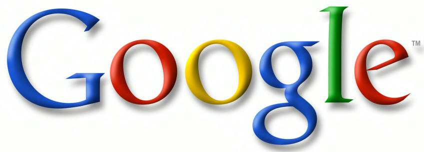




2 Vols

IL GIUOCO DEGLI SCACCHI,

O S I A

Nuova idea d' attacchi, difese, e partiti del Giuoco degli Scacchi.

O P E R A

DIVISA IN QUATTRO LIBRI,

COMPOSTA

DAL CONTE CARLO COZIO

NOBILE PATRIZIO DELLA CITTÀ DI CASALE MONFERRATO

Coll' aggiunta in fine d' altre difese scritte dal medesimo Autore dopo la composizione del Libro,

DEDICATA A S. A. R.

IL SIG. DUCA DI SAVOJA.

PARTE PRIMA.



IN TORINO MDCCLXVI.

NELLA STAMPERIA REALE.

ALTEZZA REALE.

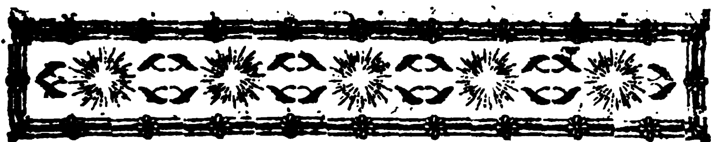
È Opinione di molti, che il Giuoco degli Scacchi ſia un' immagine, quantunque imperfetta, della Guerra: imperocchè in eſſo amendue i Giuocatori col vigor della mente dirigono, per così dire, le loro Schiere o alla difeſa del proprio Re, o ad aſſalire il Nemico. Se così foſſe la coſa, un libro, che di queſto Giuoco ragionando, perfettamente ſimboleggiaſſe un' arte tanto nobile, non ſarebbe forſe affatto indegno d' eſſere benignamente accolto da un magnanimo Prencipe, che dall' Auguſto Re ſuo Padre, il quale e per le Impreſe militari, e per la Giuſtizia, e per la Clemenza empie l' Europa del glorioſo ſuo nome, tutte quelle arti ha imparate, e poſſede in ſommo grado, che

la

la difesa degli Stati, e la felicità de' medesimi riguardano. Ma da così fatta perfezione quanto è mai lontana l'Operetta, che porta in fronte l' eccelso nome di V. A. R.? Quindi se Essa mi ha permesso di dedicargliela, egli è effetto di quella Grandezza, e Bontà del Reale Animo suo, per cui degnasi di guardare, più che al merito delle cose, all' umile intenzione dell' Offeritore. Questo è il solo titolo, che mi abbia animato a supplicarla di gradire un tenue tributo del profondo mio rispetto, e per questo solo io spero, che V. A. R. si degnerà di ricevere sotto l'alto suo Patrocinio un Autore, il quale nulla maggiormente desidera, che l'onore d'essere

Di V. A. R.

Umill.mo Devot.mo, ed Osseq.mo Servo
Il Conte Carlo Cozio.



L'AUTORE A CHI LEGGE.

ECco; o Lettore amico, che io ti presento in quest' Opera un debol parto del mio più debole ingegno: comunque però egli sia, te lo presento di tutto buon cuore, nè altra riconoscenza per tal mia fatica da te richieggo, fuor di quella d'un generoso compatimento per tutto ciò, che in essa incontrerai d'imperfetto, e difettoso. Quindi, acciocchè tu possa valerti della medesima con tuo profitto, ho stimato opportuno, anzi necessario il prevenire colli seguenti avvertimenti la tua giusta, e savia aspettazione.

Troverai dunque nel primo Libro dell'Opera la maniera di giuocare il Gambitto, qual potrassi sostenere da chi avrà il primo tratto, tenendosi colla regola, che si va ivi insegnando, e dopo questo succederà la difesa per chi avrà il secondo tratto, della quale il Giuocatore potrà all'occorrenza servirsi con opportunità, e vantaggio: nel secondo Libro vedrai un altro modo di giuocare, qual si domanda Giuoco ordinario, e quivi di più verrò a discorrere, come nel primo, della sua difesa, perchè nulla ti rimanga a desiderare per tua istruzione. Avrai nel terzo la difesa ai Giuochi del Calabrese, di cui potrai

pre-

prevalerti contro quei Giuocatori, i quali non vorranno altro metodo per giuocare, eccetto quello, che da prima si è mentovato. Nell' ultimo Libro vi saranno gli Scacchi matti di pedina segnata, gli Scacchi matti particolari in fine di Giuoco, ed in oltre una quantità notabile di Giuochi da partito, li quali certamente ti somministreranno all'occasione non poco lume.

Ma per darti meglio a capire la cosa come è, ed insieme far, che sia ella di studio maggiore per chiunque giuoca, sarà buon consiglio, in ordine massimamente a' Giuochi da partito poc'anzi accennati, l'operare di questa maniera, mettersi al tavoliere collo Scacchiere davanti, indi accommodati i pezzi neri, ed i pezzi bianchi alla loro propria situazione, come il Libro dimostrerà, potrà il Giuocatore, senza più servirsi del Libro medesimo, offerire al suo avversario il partito proposto, se sarà presente, e non vi essendo, vedrà da se stesso, se trova il modo di vincere il Giuoco, oppure impattarlo; ed in caso poi, che ciò non riescagli, potrà avanzarsi a vederne i tratti, e di là anderà a terminare il Giuoco: il Giuocatore pertanto o unitamente al compagno, ovvero ancora da se solo sarà in libertà d'osservare qualunque Giuoco, che in questo Libro ritrovasi, e provarlo, come sta espresso sino alla fine del Giuoco, e ritrovando in appresso nel provare li Giuochi questo segno ✱, stia sicuro, che altro non vorrà dinotare, se non che il Giuocatore istesso deve cominciar da capo il Giuoco, e pro-

varlo

varlo fino a quel segno, e di quà vada poi a ritrovar l'altro segno ✱, che vi è posto, e ne finisca il Giuoco; qualche volta ancora vedrassi nello stesso Giuoco quest'altro segno ✱, il quale vorrà significare la medesima cosa, tornando il Giuocatore a provare il Giuoco da capo un'altra volta, col valersi della regola qui di sopra accennata, onde così ne venga a terminar la partita. Questo è quanto ti posso suggerire, o Lettor cortese, per tuo avviso nel presentarti questa mia debolissima fatica, pregandoti di provare, considerare, e far bene attenzione a'Giuochi tutti, che vi son dichiarati, non una, ma più, e più volte, e vivi felice.

Non si scrivono li movimenti ordinarj de'pezzi, e di pedine, perchè, come cosa notoria, resta superfluo l'insegnarli.

LEGGE,

IMPRIMATUR.

Fr. Joannes Dominicus Piselli Ordinis Præd. S. T. M. Vic. Gen. S. Officii Taurini.

V. Triverius AA. LL. P.

V. Se ne permette la Stampa.

Galli per la Gran Cancellería.

LEGGE, ED OSSERVAZIONE

SOPRA IL GIUOCO

DEGLI SCACCHI.



A prima legge sarà, quando il Re vorrà saltare, o sia arrocarsi, se vi sarà alcun pezzo dell'avversario, quale batta la Casa, dove deve passare il Re, in tal caso non potrà saltare, non potendo il Re passare sopra lo scacco del pezzo nemico.

2. Non potrà arrocarsi, mosso che sarà il Re dalla sua sede, neppure avrà tale facoltà, mosso che sarà il Rocco da quella parte. In alcuni Paesi si usa, che il Re possa saltare sopra il Rocco, quando però il Re non si sarà mosso dal suo luogo, e questo si pratica per tutta la Spagna, Stato di Roma, e Regno di Napoli.

3. Nel tempo, che vorrà saltare, non si potrà muover pedina alcuna, benchè in alcuni luoghi vi sia quest' abuso.

4. Nell'atto dell' arrocarsi non potrà col suo Rocco dare scacco al Re nemico.

5. Non potrà offendere col Re, nè col Rocco alcun pezzo, o pedina del contrario, nel tempo che il Re vorrà saltare, intendendosi bene, quando l' offesa obblighi alla difesa il suo avversario, e non altrimenti.

6. La pedina potrà liberamente passare battaglia della pedina contraria, e questo si usa per tutta l' Italia, diversamente si pratica nella Francia, nell' Inghilterra, e per tutta la Spagna, dove non può passare battaglia, e se vuole, può pigliare la pedina contraria una Casa in dietro passando; ma non volendo prendere la pedina, il contrario avrà libero il passaggio.

7. La pedina arrivando all'ultima fila, o sia linea dello Scacchiere, sarà chiamata Donna, e dà subito Scacco all'avversario, ancorachè ve ne fosse un'altra nel giuoco, fuorichè in quel caso, che si potesse dar matto, che allora si potrà chiamare Cavallo.

8. Arrocando il Re dalla sua parte, si dovrà collocare il Rocco alla Casa del suo Alfiere, ed il suo Re si deve mettere alla Casa del suo Cavallo, arrocandosi dalla parte della Donna, il Re si metterà alla Casa dell'Alfiere della Donna, ed il Rocco alla Casa della sua Donna, così si costuma da per tutto, eccettuato che in Italia, ove il Re può saltare, come vuole, purchè il Rocco non passi la Casa del Re; in Ispagna poi si usa prima saltare col Rocco, e di poi il Re sopra il Rocco, o sopra ad altri pezzi, se vuole.

9. Sarà lecito al Re di arrocarsi avuto Scacco, quando però il Re, ed il Rocco non si saranno mossi dal suo luogo; e questo si usa in tutte le parti del Mondo, eccettochè in Napoli, ed in Roma, ove si costuma, che avuto Scacco non può più arrocarsi, e sopra di ciò si dovrà stare all'uso de' Paesi, dove si giuoca, fuorichè non si fosse diversamente pattuito.

10. Non si dovrà arrocare il Re, quando avrà pezzo proprio, o del nemico nella fila, dove avrà da saltare.

11. Non avrà il potere di arrocarsi nello stesso tempo, che il nemico gli dà lo Scacco.

12. Chi giuocherà un colpo falso, per modo d'esempio, che il Cavallo vadi di bianco in bianco, o l'Alfiere nero vadi nella fila bianca, o che il Rocco salti la linea, dove non possi andare, in tal caso a rigore di giuoco si deve perdere il pezzo, che si è giuocato male, perchè si suppone esser fatto a malizia, e massime quando si giuoca d'interesse; questo s'intende aver luogo, quando se ne accorge subito l'avversario, mentre se vi passa alcun tratto tra mezzo, in tal caso non si gode più di questo vantaggio.

13. Chi

13. Chi de' due Giuocatori pigliaſſe pezzo, ò pedina propria, in tal caſo, ſe torna a conto, lo laſcia paſſare, quando nò, ſarà in arbitrio di far giuocare quel pezzo, che avrà toccato.

14. Sarà pure obbligato il Giuocatore di giuocare il pezzo, o pedina toccata, eccetto però non diceſſe di volerla accomodare, e ciò ſi deve ſubitamente proferire avanti toccare il pezzo, mentre toccando, e nulla dicendo, ſarà obbligato a giuocare il pezzo toccato.

15. Che toccato il pezzo, e la Caſa levata la mano, non ſarà più in libertà il Giuocatore di giuocare quel pezzo, ove vorrà.

16. Quegli, che giuoca, non ſarà tenuto pigliare il pezzo dell'avverſario, quando non poſſa pigliare con ſuoi pezzi, ſarà però obbligato pigliare, quandochè poſſa, e non potendo pigliare, ſarà obbligato giuocare il pezzo, che avrà toccato.

17. Il Giuocatore è obbligato, dando Scacco, a dirlo, mentre, ſe non lo accenna, non ſarà l'avverſario tenuto a muovere il Re, nè cuoprirſi, e ſe paſſerà un tratto, non ſarà più obbligato a muoverſi, nè cuoprirſi, e ſe vorrà dare Scacco, ſarà neceſſario, che muova quel pezzo un'altra volta, potendo in quel mentre paſſeggiare per quella ſia, ancorchè in Scacco, e queſto perchè ſi è obbligato a dire, ed accennare al compagno quale Scacco ſia.

18. Chi piglierà il pezzo, e dirà Scacco, ſe avrà toccato la Caſa, ſarà tenuto per regola di giuoco a darlo, ancorachè perdeſſe il pezzo, e non potendolo dare, non ſarà tenuto ad altro, che muovere quel pezzo, che avrà toccato.

19. Chi ſi obbliga di dare Scacco matto di pedina ſegnata, o pezzo ſegnato, deve darlo con quel pezzo, ò ſia pedina, ma che non ſia fatto Donna, e perdendo quel pezzo, o pedina, ſarà perduto il giuoco; dicendo però il Giuocatore dare matto all'avverſario

con quel pezzo, senza specificare, che sia pedina, allora facendosi Donna, avrà soddisfatto al suo obbligo, e vincerà il giuoco; la tavola fa perdere, chi s'obbliga di dar matto di pedina, o di pezzo segnato, eccettuatone però si fosse diversamente accordato.

20. Obbligandosi uno de' Giuocatori di dar matto in una Casa particolare, si dovrà segnare la Casa, intendendosi bene, se in quella debba essere il Re, che abbia d'avere Scacco matto, oppure in quella si debba ritrovare il pezzo, che debba dar matto al Re dell' avversario; e questo per ischivare ogni contrasto.

21. Che essendo alla fine del giuoco, si dovranno contare venticinque tratti, e questo s'intende per ogni parte, che in tutte due le parti saranno al numero di cinquanta, non essendo conveniente, che il Giuocatore debba per molto tempo stancare il suo avversario; così passati tali cinquanta tratti, non dandosi Scacco matto, il giuoco sarà tenuto per tavola, essendo bastante un tal numero di colpi a dar qualunque Scacco matto.

22. Questa regola non ha luogo nello Scacco matto del Cavallo, ed Alfiere contro del Re contrario rimasto solo in fine di giuoco, del matto di pedina segnata, o altro pezzo segnato, mentre a questi se gli darà spazio di cinquanta tratti per ogni parte, che in tutto saranno cento, non essendo giusto, che debbino perdere quei pezzi, che in detto termine alcune volte per la sua situazione cattiva non possano dar il matto, riflettendo, che tali Scacchi matti restano di non poca difficoltà al Giuocatore.

23. Chi dà il vantaggio, deve senza dubbio cominciare il giuoco, eccetto però non fossero tra di loro diversamente convenuti.

24. Quando s'obbliga di dar matto in tanti numeri de' colpi, il primo sarà di quello, che deve dar lo Scacco matto, ed il numero de' tratti anderà a finire coll' ultima giuocata di chi lo riceve.

Questa

Queste sono Regole, e Leggi universali del Giuoco, che ogni Giuocatore le deve sapere, ed interamente osservare.

Avvertimenti più necessarj al Giuocatore degli Scacchi.

Il primo sarà di giuocare ben adagio, riposatamente, e senza fretta, proccurando prima d' antivedere bene ogni colpo, o sia tratto, che dovrà fare, e ciò si faccia senza tedio di chi è spettatore, e con somma discrezione, non essendo troppo precipitoso, nè troppo lungo, perchè diverrebbe insopportabile.

Pensare a' cinque, o sei tratti avanti, e di più occorrendo a quanto possa fare il suo avversario verso il suo giuoco, e darsi alla miglior difesa, e tratto, che vi possa essere.

Tenere li suoi pezzi, e pedine libere, ed unite in soccorso del suo Re.

Stàr avvertito molto bene, che non si faccia tratto falso, ò che per lo tratto suo l' avversario possa dar matto, o pigliar qualche pezzo, o pedina, come allo spesso succede per inavvertenza.

Chi deve giuocare d' impegno, od importanza per l' interesse, che vi corra, non deve aver la mente occupata in qualche affare di rilievo, perchè resterà senza dubbio perditore.

E' una buona regola l' avvezzarsi di giuocare con gli Scacchi bianchi, e con li neri, perchè all' occorrenza non gli darà fastidio di giuocare più con gli uni, che con gli altri, avvertendo di prendere quegli Scacchi, che l' avversario è costumato di giuocare, perchè sarà facile che incorra in qualche sbaglio.

Deve pure avvertire nel cambio di andare ben cauto, perchè il pigliare non è sempre bene, e massime quando l' avversario l' offerisce a bella posta li pezzi, perchè

che talora ſi fa per dar il matto, e migliorare il giuoco.

Chi a vantaggio di miglior giuoco, oppure che lo riceve dal ſuo avverſario, proccuri di far cambio delli pezzi, e pedine, con queſto però non ſia di ſuo danno.

Il ſegnare col dito la Caſa, dove ſi deve giuocare il pezzo, non è buona regola, perchè ſi fa avvertito l'avverſario di quello, che ſi avrà da giuocare, oltre di che non ſi oſſerva la pulitezza del giuoco.

Si deve ſempre proccurare di giuocare con li Maeſtri del giuoco, e cogli migliori Giuocatori, che ſi poſſino ritrovare, che in queſto modo ſi diverrà eccellente nel giuoco, ſenza però tralaſciare lo ſtudio de' buoni libri in ſimil materia.

La maniera di cominciare li giuochi, ſi è dalle pedine, come ne' ſeguenti giuochi viene inſegnato, avvertendo di non muovere quelle, dove ſi ſarà arrocato il ſuo Re, fuorichè in grande, e ſomma neceſſità, oppure per guadagnare qualche coſa notabile.

Si deve avvertire di non ricevere Scacchi di ſcoperta, anzi di ſchivar le ſuddette al più ſarà poſſibile, con proccurare pria di ritirare il Re, o il pezzo, a cui venga fatta una tale imboſcata.

Non ſi deve allontanare la Regina dalla difeſa del ſuo Re per pigliare una pedina, perchè alle volte l'avverſario ſi approfitta di tal tempo per vincere il giuoco, o per impattarlo.

E' neceſſario ſervirſi dell'occaſione di ſubitamente arrocare il ſuo Re, ancorachè ſi perdeſſe una pedina, ed alle volte ſi è meglio avere un pezzo di meno, ed il giuoco ben ordinato, che un pezzo di vantaggio, e cattiva ſituazione.

Si ſforza il Giuocatore di tenere più che potrà il ſuo avverſario afflitto, e turbato, mentre che il diſturbo rompe l'immaginazione, ed è forza, che faccia errori.

Si procuri, quanto si può, che l'Alfiere dell' offesa non venghi cambiato, perchè con quello si rende angustiato il suo avversario, e questo s'intende qualunque volta si possa fare comodamente, e non quando porta la necessità.

Questi sono li più necessarj avvertimenti, che il Giuocatore deve imparare, tralasciando altri inutili, che si potrebbero addurre per brevità ec.



LIBRO PRIMO DEL GAMBITTO.

Primo Giuoco del Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto, e quando si perde un Pezzo.

CAPO PRIMO.

Bianco. Avendo il tratto giuoca la pedina del suo Re, 2. Case.
Nero. Se giuoca il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re, 2. Case.
N. Se prende colla sua pedina del Re la pedina contraria dell' Alfiere.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
N. Se la pedina del Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se prende il Cavallo contrario colla sua pedina.
B. Prenda la pedina contraria colla sua Donna.
N. Se giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina di Donna 2. Case per non perdere l'Alfiere del suo Re.
N. Se l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. L' Alfiere di Donna prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se la pedina della sua Donna una Casa.

B. La

✻ B. La pedina del Rocco del Re una Casa.
N. Se salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa del suo Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Re.
† N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re per non perdere il Cavallo.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, sopra la Donna contraria.
N. Se ritira la Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna, e poi alla 3. Casa del suo Alfiere, e di poi alla 4. Casa del suo Rocco del Re, il giuoco si vince.
† N. Se poi non giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, ma alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
N. Se fugge la Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. di sua Donna, e poi alla 3. Casa del suo Alfiere del Re, e poi ad altro tratto alla 4. Casa del suo Rocco del Re, il nero starà male.

Avvertimento al Bianco.

✻ B. La pedina del Rocco del Re una Casa.
N. Se poi non salta col suo Re, come si disse di sopra, ma in vece giuocasse il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.
N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
✻ N. Se giuoca la Donna alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. L'Al-

B. L' Alfiere della Donna piglia il Cavallo del Re contrario alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se piglia col suo Alfiere l' Alfiere contrario.

B. Il Rocco piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e vincerà il giuoco.

✠*N.* Se in vece di giuocare la Donna alla Casa del suo Alfiere del Re, come si disse di sopra, ritirasse il Cavallo del Re alla sua Casa.

B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re sopra la Donna contraria.

N. Se si cuopre col Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Giuoca la Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re, e vincerà il Cavallo.

N. Se poi non si cuopre col suo Cavallo, ma in vece col suo Alfiere alla 3. Casa del medesimo.

B. Lo prenda col suo Alfiere.

N. Se piglia col suo Cavallo l' Alfiere contrario.

B. Giuoca la Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se ritira il Cavallo alla sua Casa.

B. La Donna alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà il Rocco contrario.

N. Se in vece salta col suo Re dalla parte della Donna.

B. Prenda il Cavallo, e vincerà; e se in vece il nero di saltare col suo Re prendesse la pedina contraria del Re col suo Cavallo. Bianco lo prenda col suo Cavallo, e vincerà in tutti i modi, ancorachè giuocasse altrimenti.

Vi è altro Gambitto nell' aggiunta al cap. 3. in fine, per chi ha il tratto in simile uscita di giuoco, ed anche la difesa nel cap. 3. e 28.

Vide cap. 63., e cap. 66. della giunta.

Segue

Segue altro Giuoco pel Bianco sopra lo stesso Gambitto.

C A P. II.

Bianco. Avendo il tratto, giuoca la pedina del suo Re 2. Case.

Nero. Se giuoca il medesimo.

B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.

N. Se la pedina del suo Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se la pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.

B. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

N. Se la pedina del suo Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

B. Salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se la pedina piglia il Cavallo del Re contrario.

B. La Donna piglia la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina della sua Donna 2. Case, per non perdere l' Alfiere del suo Re.

N. Se il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

B. La pedina dell' Alfiere della sua Donna una Casa.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco del Re.

B. L' Alfiere della sua Donna prenda la pedina doppiata alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se la pedina della sua Donna una Casa.

B. La pedina del Rocco del suo Re una Casa.

N. Se l' Alfiere della sua Donna alla 2. Casa di Donna.

B. La

B. La sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se la sua Donna piglia la pedina del Re contrario, perderà il Cavallo del suo Re, e se in vece giuocasse la medesima Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re per difendere il Cavallo.

B. Giuoca l' Alfiere della sua Donna alla 4. Casa del Re contrario sopra la Donna contraria.

N. Se giuoca la sua Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

B. La Donna piglia la Donna contraria alla 3. Casa del Cavallo, e poi col suo Alfiere prenderà il Rocco del Re contrario, e vincerà.

N. Se in vece di giuocare la sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re avesse ritirato il Cavallo del Re alla sua Casa.

B. Giuoca il suo Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.

N. Se piglia colla sua Donna la pedina del Re contrario, sarà matto, se poi in vece giuocasse il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Col suo Alfiere piglia il Cavallo del Re contrario, e vincerà ancora.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* La pedina del Rocco del suo Re una Casa.

N. Se non giuoca l' Alfiere della Donna alla 2. Casa della sua Donna, ma in vece giuocasse l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Giuoca il suo Cavallo di Donna alla 2. Casa della sua Donna.

N. Se l' Alfiere poi alla 2. Casa della sua Donna.

B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà ancora.

Se-

CAP. III.

Bianco. Avendo il tratto giuoca la pedina del suo Re 2. Case.

Nero. Se fa il medesimo.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se la pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il Cavallo del Re alla 3. del suo Alfiere.

N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L' Alfiere del Re alla 4. dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se la pedina del Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

B. Salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa del suo Alfiere.

N. Se prende il Cavallo del Re contrario colla pedina del Cavallo del suo Re.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se la sua Donna alla 2. del Re.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. dell' Alfiere di Donna.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo di Donna alla Casa di sua Donna.

B. L' Alfiere di sua Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.

B. Il Cavallo della sua Donna alla 2. della sua Donna.

N. Se l'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.

* *B*. La sua Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se va coll' Alfiere alla 3. Casa del Rocco.

B. Prenda l' Alfiere contrario alla 3. Casa del Rocco.

N. Se prende col Cavallo l'Alfiere contrario.

La pedina del Re una Casa.

N. Se

N. Se prende colla sua pedina di Donna?

B. Il Rocco di Donna alla Casa del suo Re, e vincerà: e se non prende la pedina, ma giuoca l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re; Bianco giuoca la pedina di Donna una Casa sopra l'Alfiere contrario, e vincerà ancora.

N. Se in vece di giuocare l'Alfiere alla 3. Casa del Rocco giuocasse la sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Re contrario sopra la Donna contraria.

N. Se ritira la Donna alla 2. Casa del suo Re, oppure alla 3. Casa del suo Rocco del Re.

B. Prenda l'Alfiere del Re contrario coll'Alfiere di sua Donna, e poi prenderà il Rocco.

N. Se non giuoca la Donna alle Case dette di sopra, ma alla 3. del suo Cavallo del Re.

B. Non cambia la Donna colla sua, ma in vece prenda coll'Alfiere di sua Donna l'Alfiere del Re contrario, e vincerà.

Altro giuoco al Bianco.

✻ *B.* La sua Donna alla 3. del Cavallo del suo Re.

N. Se non giuoca la Donna come sopra, ma ritira l' Alfiere del Re alla sua Casa.

B. Giuoca la pedina del suo Re una Casa, vincerà bene il giuoco, se saprà giuocare.

N. Se poi non giuoca la Donna, nemmeno ritira l'Alfiere, ma in vece di tutto questo giuocasse la pedina dell'Alfiere del suo Re una Casa.

B. Giuoca la pedina nè più nè meno del suo Re una Casa avanti.

N. Se prende la pedina con quella della sua Donna.

B. Prenda colla pedina della sua Donna la pedina contraria.

N. Se

N. Se prende colla pedina del suo Alfiere del Re la pedina contraria.

B. Giuoca il Rocco di Donna alla Casa del suo Re.

N. Se prende l' Alfiere colla sua pedina.

B. Prenda la Donna col suo Rocco, e Scacco, e poi la Donna prenda l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo.

N. Se non prende l' Alfiere, ma giuoca il Cavallo della Donna alla 3. del suo Alfiere di Donna.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Prenda la pedina col suo Cavallo, e vincerà il giuoco.

N. Se in voce del Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere spingesse la pedina del suo Re una Casa.

B. Giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà ancora.

N. Se non ispinge la pedina del suo Re una Casa avanti, ma dà Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del suo Alfiere della Donna.

B. Giuoca il suo Re alla Casa del suo Rocco.

N. Se prende l' Alfiere colla sua Donna.

B. Prenda l' Alfiere del Re contrario colla sua Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se prende l' altro Alfiere colla sua Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Non prenda colla sua Donna il Rocco contrario, ma col suo Cavallo prenda la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario, e vincerà in tutte le maniere.

Segue

Segue altro giuoco di Gambitto sopra lo stesso giuoco.

CAP. IV.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Se giuoca il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. Se la pedina del suo Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere alla 4. Casa del suo Alfiere di Donna.
N. Se la pedina del Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Salta col suo Re alla Casa del Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell'Alfiere.
N. Se prende il Cavallo del Re contrario colla sua pedina.
B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Se la sua Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna una Casa.
N. Se il Cavallo di Donna alla Casa di sua Donna.
B. L'Alfiere di Donna prenda la pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del Re.
N. Se la pedina dell'Alfiere di Donna una Casa.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
N. Se l'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.
B. Il Rocco di Donna alla Casa del suo Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se ritira il Cavallo alla sua Casa.
B. La pedina di sua Donna una Casa.
N. Se prende, perderà il giuoco, e se non prende, ma giuoca la sua pedina di Donna, una Casa.

B. Giuo-

B. Giuoca la pedina del suo Re una Casa, e vincerà.
N. Se poi in vece di ritirare il Cavallo alla sua Casa giuocasse la sua Donna alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Giuoca nè più nemmeno la pedina di sua Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. Se prende colla sua pedina dell' Alfiere di Donna la pedina contraria.
B. Prenda colla sua pedina del Re, e Scacco, e vincerà.
N. Se non prende la pedina colla sua pedina, ma giuoca la pedina di sua Donna, una Casa.
B. Spinga la pedina del suo Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se prende colla pedina di sua Donna.
B. La prenda col suo Alfiere di Donna.
N. Se prende coll' Alfiere del suo Re l' Alfiere contrario alla 4. sua Casa.
B. Lo prenda col suo Rocco, e Scacco.
N. Se il suo Re alla 2. Casa della sua Donna.
B. La pedina alla 3. Casa della Donna contraria.
N. Se prende la pedina col suo Re Bianco, dando Scacco col suo Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re, vincerà il Cavallo del Re contrario, ed il giuoco; se poi non prende col suo Re la pedina, ma colla sua Donna.
B. Giuoca il Cavallo della sua Donna alla 4. Casa del del suo Re sopra la Donna contraria.
N. Se la sua Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re per barattare la sua Donna.
B. Scacco col Rocco del Re alla Casa di sua Donna.
N. Se il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Scacco alla 2. Casa del Re contrario col suo Rocco.
N. Se va alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna col suo Re.
B. Darà matto colla Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.
N. Se va alla Casa del Cavallo di sua Donna.
B. Dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario colla sua Donna, e sarà poi matto.

N. Se in vece si copre coll' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

B. Prenda l' Alfiere col Rocco, che sta alla Casa di Donna, e Scacco. Nero, se va alla Casa del Cavallo di sua Donna. Bianco, giuoca la sua Donna alla 4. Casa del Re contrario, sarà matto.

N. Se va alla Casa del suo Alfiere di Donna col Re, e non come si è detto di sopra.

B. Cambi la Donna colla sua Donna.

N. Prendendo colla pedina di Rocco.

B. Dia Scacco col Cavallo alla 3. Casa della Donna contraria.

N. Alla Casa del suo Cavallo di Donna col suo Re.

B. Prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria, e Scacco. Nero, è forzato prendere col Cavallo. Bianco, dia matto alla 2. Casa del Cavallo contrario di Donna col Rocco.

Segue altro giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. V.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La prende.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

N. La pedina del Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Il Re salta come sopra.

N. La pedina del Cavallo del Re prende il Cavallo contrario.

B. La Donna prende la pedina contraria.

N. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. La

B. La pedina della Donna una Casa.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Non prenda la pedina coll' Alfiere, ma il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. Se la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Re.
N. Se il Cavallo alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re.
B. Prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere col Cavallo di sua Donna.
N. Se prende il Cavallo contrario col suo del Re.
B. Prenda il Cavallo contrario coll' Alfiere di sua Donna.
N. Se prende colla sua Donna l' Alfiere contrario di Donna.
B. Cambia la Donna contraria colla sua Donna.
N. Se prende la Donna contraria col suo Alfiere del Re.
B. Prenda l' Alfiere contrario del Re col suo Rocco.
N. Se il Rocco del Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco di sua Donna alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se la pedina di sua Donna una Casa.
B. Prenda la pedina dell' Alfiere contrario del Re col suo Rocco.
N. Se prende il Rocco contrario col suo Rocco.
B. Lo prenda col Rocco di sua Donna.
N. Se giuoca la pedina del Rocco del Re una Casa, oppure 2. Case.
B. Il suo Rocco del Re alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se l' Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.
B. Prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e se saprà giuocare, vincerà il giuoco, avendo tre pedine per un Cavallo, e due sciolte dalla parte del suo Re, e se il nero vorrà difendere coll' Alfiere della Regina la pedina del Rocco spinta in 2. Case, perderà la edina del Cavallo della sua Regina.

Segue altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. VI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prende colla sua pedina del Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. La pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re sopra il Cavallo contrario.
B. Salta col suo Re come sopra.
N. Prende il Cavallo con la sua pedina.
B. La Donna prenda la pedina contraria.
N. Se la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina di Donna una Casa.
N. Se la pedina di Donna una Casa.
* *B.* L' Alfiere di Donna prenda la pedina del Re contrario alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
* *B.* La pedina del suo Re una Casa alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se prende colla sua pedina di Donna la pedina contraria.
B. Prenda la pedina del Cavallo della Donna contraria colla sua Donna.
N. Se prende l' Alfiere colla pedina del suo Re.
B. Prenda il Rocco contrario di Donna colla sua Donna.
N. Se prende l' Alfiere del Re col suo Alfiere di Donna.
B. Prenda il Cavallo della Donna, e Scacco, e prenderà poi l' Alfiere colla sua pedina di Donna.
N. Se poi non cambia l' Alfiere contrario col suo Alfiere, ma colla Donna, prende la pedina del Cavallo della Donna contraria.

B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Se prende l' Alfiere col suo Alfiere di Donna.
B. Giuoca il suo Rocco di Donna alla Casa del suo Cavallo.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
B. Il suo Re alla Casa del suo Rocco.
N. Se ritira il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
B. Prenda il Cavallo contrario col suo Rocco, e Scacco.
N. Se il Re alla 2. sua Casa.
B. Col Rocco prenda l'Alfiere contrario del Re, e vincerà.

Altro giuoco al Bianco.

* *B.* La pedina del suo Re una Casa alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se la Donna alla 2. Casa del Re.
B. Prenda l' Alfiere di Donna contraria alla 3. Casa del Re contrario col suo Alfiere del Re.
N. Se prende colla Donna l' Alfiere contrario del Re.
B. Prenda la pedina del Cavallo contrario di Donna colla Donna, e vincerà ancora.

Altro giuoco al Bianco.

* *B.* L' Alfiere di Donna prenda la pedina del Re contrario alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se colla Donna prende la pedina del Cavallo contrario di Donna.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
† *N.* Se prende il Rocco sarà matto, se in vece giuoca la pedina dell' Alfiere del Re una Casa.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Se il Re alla 2. sua Casa.
B. Scacco colla Donna alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
N. Se il Re alla Casa di sua Donna.

B. Prenda l'Alfiere, e Scacco colla Donna.
N. Se il Re alla 2. Casa di sua Donna.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.
N. Se prende il Rocco colla Donna.
B. Prenda coll' Alfiere il Cavallo contrario del Re.
N. Se prende l'Alfiere contrario colla sua pedina.
B. Dia Scacco colla Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario, vincerà il Rocco con averne il migliore.

† *N*. Se quando giuocò la pedina dell' Alfiere del suo Re una Casa, avesse in vece ritirato la sua Donna alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Giuoca la sua Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Se piglia il Rocco contrario, il Bianco prenda la pedina dell' Alfiere contrario colla Donna, ed averà vinto, se in vece giuoca l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re, lo perderà, e se mai giuocasse il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Lo prenda col suo Alfiere, e vincerà ancora.
N. Se in vece giuocasse la Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re.
B. Prenda coll'Alfiere del Re la pedina dell'Alfiere contrario, e Scacco, e vincerà.
N. Se in vece di tutto questo giuocasse il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Prenda la pedina dell'Alfiere contrario del Re col suo Alfiere, e Scacco.
N. Se il Re alla 2. Casa di sua Donna.
B. Dia matto alla 4. Casa del suo Cavallo del Re colla Donna.

Segue lo stesso Gambitto.

CAP. VII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Pren-

N. Prende la pedina contraria colla pedina del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Salta col suo Re come sopra.
N. Prende il Cavallo colla sua pedina.
B. Prenda la pedina colla sua Donna.
N. Se giuoca la sua Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco.
B. L' Alfiere di sua Donna prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.
N. Se la pedina dell' Alfiere di sua Donna una Casa.
B. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Se salta col suo Re. Bianco la Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re vincerà uno de' due Cavalli; e se in vece di saltare giuocasse la pedina di sua Donna, una Casa.
*B. La sua Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. La pedina del Rocco del suo Re una Casa vincerà un pezzo.
N. Se non giuoca il Cavallo in detta Casa, ma in vece il Rocco del suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re, per non perdere la Donna alla scoperta del Rocco.
N. Se prende col suo Alfiere del Re la pedina della Donna contraria, scoprendo il Rocco del Re sopra la Donna contraria.
B. Giuoca la sua Donna alla 3. sua Casa.
N. Se ritira l' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere

di sua Donna, perderà il Cavallo del Re, se invece lo giuoca alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Col suo Alfiere prenda il Cavallo contrario.

N. Se prende col suo Alfiere l'Alfiere contrario.

B. Prenda col suo Alfiere del Re la pedina dell'Alfiere contrario, e Scacco.

N. Se il Re va alla Casa della sua Donna, perderà il Rocco; se poi in vece va alla Casa dell'Alfiere del Re.

B. L'Alfiere alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco del Rocco.

N. Se va col Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Dia Scacco col Rocco del Re alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re, e vincerà la Donna.

Altro Giuoco pel Bianco.

B. La sua Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se ritira l'Alfiere del Re alla sua Casa.

B. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. La sua Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

N. Se lascia il Cavallo del Re dove sta, lo perderà; se poi lo giuoca alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco col suo Alfiere del Re, vincerà il giuoco; e lo stesso farà, se il Cavallo sarà andato alla sua Casa, quando il giuoco alla 4. Casa del Cavallo contrario, come si disse.

N. Se poi volesse perdere la Donna per due pezzi, e che prendesse l'Alfiere contrario colla sua Donna.

B. La prenda col suo Rocco del Re.

N. Se prende il Rocco col suo Re.

B. Deve avvertire, se il Cavallo del Re è andato alla 4. Casa del Cavallo contrario, giuoca la pedina del Roc-

Rocco del Re una Casa, e lo vincerà; se poi sarà andato alla sua Casa, dia Scacco col Rocco di Donna alla Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se va col suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.

B. Dia Scacco coll'Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Se prende, sarà matto; se poi va alla 2. Casa dell' Alfiere, oppure alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Prenda il Rocco col suo Alfiere, e vincerà ancora.

N. Se poi non va col suo Re nelle Case dette di sopra, ma alla sua Casa, quando il Bianco gli diede Scacco col suo Rocco della Donna alla Casa del suo Alfiere del Re,

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se va alla 2. Casa di sua Donna.

B. Prenda l'Alfiere contrario col suo Rocco, e vincerà sempre in tutt'i modi.

Segue lo stesso Gambitto in favore del Bianco che ha il tratto.

CAP. VIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Cavallo del Re una Casa.
B. Salta col suo Re come sopra.
N. Prende il Cavallo colla pedina del Cavallo del suo Re.
B. Prenda colla Donna la pedina contraria alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

N. La

N. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.
B. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo della Donna prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. L' Alfiere del Re prende il Cavallo contrario.
B. L' Alfiere di Donna prende l' Alfiere contrario.
N. Se prende colla Donna la pedina del Cavallo contrario di Donna.
B. Prenda coll' Alfiere del Re la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Se prende col Re l' Alfiere contrario.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco della Donna, e vincerà la Donna contraria.
N. Se non prende poi l' Alfiere contrario col Re, ma il Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
B. Dia Scacco coll' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco, vincerà la Donna ancora.
N. Se poi non va col Re alla Casa dell' Alfiere, neppure prende l' Alfiere contrario, ma in vece giuoca il Re alla Casa della sua Donna.
B. La Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re.
N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Re contrario, e vincerà il Rocco del Re contrario.
N. Se in vece del Cavallo giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco.
N. Se giuoca il Cavallo della sua Donna alla 3. Casa del suo Rocco per non perderlo.
B. L' Alfiere della Donna alla 3. Casa della Donna contraria.

N. Se

N. Se giuoca il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere.
B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se va col Rocco alla Casa del suo Re.
B. Lo prenda coll' Alfiere, e poi sarà matto, e lo stesso sarebbe, se il Nero prendesse l' Alfiere col Rocco, perchè il Bianco prendendo col Rocco il Rocco contrario del Re sarebbe matto colla Donna.

Segue sopra lo stesso Gambitto altro Giuoco.

CAP. IX.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Spinga la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Salta col suo Re, come nel primo giuoco.
N. Prende il Cavallo del Re contrario colla pedina.
B. Prenda colla Donna la pedina contraria.
N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. Prenda coll' Alfiere di Donna la pedina contraria doppiata.
N. Se prende coll' Alfiere l' Alfiere contrario di Donna.
B. Lo prenda colla sua Donna.
N. Se prende la Donna contraria colla sua Donna.
B. La prenda col suo Rocco del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Il Rocco del Re alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.

N. Se

N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario col Rocco.

N. Se giuoca il Rocco del Re alla Casa dell' Alfiere perdera o la pedina del Rocco, o quella dell' Alfiere di Donna, e se in vece giuocasse la pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.

B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del Re contrario.

B. Ritira l' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

N. Se giuoca la pedina di Donna una Casa.

B. Non prenda, ma giuoca il Rocco del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re sopra il Cavallo contrario.

N. Se lo ritira alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Prenda la pedina di Donna contraria colla pedina del suo Re.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.

B. La prenda col suo Alfiere del Re, e poi cavi il Rocco di sua Donna, averà tre pedine per un Cavallo, e ben arrocato, ed il contrario col Re alla campagna, e perderà ancora la pedina del Rocco del Re, doppiando il Bianco i suoi Rocchi.

Segue lo stesso Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. X.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La prende.

B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. La pedina del Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.
B. Salta col Re alla Casa del Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo prende il Cavallo contrario alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. La Donna prende la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco del Re.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. L' Alfiere della Donna prende la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re.
N. L' Alfiere del Re prenda l' Alfiere contrario.
B. La Donna prenda l' Alfiere del Re contrario alla 4. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere del Re una Casa.
B. La pedina del Re una Casa alla 4. Casa del Re contrario.
N. La pedina dell' Alfiere del Re prende la pedina contraria.
B. La pedina della Donna prenda la pedina alla 4. Casa del Re contrario.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna prende la pedina alla 4. Casa del Re.
B. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. La Donna alla 3. sua Casa.
B. Il Rocco della Donna alla Casa del Re, e vincerà il giuoco.

Altro

Altro Giuoco al Bianco.

*B. L'Alfiere della Donna prenda la pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del Re.

N. Se non prende come sopra l'Alfiere, ma giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. L'Alfiere della sua Donna prenda la pedina dell'Alfiere di Donna contraria.

N. Il Cavallo della Donna prende la pedina della Donna contraria, caricando sopra la Donna contraria.

B. L'Alfiere del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

✠ *B.* La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

B. La Donna prende l'Alfiere alla 4. Casa del Rocco, e Scacco.

N. Il Re prende l'Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. La pedina del Re una Casa sopra il Cavallo contrario del Re, e vincerà ancora.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ *B.* La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Scacco coll'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Re contrario.

N. Si copre col Cavallo del Re alla 2. Casa dell'Alfiere.

B. Coll'Alfiere della Donna prenda il Cavallo contrario del Re, e vincerà.

N. Se non si copre col Cavallo, ma in vece andasse alla Casa del suo Alfiere col Re.

B. Giuoca l'Alfiere alla Casa del Re contrario, e Scacco del Rocco, vincerà ancora.

Si avverta, che la difesa di questi giuochi sopraddetti in favo-

favore di chi ha il secondo tratto, si trova alla fine nel cap. 3. dell' aggiunta, e cap. 28.

Altro. Gambitto pel Bianco.

CAP. XI.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re, perchè se giuocasse o il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere, o l' Alfiere alla 4. Casa dell' altro, perderebbe una pedina, prendendo il nero colla sua Donna.
N. Prende la pedina colla sua Donna.
B. Cambia la Donna colla sua Donna.
N. Prende colla sua pedina del Re la Donna contraria.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del suo Rocco del Re 2. Case.
N. Se prende colla pedina del Cavallo Bianco, prenda col suo Rocco la pedina, e poi prenderà le altre pedine; se non prende, ma l' Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Prenda la pedina contraria colla pedina del Rocco.
N. Se prende col suo Alfiere del Re la pedina contraria.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco, e prenderà la pedina contraria, ed ordinerà bene il suo giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se la pedina prende la pedina contraria.
B. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se la pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.

B. Il

B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se prende la pedina del Rocco, o spinga la sua pedina alla 4. Casa del Cavallo contrario.
B. Prenda la pedina colla Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del Re, farà buon giuoco; se in vece giuoca la pedina del Rocco del suo Re una Casa; Bianco colla pedina del suo Rocco prenda la pedina del Cavallo contrario.
N. Se prende la pedina contraria colla pedina del suo Rocco del Re.
B. Cambia il Rocco col suo Rocco.
N. Se prende il Rocco colla Donna.
B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.
N. Se non prende, perderà la pedina, e se prende la pedina colla sua pedina.
B. Prenda coll' Alfiere di sua Donna la pedina del Cavallo contrario, e poi prenderà l' altra pedina colla Donna, e saltando dalla parte di sua Donna, averà bel giuoco con le sue pedine unite alle quarte Case del Re, e di Donna.

Altro Giuoco al Bianco.

B. La pedina del suo Rocco del Re 2. Case.
N. Se non giuoca l'Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco, ma la pedina dell'Alfiere del suo Re, una Casa.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina del Rocco.
N. Se prende la pedina contraria con la sua pedina dell' Alfiere.
B. Giuoca la pedina del Cavallo del Re una Casa.
N. Se la prende colla sua pedina.

B. Pren-

B. Prenda la pedina del Cavallo contrario del Re coll' Alfiere della sua Donna, e poi prenderà l' altra.
N. Se non prende; ma in vece giuoca l' Alfiere del Re alla 3. casa del suo Rocco.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina.
B. Giuoca il Roccò alla 4. sua Casa, e si rifarrà della sua pedina con miglior giuoco.

Segue altro Gambitto in favor del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.
N. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Piglia colla pedina la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. La pedina di Donna una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
*B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se spinge la pedina, il Bianco prenda colla Donna la pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del Re, e farà buon giuoco; Nero se non spinge la pedina, ma prende la pedina del Rocco del Re contrario colla sua pedina del Cavallo.
B. Piglia la pedina coll'Alfiere di Donna alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 5. Casa di Donna.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Re.
Se l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

B. Giuochi il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere, si rifarà della sua pedina, e con cavare il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna averà buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se la pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. La pedina del Rocco prenda la pedina del Cavallo contrario del Re.
N. Se piglia colla pedina del Rocco la pedina contraria.
B. Piglia il Rocco del Re contrario col Rocco del suo Re.
N. Se piglia colla Donna il Rocco contrario del Re.
B. La pedina d... Cavallo del suo Re, una Casa.
N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Re.
N. Se giuoca l'Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco.
B. Piglia la pedina colla sua pedina del Cavallo.
N. Se piglia colla sua pedina la pedina contraria.
B. Piglia coll'Alfiere di Donna la pedina contraria.
N. Se cambia l'Alfiere col suo Alfiere.
B. Piglia colla Donna, e farà buon giuoco.
N. Se non prende la pedina colla sua, come si disse, ma dasse scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re.
B. Si copra colla sua Donna, e farà giuoco del pari.

Altro giuoco in favor del Bianco, che ha il tratto, che sarà Gambitto di Re.

CAP. XIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N.

N. La pedina della Donna, una Casa.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
N. La pedina del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. La Donna dia scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. La Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina del Cavallo del Re una Casa.
N. La Donna dia scacco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La pedina piglia la pedina del Cavallo del Re contrario, e scacco.
B. La pedina del Rocco del Re prende la pedina contraria.
N. L'Alfiere piglia il Cavallo del Re contrario alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario coll' Alfiere del suo Re, e scacco.
N. Se piglia col suo Re l'Alfiere contrario.
B. Piglia l'Alfiere alla 3. Casa del suo Alfiere del Re colla sua Donna, e scacco, vincerà la Donna contraria.
N. Se non piglia col Re l'Alfiere contrario, ma il suo Re alla Casa della sua Donna.
B. Piglia l'Alfiere colla sua Donna.
N, Se la Donna alla 2. sua Casa.
B. Ritiri il suo Alfiere alla 4. Casa della Donna contraria, e vincerà l'Alfiere, o il Rocco della Donna.

CAP. XIV.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prende la pedina contraria.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. La pedina del Cavallo del Re una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. La Donna dà scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco del Re.
B. La pedina della sua Donna 2. Case.
N. La pedina doppiata una Casa alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo del Re alla 3. Casa del Cavallo del Re sopra la Donna contraria.
N. La Donna dà scacco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. La Donna dà scacco nella 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
**B.* Il Re alla 3. sua Casa.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa della sua Donna.
N. Il Cavallo del Re alla sua Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. L'Alfiere del Re alla sua Casa.
N. La Donna piglia il Rocco del Re contrario.

B.

B. L'Alfiere del Re dia scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria; e vincerà la Donna contraria.

Difesa in favor del Nero.

B. Il Re alla 3. sua Casa.
N. Giuoca la pedina dell'Alfiere del Re una Casa.
B. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa di sua Donna.
N. Giuoca il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Se giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Giuoca l'Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco, e poi cambiando l'Alfiere nel Cavallo, farà buon giuoco; ma stia vigilante, se non vorrà perdere la Donna.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XV.

B. Giuoca la pedina del suo Re 2. Case.
N. Se fa il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.
N. Se la pedina del suo Re piglia la pedina contraria.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.
N. Se l'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.
B. Salta col suo Re.
N. Se la pedina del suo Rocco del Re una Casa.
B. La pedina del Cavallo del suo Re una Casa.
N. Se piglia colla sua pedina la pedina del Cavallo del Re contrario.

B. Col suo Alfiere del Re piglia la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e dia scacco.

N. Se piglia col suo Re l'Alfiere contrario.

*B. Giuoca il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario, e dia scacco doppio:

N. Se il suo Re va alla sua Casa.

B. Giuoca la sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e dia scacco.

N. Se il Re alla 2. sua Casa.

B. La sua Donna dia scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se il Re alla 3. Casa della sua Donna.

B. La Donna dia scacco alla 4. Casa della Donna contraria.

N. Se il Re torna alla 2. sua Casa.

B. Col suo Cavallo del Re dia scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se il Re alla sua Casa.

B. La sua Donna dia scacco matto alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. Giuoca il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario, e dia scacco doppio.

N. Se il suo Re va alla 2. sua Casa.

*B. Il Rocco del suo Re dia scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se il suo Re va alla sua Casa.

B. La sua Donna vada alla 4. sua Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco del Re prenda il Cavallo contrario alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dia scacco della Donna.

N. Il suo Re è forzato andare alla 2. sua Casa.

B.

B. La sua Donna alla 2. sua Casa dell'Alfiere del Re contrario, e darà matto.

Altra difesa al Bianco.

B. Il Rocco del suo Re dia scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il suo Re alla 3. sua Casa.
B. La sua Donna dia scacco alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Se piglia col suo Re il Cavallo del Re contrario.
B. Dia scacco colla sua Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Che il suo Re vada alla 3. Casa della sua Donna, oppure alla 4. Casa della Donna contraria.
B. Darà scacco matto alla 4. Casa della Donna contraria.

Altra difesa al Bianco.

B. Il Rocco del suo Re dia scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Se il suo Re va alla 3. Casa della sua Donna.
B. Il Rocco piglia la pedina della Donna contraria, e dia scacco.
N. Se l'Alfiere della Donna piglia il Rocco contrario alla 2. Casa della sua Donna.
B. Il Cavallo dia scacco alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Se il suo Re va alla 2. sua Casa.
B. Il Cavallo prenda la Donna contraria alla sua Casa.
N. Se il Re piglia il Cavallo contrario alla Casa della sua Donna.
B. Colla sua pedina del Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del suo Cavallo del Re; e poi con giuocare la pedina della sua Donna 2. Case, e poi ad altro tratto la pedina dell'Alfiere della Donna,

una Casa cacciando fuori i suoi pezzi a mio parere ne avrà il migliore.

Avvertimento al Bianco.

Avverta il Bianco, quando il Nero pigliò il Cavallo contrario col suo Re alla 4. Casa del suo Re, non avesse pigliato detto Cavallo, ma in vece fosse andato col Re alla 3. Casa della sua Donna, il Bianco piglia col suo Rocco l'Alfiere del Re contrario, e vincerà ancora.

Altro Giuoco di Gambitto sopra lo stesso detto di sopra.

CAP. XVI.

B. Giuoca la pedina del suo Re 2. Case.
N. Se fa il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.
N. Se la pedina del suo Re piglia la pedina contraria.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.
N. Se l'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.
B. Salta col suo Re.
N. Se la pedina della sua Donna, una Casa.
B. La pedina della sua Donna 2. Case.
N. Se la pedina del Rocco del suo Re una Casa.
B. La pedina del Cavallo del suo Re una Casa.
N. Se piglia la pedina contraria del Cavallo colla sua pedina.
B. L'Alfiere del Re piglia la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
N. Se col suo Re piglia l'Alfiere contrario alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. Il

B. Il Cavallo del Re dia scacco alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se il Re va alla sua Casa, Bianco, dando scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, avrà vinto il giuoco; se poi in vece andasse il Nero alla 3. sua Casa.

B. La sua Donna dia scacco alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se il suo Re va alla 2. sua Casa.

B. Il suo Rocco del Re dia scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se il Re va alla sua Casa.

✻*B.* La sua Donna vada alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se prende il Cavallo colla sua pedina alla 4. Casa del suo Re.

B. Col suo Rocco piglia l'Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re, e dia scacco discoperta della sua Donna, e poi sarà matto.

N. Se in vece di pigliare il Cavallo contrario del Re colla sua pedina l'avesse pigliato col suo Alfiere del Re.

B. Giuoca il suo Rocco alla 2. Casa del Rocco contrario, e scacco della Donna, e sarà matto ancora.

N. Se poi non pigliasse il Cavallo contrario del Re, nè colla pedina, nè tampoco coll' Alfiere, ma in vece giuocasse il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

B. Dia scacco col suo Rocco alla Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Che piglia il Rocco contrario col suo Re, oppure se ne vada alla 2. sua Casa.

B. Darà sempre scacco matto alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario colla sua Donna.

✱*B.* La sua Donna vada alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se in vece di giuocare il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re giuocasse l'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. Col suo Rocco piglia l'Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia scacco discoperta.

N. Se il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco dia scacco alla 2. Casa dell'Alfiere contrario.

N. Se piglia il Rocco col suo Alfiere, sarà subito matto, ma se in vece giuoca il Re alla sua Casa.

B. Giuoca il Rocco alla 2. Casa della Donna contraria, e dia scacco discoperta.

N. Se il Re torna alla Casa del suo Alfiere.

B. Prenda la Donna contraria col suo Rocco, e vincerà sempre in tutt'i modi.

Come dovrà difendersi il Negro, che ha il 2. tratto nel giuoco sopraddetto.

Vedi Cap. 25. nell'aggiunta.

CAP. XVII.

B. Giuoca la pedina del suo Re 2. Case.

N. Faccia il medesimo.

B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.

N. La pedina del suo Re piglia la pedina contraria.

B. Il Cavallo del suo Re 3. Casa dell'Alfiere.

N. La pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.

B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.

N. L'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.

✱*B.* Salta col suo Re.

N. La pedina della sua Donna, una Casa.
B. La pedina della sua Donna 2. Case.
N. Non giuoca la pedina del suo Rocco, una Casa, come si disse nel giuoco di sopra, ma in vece deve giuocare l'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Se piglia l'Alfiere contrario col suo Alfiere del Re.
N. Piglia l'Alfiere contrario colla pedina del suo Alfiere.
B. Se la pedina dell'Alfiere della sua Donna, una Casa.
N. La pedina del Rocco del suo Re, una Casa.
B. Se la sua Donna alla 3. Casa del suo Cavallo sopra la pedina del Re contrario, e sopra la pedina del Cavallo della Donna contraria.
N. Giuoca la sua Donna alla Casa del suo Alfiere.
B. Se dà scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.
N. Si copra colla pedina del suo Alfiere di Donna, una Casa.
B. Se ritira la sua Donna alla 4. Casa del suo Cavallo.
N. Giuochi la sua Donna alla 2. Casa della medesima, e poi giuocando il suo Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re, con saltare dalla sua parte, avrà buona difesa.

Avvertimento al Nero.

N. L'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Se non cambia l'Alfiere, ma in vece giuoca la pedina della Donna, una Casa sopra l'Alfiere contrario.
N. Giuochi l'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Se la Donna alla 3. Casa sua per levarsi di coperta.
N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Giuoca il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re, e poi ad altro tratto alla 3. sua Casa; salti col suo Re, e poi il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa della medesima, farà ottima difesa.

Altro

✻ *B.* Se non salta col suo Re, ma giuocasse la pedina del Cavallo, una Casa; Nero non prenda la pedina contraria colla sua pedina, ma spinga la pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo contrario Bianco, se fugge il Cavallo; Nero spinga la pedina doppiata un' altra Casa, e si difenderà bene.

Gambitto in favor del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XVIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La piglia.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina della Donna una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco del Re.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. La pedina dell'Alfiere del Re una Casa sopra il Cavallo contrario.
✻ *B.* Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
N. Se prende coll' Alfiere di Donna il Cavallo del Re contrario.
B. Lo piglia col suo Alfiere del Re.
N. Se spinge la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
B. Prenda colla pedina del Cavallo del suo Re.
N. Se prende colla pedina del Cavallo del Re la pedina contraria.

B. Pi-

B. Piglia colla Donna la pedina contraria.
N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina della Donna una Casa.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.
B. Dia scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se si cuopre col Cavallo del Re.
B. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Se l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo.
B. L'Alfiere di Donna prenda la pedina alla 3. Casa della Donna contraria, caricando sopra la Donna contraria.
N. Se prende colla Donna l'Alfiere contrario alla 3. Casa di sua Donna.
B. Prenda colla sua Donna il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere contrario, e scacco.
N. Se il suo Re alla Casa della sua Donna.
B. Prenda l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo contrario.
N. Se ritira il Rocco alla Casa del Re.
B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna, e vincerà.
N. Se non ritira il Rocco, ma in vece colla sua Donna dasse scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.
B. Si cuopra con il Cavallo alla 2. Casa della Donna, e vincerà ancora.
N. Se non ritira il Rocco, nemmeno dii scacco colla Donna, come si disse, ma giuocasse in vece il suo Re alla 2. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. Piglia il Cavallo contrario, e scacco.
N. Se prende colla sua Donna la Donna contraria.
B. Prenda col suo Alfiere la Donna contraria, e resterà superiore in un pezzo.

Altro

✱B. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
N. Giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. Se prende coll' Alfiere di Donna il Cavallo contrario del Re.
B. Prenda colla pedina della sua Donna l' Alfiere contrario.
N. Se spinge la pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. La prende colla pedina del Cavallo del Re.
N. Se prende colla pedina del suo Cavallo del Re la pedina contraria.
B. Prenda colla Donna la pedina contraria.
N. Se và col Re alla Casa di Donna per non perdere il Cavallo del Re, oppure in vece ritirasse il Cavallo del Re alla sua Casa.
B. Giuoca il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
B. L'Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del Re, e farà buon giuoco, con saltare poi dalla parte di sua Donna.

Altro Gambitto di Re in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XIX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
✠B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.

N. L'

N. L'Alfiere della Donna prendà il Cavallo del Re contrario alla 3. Casa dell'Alfiere contrario.
B. La Donna prenda l'Alfiere della Donna contraria, alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Re salta.
N. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
✱B. La Donna alla Casa del suo Cavallo.
N. Il Cavallo piglia la pedina del Re contrario alla sua 4. Casa.
B. L'Alfiere del Re piglia la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e scacco.
N. Il Re alla 2. Casa della Donna.
B. La Donna dia scacco alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere della Donna.
B. La Donna piglia il Cavallo contrario alla 4. Casa del suo Re, e scacco, e vincerà.

Primo Avvertimento al Bianco.

✱B. La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. La Donna alla 2. Casa sua.
B. La Donna prenda la pedina del Cavallo della Donna contraria.
N. La Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria, e vincerà la Donna.

Secondo Avvertimento pel Bianco.

✱B. La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. La Donna piglia la pedina del Cavallo della Donna contraria.
N. La Donna piglia la pedina alla 4. Casa del Re contrario.

B. La

B. La Donna piglia la Donna contraria.
N. Il Cavallo del Re piglia la Donna contraria.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa di Donna contraria vincerà il Cavallo, oppure il Rocco.

Terzo Avvertimento al Nero.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. Non prenda il Cavallo del Re contrario col suo Alfiere di Donna, ma giuoca in vece il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Allora prenda il Cavallo coll'Alfiere, e non la pedina del Re contrario col Cavallo.
B. Prendendo colla pedina del suo Cavallo.
N. Giuoca la sua Donna alla seconda sua Casa.
B. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. La pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa, ed avrà buona difesa.
B. Se non prende il Cavallo contrario colla pedina, ma colla sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
B. Se la pedina di Donna 2. Case.
N. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna, e poi salti, avrà buon giuoco.

Altra maniera di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. XX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Spin-

N. Spinga la pedina del suo Cavallo, una Casa.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. La pedina del Cavallo un' altra Casa alla 3. Casa del Cavallo contrario.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Rocco.
✱*B*. La pedina di Donna 2. Case.
N. La pedina di Donna una Casa sopra il Cavallo contrario.
✱*B*. Il Cavallo del suo Re alla 3. della sua Donna.
N. Se spinge la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
B. Prenda la pedina colla sua Donna, e farà buon giuoco.
N. Se in vece di giuocare la pedina doppiata giuocasse la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Giuoca la pedina del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.
N. Se prende la pedina contraria colla pedina di sua Donna.
B. La prenda colla pedina di sua Donna.
N. Se fugge la Donna alla 2. Casa del suo Re, oppure alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Prenda coll'Alfiere di Donna la pedina doppiata alla 4. Casa dell'Alfiere del Re, e vincerà l' altra in pochi tratti, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B*. La pedina di Donna 2. Case.
N. La sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. La pedina della Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo alla 3. Casa della sua Donna.
N. Spinga la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.
B. La prenda colla sua Donna.
N. Se cambia la Donna colla sua.

B. Prenda colla pedina del suo Cavallo la Donna contraria, e poi vincerà la pedina del Cavallo disunita.

Altro Giuoco al Bianco.

✠*B.* Il Cavallo del Re alla 3. Casa della Donna.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del Re, e vincerà la pedina con buona disposizione di giuoco.

Altro giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP XXI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. L' Alfiere prenda il Cavallo del Re contrario.
✱*B.* La Donna prenda l' Alfiere della Donna contraria.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
† *B.* La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo contrario,
N. La pedina dell' Alfiere del Re prenda la pedina contraria.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa della Donna.
B. La Donna dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il

N. Il Re alla Casa dell'Alfiere della Donna.
B. L'Alfiere del Re dia Scacco alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il Cavallo della Donna sopra lo Scacco.
✻ *B*. L' Alfiere del Re prenda il Cavallo della Donna contraria, e Scacco.
N. La Donna prenda l' Alfiere contrario.
B. La Donna prenda l' Alfiere contrario, e vincerà con pezzo di vantaggio.

Altro Giuoco al Bianco.

✻ *B*. La Donna prenda l'Alfiere della Donna contraria.
N. La pedina del Cavallo del Re 1. Case.
B. Giuoca la sua Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. Se Giuoca la pedina del Cavallo di sua Donna, una Casa.
B. Prenda la pedina dell' Alfiere di Re, e Scacco.
N. Se in vece della pedina del Cavallo giuocasse la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Prenda colla sua Donna la pedina del Cavallo contrario di Donna, e vincerà.

Altro giuoco al Bianco.

✻ *B*. L' Alfiere del Re prenda il Cavallo della Donna contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della Donna.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere della Donna, e poi l'Alfiere della Donna alla 2. Casa della Donna, ed arrocandosi dalla parte della Dona avrà buon giuoco.

Altro Giuoco pel Bianco.

† *B*. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se giuoca l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Prenda la pedina del Cavallo contrario colla sua pedina del Rocco del Re.
N. Se prende la pedina contraria col suo Alfiere del Re.
Prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del

Re coll' Alfiere di sua Donna; ed arrocandosi farà buon giuoco, e miglior del suo avversario.

N. Se non giuoca l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re, ma in vece alla 3. Casa del suo Rocco del Re.

B. Prenda la pedina del Cavallo contrario del Re colla sua pedina del Rocco.

N. Se prende la pedina contraria colla sua Donna.

B. Giuoca il Rocco del suo Re alla Casa dell' Alfiere del Re.

N. Se dà Scacco colla sua Donna alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. La Donna prenda la Donna contraria alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Se prende colla sua pedina la Donna contraria.

B. Prenda col suo Alfiere di Donna l' Alfiere contrario.

N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Cavallo del Re.

B. Giuoca il Rocco del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario sopra il Cavallo contrario.

N. Se va col suo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Giuoca il Rocco del Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e vincerà, se saprà giuocare.

Altro Giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. La pedina della Donna, una Casa.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

N. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. L' Alfiere prenda il Cavallo del Re contrario.
B. La Donna prenda l' Alfiere della Donna contraria.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo contrario.
N. La pedina dell' Alfiere del Re prenda la pedina contraria.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa della Donna.
B. La Donna dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. La Donna cuopra lo Scacco alla 2. Casa del suo Re.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla Casa della Donna per suo migliore.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa della sua Donna.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco.
B. La sua Donna alla 3. Casa del Re contrario.
N. Se cambia la Donna contraria colla sua Donna.
B. Prenda col suo Alfiere del Re la Donna contraria.
N. Se giuoca l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. Giuoca il Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e piglierà poi la pedina contraria con miglior giuoco, giuocando prima il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se non cambia la Donna, come si disse di sopra, ma in vece giuoca l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Cavallo.
B. Piglia col suo Rocco il Cavallo contrario, e prendendo il nero col suo Alfiere il Rocco contrario.
P Lo prenda colla Donna, e poi salti col suo Re.
I Se poi non giuoca l' Alfiere del Re alla 2. Casa

 del

derà la pedina del Cavallo della Donna, se poi in vece giuoca il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. Cambia la Donna contraria colla sua Donna.

N. Se piglia col suo Re la Donna contraria.

B. Spinga la pedina del Re, una Casa.

N. Se piglia la pedina contraria colla sua pedina di Donna.

B. Piglia la pedina contraria colla sua pedina di Donna.

N. Se va col suo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Dia Scacco col Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Se il Re alla 3. sua Casa.

B. Piglia l'Alfiere contrario col suo Rocco.

N. Se piglia col suo Cavallo la pedina contraria del Rocco del Re.

B. Piglia col suo Rocco la pedina del Cavallo di Donna contraria.

N. Se piglia col Re la pedina alla 4. sua Casa.

B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re, e vincerà, se saprà proseguire il giuoco.

Altro Giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. La pedina del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa della Donna.

N. La Donna alla 2. Casa del Re.

B. Lo stesso.

N. Il

N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina del Re una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

N. Il Cavallo della Donna prenda la pedina della Donna contraria.

B. La pedina del Re prenda il Cavallo del Re contrario.

N. Il Cavallo prenda la Donna contraria.

B. La pedina del Re prenda la Donna alla 2. Casa del Re contrario.

N. Il Cavallo della Donna prenda il Cavallo della Donna contraria.

B. La pedina del Rocco di Donna, una Casa.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Rocco della Donna.

B. L' Alfiere della Donna alla 2. Casa della Donna, vincerà un pezzo per forza, ed il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

B. La pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa della sua Donna.

B. L' Alfiere della sua Donna alla 2. Casa della Donna.

N. Il Cavallo della Donna prenda la pedina della Donna contraria alla 4. sua Casa.

B. Il Cavallo della Donna prenda il Cavallo del Re contrario.

N. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

N. La pedina prenda la pedina del Cavallo del Re alla 3. sua Casa.

B. La Donna alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

N. La pedina del Re prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco della Donna.

B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del Re.

N. L' Alfiere del Re prenda l' Alfiere della Donna contraria alla 2. Casa.

Il Rocco del Re prenda la pedina contraria alla 2. sua Casa, e sopra la Donna contraria.

N. La

N. La Donna alla sua Casa.

B. La Donna prenda l' Alfiere del Re contrario alla 2. sua Casa, vincerà un pezzo, ed avrà buon giuoco.

Altro avvertimento al Bianco.

✠ *B.* Il Re alla Casa dell' Alfiere del Re.

N. Se non prende l'Alfiere contrario col suo Alfiere, ma in vece colla sua pedina pigliasse il Cavallo contrario, facendo la Donna, e dasse Scacco.

B. Piglia colla sua Donna la nuova Donna contraria, ed il Rocco sarà scoperto sopra la Donna contraria.

N. Se fugge la Donna alla sua Casa.

B. Piglia col suo Alfiere l'Alfiere contrario, e vincerà il giuoco.

Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto, facendo il Nero il Contragambitto.

C A P. XXV.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

N. Se prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario colla pedina del suo Re.

✠ *B.* La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo del Re cuopra lo Scacco.

B. La sua pedina prenda la pedina del Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco della Donna.

N. Il Cavallo del Re prenda la Donna alla 4. Casa del Rocco.

B. La pedina prenda il Rocco del Re contrario, e faccia Donna, e vincerà il giuoco.

Avver-

* *B.* La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il suo Re alla 2. sua Casa.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re, cavi li suoi pezzi, e si arrochi, farà buon giuoco.

Segue altro Giuoco al Bianco sopra lo stesso.

CAP. XXVI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina del suo Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
N. Se la sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina prenda la pedina del Re contrario.
N. Se prende colla Donna la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. Si cuopra colla Donna, e la cambierà.
N. Se non giuoca la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, ma spinge la pedina avanti.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re, e ne avrà sempre il migliore.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXVII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.

B. L'Al-

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Donna.
*B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se spinge la pedina del Rocco perderà la pedina del Cavallo, se spinge la pedina del Cavallo, perderà quella del Re alla 4. Casa dell' Alfiere, se poi in vece prende la pedina del Rocco.
B. Prenda col Rocco del suo Re, e farà buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se giuoca il Rocco del suo Re alla Casa del Cavallo del Re.
B. La pedina del Rocco prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco del Re prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. L' Alfiere della Donna prenda la pedina del Re contrario alla 4. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina del Re alla 4. Casa del Re contrario sopra il Cavallo del Re.
N. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Se giuoca il Re alla 2. sua Casa.
B. Prenda col Rocco del Re la pedina del Rocco contrario, e vincerà; Se in vece col Re prendesse l' Alfiere contrario, l' Alfiere dia Scacco di scoperta alla Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Si

N. Si cuopra col Cavallo per non perdere la Donna.
B. Il Rocco prenda la pedina del Rocco contr., e Scacco.
N. Il Rocco cuopra lo Scacco.
B. Il Rocco prenda il Rocco contrario, e Scacco.
N. Il Re prenda il Rocco.
B. L'Alfiere prenda il Cavallo contrario, e Scacco, e prenderà la Donna, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che sarà Gambitto di Re.

C A P. XXVIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere contrario.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. L'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
*B. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se spinge, o prende la pedina contraria colla sua pedina.
B. Prenda la pedina contraria coll'Alfiere di sua Donna, e farà buon giuoco.
N. Se in vece giuoca il Rocco del Re alla Casa del Cavallo.
B. La pedina del Rocco prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. Se il Rocco del Re prende la pedina del Re contrario alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. L'Alfiere di Donna prenda la pedina del Re contrario alla 4. Casa dell'Alfiere del Re.
Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re.
La pedina del Re alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se la pedina della Donna 2. Case.

B. La pedina del Re prenda il Cavallo del Re contrario alla 3. Casa dell'Alfiere, e Scacco, e vincerà.

N. Se non giuoca la pedina di sua Donna, ma il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Prenda la pedina del Rocco del Re contrario col suo Rocco del Re, e vincerà ancora.

N. Se non ritira il Rocco, come si disse di sopra, ma lo giuoca alla 2. Casa del detto Cavallo del Re.

B. Giuoca il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa di Donna, e poi salti, ne avrà il migliore.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.

N. L'Alfiere del Re prenda il Cavallo del Re contrario.

B. Il Rocco del Re prenda l'Alfiere del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. La pedina del Re una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

N. Il Cavallo del Re alla sua Casa.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

N. La pedina prenda la pedina del Cavallo del Re contrario alla sua 3. Casa.

B. Il Rocco del Re prenda la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo.

N. La Donna alla 2. Casa del Re.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Se prende colla pedina del Cavallo la pedina contraria del Rocco del Re.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà il giuoco.

N. Se non prende la pedina del Rocco colla pedina del Cavallo, ma giuoca in vece la pedina del suo Alfiere del Re, una Casa.

B. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario, e poi prenda la pedina colla pedina del Rocco del Re, e vincerà ancora.

Altro

Altro Giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXIX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna.
B. Salta col suo Re.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo alla Casa del Re.
N. Se giuoca la pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.
B. Prenda col Cavallo la pedina contraria.
N. Se prende il Cavallo colla pedina.
B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria.
N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa del Re.
B. Prenda la pedina dell'Alfiere contrario coll'Alfiere del suo Re, e Scacco.
N. Se va alla Casa della sua Donna, e non alla 2. per non perdere l'Alfiere del Re.
B. La Donna alla 5. Casa del Cavallo del Re.
N. Se giuoca l'Alfiere, perderà il Cavallo del Re, se non giuoca l'Alfiere, ma la Donna alla Casa dell'Alfiere del Re.
*B. L'Alfiere della Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Se si cuopre col Cavallo, o coll'Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere del Re, perderà un pezzo, se poi si cuopre col Cavallo del Re, alla 2. Casa del Re.

B. La

B. La pedina della Donna una Casa sopra il Cavallo di Donna contraria.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
B. Coll' Alfiere di Donna prenda il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Se prende colla Donna, perderà l'Alfiere del suo Re, se prende col suo Re.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se si cuopre coll' Alfiere. B. prenderà colla sua Donna, e Scacco, e vincerà, e se va in vece alla 2. Casa di sua Donna col suo Re.
B. Dando Scacco coll'Alfiere alla 3. Casa del Re contrario, vincerà la Donna contraria, ed il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. L' Alfiere della Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se si cuopre col Cavallo della Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se si cuopre col Cavallo, o coll'Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. Giuoca la pedina del Re, una Casa.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.
B. Prenda colla pedina di sua Donna, e vincerà un pezzo, ed il giuoco.

Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Se giuoca il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. Se la pedina del suo Re prende la pedina contraria.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.

N. Se giuoca l'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. Prenda col suo Alfiere del Re l'Alfiere contrario della Donna.

N. Se prende l'Alfiere contrario colla pedina del suo Alfiere del Re.

B. Giuoca la pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Se spinge la pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Giuoca il suo Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà le pedine contrarie.

N. Se in vece di giuocare la pedina del Cavallo, una Casa, avanti giuocasse l'Alfiere del suo Re alla 3. Casa del suo Rocco.

B. La pedina del Rocco prenda la pedina del Cavallo contrario del Re.

N. Se l'Alfiere del Re piglia la pedina contraria alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

**B.* Giuoca la pedina dell'Alfiere della sua Donna, una Casa.

N. Se la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.

N. Se la pedina del suo Cavallo di Donna, una Casa.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria, e vincerà l'Alfiere contrario.

N. Se in vece di giuocare la pedina del Cavallo una Casa, avesse giuocato la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

B. Salti col suo Re.

N. Se la pedina del suo Re, una Casa.

B. Prenda col Cavallo del Re l'Alfiere contrario della Donna.

N. Se prende colla sua Donna il Cavallo contrario.

Prenda colla Donna la pedina del Cavallo della Donna contraria, e vincerà il giuoco.

E   *N.* Se

N. Se poi in vece di giuocare la pedina del suo Re una Casa, avesse ritirato l'Alfiere del suo Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. Giuoca la pedina del suo Re, una Casa.

N. Se prende la pedina del Re contrario colla pedina della sua Donna.

B. Prenda la pedina contraria col suo Cavallo, e egli poi vincerà la pedina dell'Alfiere contrario, oppure quella del Cavallo della Donna contraria.

N. Se in vece di pigliare la pedina del Re contrario colla pedina della sua Donna, avesse spinto la medesima pedina, una Casa.

B. Giuochi il suo Cavallo del Re alla Casa del suo Re, e poi collo stesso Cavallo vada alla 3. Casa della sua Donna, e si rifarà della sua pedina con buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Giuoca la pedina dell'Alfiere della sua Donna, una Casa.

N. Se giuoca la pedina del Cavallo della Donna, una Casa.

B. Non giuochi la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo, come si disse nel giuoco antecedente, ma in vece giuoca la pedina del suo Cavallo del Re, una Casa.

N. Se piglia la pedina contraria colla sua pedina, perderà un pezzo, e se in vece giuoca la pedina del suo Re, una Casa.

B. Prenda la pedina contraria del Re colla sua pedina di Donna.

N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna.

B. La Donna prenda la Donna contraria, e dia scacco.

N. Se l'Alfiere prende la Donna contraria alla Casa della sua Donna.

B. La pedina del Cavallo prenda la pedina contraria.

N. Se la pedina prende la pedina contraria.

B. L'Alfiere di Donna prenda la pedina contraria, e giuocando il suo Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna, e poi saltando dalla parte di Donna, e doppiando li Rocchi vincerà la pedina del Rocco del Re contrario, con vantaggio di aver sciolta la pedina del suo Re.

Avver-

✠ *B.* Se quando il nero giuocò la pedina del suo Re una Casa, avesse giuocato in vece la sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re, allora il Bianco prenda l' Alfiere contrario col suo Cavallo del Re.

N. Se prende il Cavallo contrario colla sua Donna.

B. Prenda la pedina contraria col suo Alfiere, e ne averà il migliore.

Altro Gambetto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXXI.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Se giuoca lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina del Re.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

✱ *B.* Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Col suo Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e dà Scacco.

N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Re.

B. Dia Scacco col Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, e vincerà la Donna contraria.

N. Se in vece di andare colla sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario, andasse alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna.

B. La pedina del Re una Casa avanti.

N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Se L'Alfiere alla 2. Casa del suo Re.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.

N. Se l'Alfiere alla Casa di sua Donna.

B. La pedina della Donna una Casa avanti sopra il Cavallo, e poi ad altro tratto giuochi il Re alla Casa del suo Cavallo, e se il Nero non verrà a ritirare il suo Cavallo del Re, l'averà perduto, giuocando il Bianco il Cavallo alla Casa del suo Re, e poi spingendo la pedina del suo Rocco del Re, una Casa.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re sopra la Donna contraria.

N. Se non giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco del Re, come si disse di sopra, ma in vece la giuocasse alla 3. Casa dello stesso Rocco.

B. Giuoca la pedina dell'Alfiere della sua Donna, una Casa.

N. Se prende la pedina del Re contrario col suo Cavallo del Re.

B. Giuoca la Donna alla 2. Casa del Re, e poi la pedina della sua Donna, una Casa, farà perduto il Cavallo.

N. Se in vece di prendere la pedina andasse col Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

B. Vada col suo Re alla Casa del suo Cavallo, per non perdere il Rocco.

N. Se la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.

B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario, e vincerà.

N. Se non giuoca la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case, ma in vece la pedina della sua Donna, una Casa.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se giuoca poi la pedina del Cavallo 2. Case, alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se spinge la pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Col suo Cavallo vada alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e farà buon giuoco.
B. Se in vece della pedina del Cavallo spingesse la pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.
B. Prenda colla pedina del Rocco del Re la pedina contr.
N. Se piglia colla sua pedina dell' Alfiere la pedina contraria.
B. Piglia col suo Cavallo la pedina contraria.
N. Se piglia il Cavallo contrario colla sua Donna.
B. Piglia il Cavallo contrario colla Donna, e Scacco, e ne avrà il migliore.
N. Se in vece di giuocare la pedina del Cavallo, una Casa avanti, oppure la pedina dell'Alfiere, una Casa, come si disse di sopra, avesse giuocato il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario sopra il Rocco del Re contrario.
B. Giuoca il Rocco alla 2. sua Casa.
N. Se prende la pedina del Re contrario col suo Cavallo,
B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del Re, e poi col suo Cavallo piglia la pedina del Cavallo contrario del Re, e starà bene.
N. Se non piglia la pedina del Re col Cavallo, come si disse, ma giuoca l'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La Donna alla 3. sua Casa.
N. Se piglia col suo Alfiere il Cavallo contrario.
B. Lo prenda colla sua Donna, e poi prenderà le altre pedine con vantaggio grande.

Altro Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXXII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Se fa lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 1. Casa,

N. Se la prende colla sua pedina del Re.
B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se la Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se prende la pedina del Re contrario col suo Cavallo, perderà il Cavallo, se in vece giuoca la pedina di sua Donn , una Casa.
B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
N. Se la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se spinge la pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Vada col suo Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Se poi non spinge la pedina, come si disse, ma in vece giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del Cavallo contrario sopra il Rocco.
B. Il Rocco alla 2. sua Casa.
N. Se l'Alfiere della sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Prenda la pedina del Cavallo contrario colla sua pedina del Rocco.
N. Se prende il Cavallo contrario col suo Alfiere.
B. Prenda l'Alfiere contrario colla sua Donna.
N. Se prende la pedina contraria colla sua Donna.
B. Non piglia colla Donna la pedina contraria doppiata, perchè perderebbe la Donna, neppure coll'Alfiere la medesima pedina, perchè il Nero piglierebbe l'Alfiere colla Donna, e poi sarebbe Scacco col

Ca-

Cavallo alla 2. Casa del Re contrario, e gli vincerebbe un pezzo, ma giuoca prima la pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se giuoca l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Rocco per difendere la pedina.

B. Piglia col suo Rocco l'Alfiere contrario.

N. Se piglia il Rocco contrario colla sua Donna.

B. Piglia il Cavallo contrario colla sua Donna.

N. Se piglia colla sua pedina la Donna contraria.

B. Piglia la Donna contraria col suo Alfiere, e giuocando il Cavallo alla 2. Casa di sua Donna, e poi il Rocco, vincerà, se saprà giuocare.

Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXXIII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.

N. Se giuoca il medesimo.

B. La pedina dell' Alfiere 2. Case.

N. Se piglia la pedina contraria colla sua pedina del Re.

**B.* L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.

B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se giuoca il Cavallo di Don. alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria, ed avrà buon giuoco.

N. Se in vece dà Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.

B. Prenda colla sua Donna la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco, e poi prenda l' Alfiere contrario, e torni alla 3. Casa del suo Alfiere del Re con la Donna, e così avrà vinto il giuoco.

Se in vece di pigliare la pedina contraria, giuocasse

l'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, perderà un pezzo, se poi non giuoca l'Alfiere, ma in vece giuoca la Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Prenda la Donna contraria colla sua Donna.

N. Se prende con l'Alfiere di sua Donna la Donna contraria;

B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina del Cavallo.

N. Se prende la pedina contraria colla pedina del suo Cavallo del Re.

B. Giuoca la sua pedina di Donna 2. Case.

N. Se spinge la pedina, una Casa.

B. Giuoca il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere, avrà vinto la pedina, ed avrà buon giuoco.

N. Se non spinge la pedina, come si disse di sopra, ma in vece giuoca l'Alfiere del suo Re alla 3. Casa del suo Rocco.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Se spinge la pedina adosso al Cavallo.

B. Il Cavallo del Re alla 3. sua Casa, e poi il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere, e la pedina del Rocco, una Casa sopra l'Alfiere contrario, vincerà la sua pedina perduta con miglior disposizione di giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'altro.

N. Dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Il Re alla Casa dell'Alfiere.

N. La pedina di Donna, una Casa.

B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

N. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna, e vincerà; e lo stesso sarà, se il Nero giuocasse l'Alfiere alla 3. Casa del Re.

B. Pren-

B. Prendendo l'Alfiere col suo, giuochi poi la Donna alla 3. Casa del Cavallo come sopra.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. La Donna Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. La pedina di Donna, una Casa.
*B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa della Donna.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina del suo Re, una Casa.
N. Se prende il Cavallo del Re contrario col suo Alfiere di Donna.
B. Prenda l'Alfiere contrario coll'altro Cavallo.
N. Se prende la pedina del Re contrario colla sua pedina di Donna.
B. Prenda la pedina contraria colla sua Donna, e Scacco, e poi prenderà la pedina del Cavallo contrario di Re.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. La pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

B. Il

B. Il Cavallo alla Casa del suo Re.

N. Se la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. La prenda colla pedina del Cavallo del Re.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.

B. La prenda col suo Cavallo del Re.

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa di Donna, e poi con giuocare la pedina dell' Alfiere di Donna una Casa, e ritirare fra alcuni tratti il Re da quella parte, potrà ordinar bene il giuoco.

N. Se non giuoca l' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo, ma dasse Scacco col medesimo alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Giuocherà il suo Re alla sua Casa, e cavando li pezzi, avrà buon giuoco.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXXV.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

*B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina del Re prenda la pedina di Donna contraria.

N. Se prende colla Donna la pedina contraria.

B. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Prenda la pedina colla pedina dell' Alfiere del suo Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se ritira il suo Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

B. La

B. La pedina di Donna, una Casa, e vincerà un pezzo.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Prenda colla sua pedina dell' Alfiere la pedina del Re contrario.
N. Se prende la pedina del Re contrario col suo Cavallo del Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario.
N. Se ritira l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa di sua Donna.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se la pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. Salti col suo Re.
N. Se salta col suo Re.
B. Giuoca il suo Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna, e poi con giuocare la pedina dell' Alfiere di sua Donna 2. Case, avrà un buon giuoco, se lo saprà giuocare, ancorchè il Nero abbia una bella difesa.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXXVI.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. L' Alfiere dà scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
N. La pedina prenda la pedina contraria.

B. Il Re salta.
N. La pedina prenda la pedina del Rocco contrario del Re, e Scacco.
B. Il suo Re alla Casa del Rocco.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.
B. L' Alfiere del suo Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re prenda l' Alfiere contrario del Re.
B. Il Cavallo prenda l' Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Rocco, e Scacco del Rocco.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
B. La sua Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se la Donna alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se prende la Donna contraria colla sua Donna.
*B. Prenda coll' Alfiere di sua Donna la Donna contraria.
N. Se giuoca il suo Re alla 2. sua Casa.
B. Giuoca l' Alfiere di sua Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re, vincerà un pezzo.
N. Se non giuoca il Re in detta Casa, ma in vece il Rocco del Re alla Casa del Re.
B. Giuoca l' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Rocco alla 3. Casa del suo Re.
B. Spinga la pedina del Re una Casa sopra il Cavallo contrario, e che il Nero prenda, o no, sempre vincerà un pezzo.
N. Se non giuoca il Rocco alla 3. Casa del suo Re, ma in vece il Cavallo di Donna alla 2. Casa della sua Donna.
B. Cavi il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi raddoppj li Rocchi, che vincerà, se saprà giuocare.

Altro

B. Prenda coll' Alfiere di sua Donna la Donna contraria.
N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
B. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Se il suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina del suo Re, una Casa.
N. Se prende colla pedina di sua Donna.
B. La prenda colla pedina di sua Donna.
N. Se prende la pedina col Cavallo di sua Donna, perderà il giuoco, se poi giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa di sua Donna.
B. La cambj col Cavallo di Donna.
N. Se prende colla pedina dell' Alfiere di sua Donna il Cavallo contrario.
B. Spinga la pedina alla 3. Casa del Re contrario sopra il Cavallo contrario, e poi dia Scacco coll' Alfiere di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, vincerà il Rocco, ed avrà vantaggio grande.

Altro Giuoco al Bianco.

B. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Se il Rocco del suo Re alla Casa del suo Re.
B. Il Rocco del Re alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se il suo Rocco alla 3. Casa del suo Re.
B. Il Rocco di sua Donna alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se il Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. Spinga la pedina del suo Re, una Casa.
N. Se prende colla pedina di Donna la pedina contraria.
B. Prenda colla pedina di sua Donna la pedina contraria.
N. Se prende la pedina col Cavallo, o col Rocco.
B. Prenda coll' Alfiere il Cavallo contrario, e vincerà.
N. Se non prende la pedina colla pedina di sua Donna, ma il Cavallo del Re alla 4. Casa della sua Donna.

B. Dia

B. Dia Scacco col Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se col Re alla Casa del suo Cavallo.

B. L' Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se il Rocco del Re alla Casa del Re, acciò non sia matto.

B. Prenda col suo Cavallo di Donna il Cavallo contrario del Re, e poi spinga la pedina del suo Re alla 3. Casa del Re contrario, e vincerà ancora.

Vedi cap. 63., cap. 64., cap. 66., e cap. 24. dell' aggiunta.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C. A. P. XXXVII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.

N. La prende colla pedina del suo Re.

B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

✱*B.* Non prenda la pedina, nè la spinga, ma la sua Donna alla 2. Casa del Re.

N. Se prende la pedina colla sua pedina.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se giuoca il suo Re alla 2. sua Casa.

B. Dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario, e sarà matto, se poi in vece di giuocare il Re, come si è detto, si cuoprisse colla pedina del suo Cavallo del Re.

B. Con la Donna dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se si cuopre colla Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La Donna pigli il Rocco del Re contrario.

N. Se giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere per serrare la Donna.

B. Giuochi l' Alfiere del suo Re alla Casa del Cavallo del Re contrario.

† *N.* Se

† *N.* Se giuoca il Cavallo della sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Piglia con l'Alfiere la pedina del Rocco del Re contrario.

N. Se il Cavallo piglia l'Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Rocco.

B. La Donna alla Casa del Cavallo del Re contrario, e sarà libera affatto, e sapendo giuocare avrà qualità di vantaggio.

† *N.* Se quando giuocò il Cavallo della sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, avesse in vece giuocato il suo Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo sopra la Donna contraria.

B. Dia scacco col suo Alfiere alla 2. Casa del Re contrario.

N. E' costretto pigliare col Re l'Alfiere contrario.

B. La Donna piglia l'Alfiere contrario della Donna.

N. Se il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Non pigli la pedina del Cavallo della Donna contraria colla sua Donna, ma bensì la pedina dell'Alfiere della Donna contraria.

N. Se colla sua Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Si cuopra con la pedina del suo Cavallo.

N. Se piglia la pedina contraria colla sua pedina.

B. Piglia con la Donna la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, e vincerà ancora.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B.* La sua Donna alla 2. Casa del Re.

N. La sua Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Il suo Re alla Casa di sua Donna.

N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina.

B. Prenda colla sua Donna, e Scacco.

N. Se si cuopre coll'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina di Donna 2. Casa.

N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Casa.

✱*B.* Il

✠ B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Se va alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario colla sua Donna.

B. Il Rocco alla Casa del suo Re.

N. Se prende la pedina del Cavallo del Re colla Donna.

B. Prenda coll' Alfiere del suo Re il Cavallo contrario del Re, e vincerà, e lo stesso si potrà giuocare, e se il Nero andasse colla Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, e non alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.

Altro avvertimento al Bianco.

✠ B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.

N. La Donna alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Rocco del Re alla Casa del suo Re.

N. La Donna alla 5. Casa del suo Alfiere del Re.

B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.

N. Se prende colla pedina sua la pedina contraria.

B. Prenda coll' Alfiere di sua Donna la pedina alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, e poi prenderà l' altra pedina; se il Nero poi non prendesse la pedina colla sua pedina, B. prenda lui, e si rifarà della pedina con buon giuoco.

Vedi il cap. 6. dell' aggiunta.

Vedi un avvertimento al Nero, che fa il Gambitto dopo la difesa, cap. 96. in fine.

Vedi cap. 95.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXXVIII.

B. LA pedina del Re, 2. Case.

N. Se la pedina del Re, 2. Case.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. Se la piglia colla pedina del Re.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

N. Se

N. Se dà Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario colla Donna.

B. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere del Re.

N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina del Re, una Casa avanti sopra il Cavallo contrario del Re.

N. Se va alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re col suo Cavallo del Re.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Re.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.

N. Se l' Alfiere alla Casa della sua Donna per non perdere il Rocco.

B. La pedina di Donna una Casa sopra il Cavallo di Donna contraria.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Rocco di sua Donna sopra l' Alfiere contrario del Re.

B. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.

N. Se il Cavallo prende l' Alfiere contrario del Re.

B. La Donna prenda il Cavallo contrario.

N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa per non perderla.

B. Il Cavallo dia Scacco alla 3. Casa della Donna contraria.

N. Se il Re va alla Casa del suo Alfiere.

**B*. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se prende la pedina della Donna contraria colla sua dell' Alfiere di Donna.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.

N. Se va col Re alla Casa sua, perderà la Donna, se poi in vece va alla Casa del suo Cavallo.

B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del suo Cavallo di Donna, e vincerà ancora.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se non prende la pedina della Donna contraria colla sua pedina dell' Alfiere di Donna, ma in vece giuoca l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.

B. Prenda col Cavallo di Donna l' Alfiere contrario.

N. Se prende col suo Re il Cavallo contrario.

B. Dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria colla sua Donna.

N. Se il Re alla sua Casa.

B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del suo Cavallo, e vincerà.

N. Se in vece poi di giuocare l' Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Re, giuocasse la Donna alla 3. Casa del Cavallo di Re.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa dell' Alfiere contr.

N. Se il Re alla Casa del suo Cavallo.

B. L' Alfiere alla 4. Casa del suo Cavallo di Donna.

N. Se poi in vece andasse col suo Re alla sua Casa.

B. Scacco col Cavallo alla 3. Casa della Donna contraria, e poi prenda l' Alfiere contrario, e farà buon giuoco.

Altro Giuoco in favor del Bianco, avendo il tratto.

C A P. XXXIX.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. Prenda colla sua pedina la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. La

N. La pedina del Re 2. Case.
B. La pedina del Cavallo una Casa alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco contra-
✱ rio del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
B. La pedina del Re piglia la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. La Donna prenda la pedina del Cavallo contrario alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina una Casa alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re, e Scacco della Donna.
N. La Donna prenda la Donna contraria.
B. La pedina, che sta alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario prenda il Rocco, e farà altra Donna, e vincerà, se saprà proseguire il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

✱ B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Il Re alla 2. suà Casa.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa della Donna.
✠ B. La pedina doppiata del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. La pedina del Cavallo prenda la pedina del Re contrario alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del Cavallo prenda la pedina contraria, e Scacco.
N. Il Re prenda la pedina contraria.
B. L'Alfiere della Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, piglierà la Donna, e vincerà il giuoco.

Altro avvertimento pel Bianco.

✠ B. La pedina doppiata del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla 3. sua Casa.
B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco, e Scacco.
N. Il Cavallo del Re cuopra lo Scacco alla 4. Casa del suo Alfiere.
B. L'Alfiere prenda il Cavallo contrario, e Scacco.
N. Il Re prenda l'Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Re alla 3. sua Casa.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re.
N. Se il Re alla 3. Casa della sua Donna.
B. La pedina della Donna una Casa, e poi salti col suo Re, vincerà il giuoco.
N. Se in vece va col suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla sua Casa, perchè se andasse alla Casa del Cavallo del Re, sarebbe matto di pedina.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina del Cavallo del Re cuopra lo Scacco.
B. Il Cavallo del Re prenda la pedina contraria del Cavallo.
N. La pedina prenda il Cavallo del Re contrario.
B. La Donna prenda la pedina, e sarà matto, e se non prende il Cavallo colla pedina, tanto si perde sempre.

Gambitto in favor del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XL.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se giuoca la pedina del Rocco, una Casa, oppure quella dell' Alfiere del Re una Casa, perderà il giuoco, come

come ho insegnato ne' giuochi di sopra notati, se poi in vece giuoca la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.

N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Prenda la pedina del Cavallo contrario col suo Cavallo,

N. Se prende colla Donna la pedina del Re contrario, e Scacco.

B. Si cuopra colla Donna, e si rifarà della pedina.

N. Se non prende la pedina colla Donna, ma giuoca la pedina di Donna 2. Case.

**B*. Giuoca la pedina del Re, una Casa avanti.

N. Se prende il Cavallo coll' Alfiere di sua Donna.

B. Lo prenda colla sua Donna.

N. Se prende la pedina del Re contrario colla Donna, e Scacco.

B. Si cuopra colla Donna, e la cambierà, e vincerà poi la sua pedina perduta, restando colle sue pedine unite, ed il contrario scompagnate.

Altro Giuoco al Bianco.

**B*. Giuoca la pedina del Re, una Casa avanti.

N. Se non prende il Cavallo, ma giuoca in vece l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo.

B. La pedina di sua Donna 2. Case, farà buon giuoco.

N. Se non giuoca l'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo, ma il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se prende coll' Alfiere di Donna il Cavallo contrario del Re.

B. Prenda colla Donna l'Alfiere di Donna contraria.

N. Se prende la pedina del Re contrario colla Donna, e Scacco.

B. Si cuopra colla Donna, e verrà il giuoco di sopra.

N. Se non prende il Cavallo del Re contrario, ma giuoca l'Alfiere alla 2. Casa della Donna.

B. Prenda coll' Alfiere il Cavallo di Donna contraria.

N. Se prende l' Alfiere col suo Alfiere di Donna.
B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XLI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se spinge la pedina sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Non prenda la pedina col suo Cavallo, ma giuochi
✱ prima la pedina di Donna 2. Case.
N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo.
B. Prenda col Cavallo la pedina del Cavallo contrario.
N. Se prende colla Donna la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. Si cuopra colla Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se prende la Donna contraria colla sua Donna.
B. Prenda coll' Alfiere del Re, e prendendo la pedina raddoppiata coll' Alfiere di Donna, verrà ad avere un buon giuoco con le sue pedine unite, e disunite al suo contrario.

Altro Giuoco pel Bianco.

✱B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se la pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. Non prenda la pedina contraria col suo Alfiere di Donna, ma giuoca in vece il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa.
† B. Ritiri il Cavallo del Re alla 3. Casa della sua Donna.

N. Se

N. Se spinge la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.

B. La prenda colla sua pedina del Cavallo del Re.

N. Se prende colla sua pedina del Cavallo la pedina contraria.

B. La prenda colla sua Donna.

N. Se L' Alfiere di Donna alla 4. Casà del Cavallo contrario sopra la Donna contraria.

B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Alfiere del Re, e poi giuochi il suo Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re, avrà vantaggio di tratti, e di più le sue pedine alla 4. Casa del Re, e di Donna.

Altro Giuoco al Bianco.

† *B.* Ritiri il Cavallo del Re alla 3. Casa della sua Donna.

N. Se la pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. Non ispinga la pedina del Re, ma col Cavallo del Re prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se prende la pedina contraria colla pedina del suo Alfiere.

B. Giuochi il Cavallo del Re alla 3. Casa del Cavallo contrario, e vincerà il Rocco contrario, oppure la Donna.

N. Se poi non prende la pedina colla pedina del suo Alfiere, ma in vece giuoca la sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa di sua Donna.

N. Se prende colla Donna la pedina contraria della Donna, perderà la Donna; se poi in vece prende la pedina del Re contrario colla sua pedina.

B. La prenda col suo Cavallo di Donna, e ordinerà molto bene il suo giuoco.

Altro Giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XLII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. Non prenda la pedina raddoppiata coll' Alfiere di sua Donna, perchè perderà la pedina del suo Re, neppure prenda la pedina dell' Alfiere contrario colla sua pedina del Re, perchè perderà un pezzo, giuocando il Nero la pedina di sua Donna, una Casa, ma giuoca l' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Se prende colla Donna la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. Si cuopra colla Donna, e vincerà il giuoco.
N. Se non giuoca la pedina di Donna, una Casa, ma in vece prende la pedina del Re contrario colla sua pedina dell' Alfiere del Re.
B. Prenda la pedina contraria coll' Alfiere di sua Donna.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Prenda la pedina contraria col suo Cavallo del Re.
N. Se prende il Cavallo col suo Cavallo del Re.
B. Prenda colla sua Donna il Cavallo contrario.
N. Se colla sua Donna dà Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

B. Si cuopra col suo Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.

N. Se colla sua Donna prende la pedina del Cavallo della Donna contraria.

B. Dia Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B.* L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.

N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re.

B. Prenda coll'Alfiere di sua Donna la pedina raddoppiata.

N. Se spinge la pedina di Donna sopra il Cavallo contrar.

B. L'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna.

N. Se la Donna alla 2. Casa del Cavallo del Re.

B. Prenda coll'Alfiere il Cavallo contrario del Re.

N. Se prende l'Alfiere colla sua Donna.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Se dà Scacco colla Donna alla 3. Casa del Re contrario.

B. Vadi col Re alla Casa del suo Alfiere.

✱*N.* Se giuoca la pedina del Cavallo, una Casa per dar matto.

B. La sua Donna alla 2. sua Casa.

N. Se cambia la sua Donna con la Donna contraria.

B. Prenda col suo Cavallo di Donna.

N. Se non cambia, ma prende la pedina del Re colla Donna.

B. Prenda il Rocco col suo Cavallo, e vincerà il giuoco.

N. Se poi non giuoca la pedina del Cavallo, neppure
✱ prende colla Donna, come si disse, ma giuoca il suo Rocco alla Casa del suo Cavallo del Re.

B. Prenda la pedina di Donna contraria col suo Cavallo, e Scacco, e poi prenda il Rocco coll'Alfiere del suo Re, si vede in questo sistema di giuoco, quanto vantaggio egli ne abbia ec.

Altro

Altra maniera di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XLIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
✱*B.* Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. Non giuochi il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, che è falso, perchè il Nero cambiando la Donna, il Bianco perderebbe due pezzi per un Rocco, ma giuochi la pedina di Donna 2. Case.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Re una Casa avanti sopra il Cavallo contrario.
N. Se la piglia colla pedina di Donna.
B. Prenda colla Donna, e Scacco, e piglierà o la pedina del Cavallo contrario del Re, o quella dell'Alfiere di Donna contraria.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B.* Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se la sua Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se il suo Alfiere alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

B. La

B. La pedina del suo Re una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
N. Se salta dalla parte del suo Re.
B. La pedina del Rocco del suo Re, una Casa.
N. Se va col Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
B. Lo prenda coll' Alfiere di sua Donna.
N. Se prende colla sua pedina l' Alfiere contrario.
B. Giuoca il suo Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, e si rifarà della sua pedina con buon giuoco.

Altro modo di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. XLIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla sua pedina del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Rocco del Re; una Casa.
B. Prenda colla pedina del Rocco la pedina contraria del Cavallo del Re.
N. Prenda colla pedina del Rocco la pedina contraria.
B. Il Rocco prenda il Rocco contrario del Re.
N. L' Alfiere prenda il Rocco contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del Rocco del Re.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.

B. Il

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la pedina del Cavallo contrario.

N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.

N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa, perchè se giuocasse il Cavallo alla 2. Casa di Donna, il Bianco, giuocando il suddetto Cavallo alla 4. Casa di Donna contraria, vincerebbe il giuoco.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

✠*N*. Se prende colla sua pedina la pedina contraria del Cavallo.

B. Prenda coll' Alfiere di Donna la pedina del Cavallo contrario.

N. Se prende coll' Alfiere di Re l' Alfiere contrario di Donna.

B. Prenda col Cavallo del suo Re l' Alfiere del Re contrario.

N. Se spinge la pedina alla 2. Casa del Cavallo contrario per far Donna.

B. Salti, e farà buon giuoco.

✠*N*. Se non prende colla sua pedina la pedina contraria del Cavallo, come si disse, ma spinge la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Ritira il Cavallo del Re alla sua Casa.

N. Se giuoca la pedina doppiata, una Casa, oppure prenda colla sua pedina doppiata la pedina del Cavallo contrario del Re.

B. Coll' Alfiere di Donna prenda l' Alfiere contrario Re, e vincerà il giuoco.

N. Se poi non giuoca la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario, come di sopra si disse, ma in vece l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. Lo prenda coll' Alfiere del suo Re.

N. Se prende colla sua Donna l' Alfiere contrario.

✠*B*. Prenda col Cavallo la pedina del Cavallo contrario alla 4. sua Casa.

N. Se

N. Se prende coll' Alfiere del suo Re il Cavallo contrario alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.
B. Prenda colla sua Donna l' Alfiere del Re contrario.
N. Se per non perdere il Cavallo del Re lo giuoca alla 2. Casa del Re.
B. Prenda la pedina doppiata coll' Alfiere di sua Donna, ed avrà un buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

*B. Prenda col Cavallo la pedina del Cavallo contrario alla 4. sua Casa.
N. Se la sua Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re.
B. Cambia la Donna.
N. Se prende la Donna colla pedina del suo Alfiere.
B. Prenda la pedina colla sua pedina, avrà vantaggio di pedina.

Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XLV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla sua pedina del Re.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La Donna Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina di Donna, una Casa.
*B. La pedina del Cavallo del Re una Casa sopra la Donna contraria.
N. Se prende la pedina colla sua pedina doppiata.
B. Prenda colla pedina del Rocco.
N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Col-

B. Colla sua Donna prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Se va col Re alla Casa della Donna.
B. Prenda colla Donna l'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Se il suo Re alla 2. Casa di Donna.
B. Dia Scacco colla Donna alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà il Rocco, ed il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

* *B.* La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna contraria.
N. La sua Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina del Cavallo del suo Re prenda la pedina contraria.
N. Se prende colla pedina del suo Cavallo del Re la pedina contraria.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa, e poi prenda la pedina doppiata coll' Alfiere di sua Donna, avrà buon giuoco, con ritirare ancora il suo Re dalla parte di sua Donna.

Avvertimento al Bianco.

* *B.* La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna contraria.
N. La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Se prende colla pedina la pedina del Cavallo, verrà il giuoco detto di sopra; se poi in vece cambia la Donna colla sua.
* *B.* Prenda col suo Cavallo del Re la Donna contraria.
N. Se prende la pedina del Cavallo contrario colla sua pedina doppiata del Re.
B. Prenda col Cavallo del Re la pedina del Cavallo contrario del Re.
N. Se giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.

B. Pren-

B. Prenda la pedina colla pedina del Rocco, e giuocando il suo Re alla sua Casa, il Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re, prenderà poi le pedine contrarie scompagnate.

Avvertimento al Bianco.

B. Prenda col suo Cavallo del Re la Donna contraria.
N. Se giuoca la pedina del Rocco, o dell'Alfiere, una Casa.
B. Prenda la pedina contraria, e si rifarà della pedina.
N. Se non giuoca nessuna delle dette pedine, ma l'Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. La pedina del Cavallo prenda la pedina contraria.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Se il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. sua Casa.
B. Il Cavallo del Re alla Casa del Re, e poi alla 5. Casa di sua Donna, prenderà la pedina raddoppiata con buon giuoco.

Altro Giuoco di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

CAP. XLVI.

B. La pedina del suo Re 2. Case.
N. Se fa il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. Se la prende colla sua pedina del Re.
B. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
N. Se dà Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.

B. La

B. La ſua Donna alla 3. Caſa dell' Alfiere del ſuo Re.
N. Se il Cavallo di ſua Donna alla 3. Caſa del ſuo Alfiere.
✱*B.* La pedina del Cavallo del ſuo Re, una Caſa.
N. Se la pedina doppiata prende la pedina del Cavallo contrario del Re.
B. Prenda colla ſua Donna la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e poi ſarà matto.
N. Se non piglia colla ſua pedina la pedina contraria, mà in vece ritira la ſua Donna alla 3. Caſa del ſuo Rocco del Re.
B. Prenda colla ſua pedina del Cavallo la pedina contraria doppiata.
† *N.* Se giuoca il ſuo Cavallo alla 4. Caſa della Donna contraria ſopra la Donna.
B. Giuoca la ſua Donna alla 3. ſua Caſa.
N. Se piglia colla ſua pedina del Cavallo la pedina contraria, perderà il Cavallo, ſe poi in vece giuocaſſe l'Alfiere del ſuo Re alla 3. Caſa dell' Alfiere della ſua Donna.
B. Giuoca la pedina dell' Alfiere della ſua Donna, una Caſa ſopra il Cavallo contrario.
N. Se lo giuoca alla 3. Caſa del ſuo Re.
B. Giuoca la ſua pedina dell' Alfiere alla 4. Caſa dell' Alfiere del Re ſopra il Cavallo.
N. Se lo giuoca alla 4. Caſa dell' Alfiere del Re contrario ſopra la Donna contraria.
B. La ritira alla 3. Caſa dell' Alfiere del ſuo Re.
N. Se la pedina di ſua Donna, una Caſa.
B. La pedina di ſua Donna 2. Caſe, e così ordinerà molto bene il ſuo giuoco.
N. Se quando di ſopra ritirò la ſua Donna alla 3. Caſa del ſuo Rocco del Re, non aveſſe fatto tale giuocata, ma in vece aveſſe giuocato il Cavallo della ſua Donna alla 4. Caſa del ſuo Re ſopra l' Alfiere, e Donna contraria.
B. Prenda colla ſua pedina del Cavallo la Donna contraria, e vincerà un pezzo.

Avvertimento al Bianco.

✻ *B.* La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.

N. Se ritira la sua Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. Piglia la pedina contraria colla sua pedina del Cavallo.

† *N.* Se non giuoca il Cavallo alla 4. Casa di Donna contraria, come si disse di sopra, ma in vece prende la pedina contraria colla sua pedina del Cavallo.

✠ *B.* Giuoca la pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se giuoca il Cavallo della Donna alla 4. Casa del suo Re.

B. Prenda col suo Alfiere di Donna la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se fugge la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Prenda il Cavallo contrario col suo Alfiere, e vincerà.

N. Se non fugge la Donna, ma piglia la Donna contraria col suo Cavallo di Donna.

B. Prenda la Donna contraria col suo Alfiere di Donna.

N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Alfiere del Re.

B. Prenda il Cavallo col suo Cavallo del Re, e ne avrà il migliore.

Altro avvertimento al Bianco.

✠ *B.* Giuoca la pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo non alla 4. Casa del suo Re, come si disse, ma alla 4. Casa della Donna contraria.

B. La sua Donna alla sua Casa, e non piglia la pedina.

N. Se l'Alfiere del Re alla 4. Casa del suo Alfiere di Donna.

B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa, e poi la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re, si rifarà della sua pedina in pochi tratti.

Altro giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XLVII.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La prenda.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se giuoca la pedina del Rocco del Re, una Casa, o la pedina del suo Alfiere, perderà il giuoco; se poi in vece la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Giuoca il suo Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se la pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
*B. Prenda la pedina del Cavallo contrario col suo Cavallo del Re.
N. Se prende la pedina del Re con la Donna, e Scacco.
B. Si cuopra con la Donna.
N. Se cambia la sua Donna.
B. Prenda coll' Alfiere del Re la Donna contraria.
N. Se coll' Alfiere di Donna prende il Cavallo contrario alla sua 4. Casa.
B. Lo prenda col suo Alfiere del Re.
N. Se l' Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco.
B. Il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. Il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del suo Rocco.
B. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se salta col suo Re dalla parte del suo Re.
B. Prenda la pedina doppiata coll' Alfiere di sua Donna.
N. Se prende l' Alfiere col suo Alfiere del Re.
B. Lo prenda col suo Rocco.
N. Se dà Scacco col Rocco del Re alla Casa del suo Re.

B. Il

B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Se dà Scacco col Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Alfiere del Re, e poi cavi li suoi pezzi, avrà buon giuoco con le sue pedine unite.

Altro Giuoco.

*. Prenda la pedina del Cavallo contrario col suo Cavallo del Re.
N. Se prende il Cavallo coll' Alfiere di Donna.
B. Prenda colla sua Donna l' Alfiere contrario.
N. Se prende colla Donna la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. Si cuopra colla sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se cambia la sua Donna con la Donna contraria.
B. Prenda coll' Alfiere del Re la Donna contraria.
N. Se l' Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco.
B. Il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere, ripiglierà la sua pedina con miglior giuoco.

Altro Giuoco di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

CAP. XLVIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo, una Casa avanti alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina della sua Donna 2. Case.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. Il Cavallo piglia la pedina del Cavallo contrario del Re.
N. La Donna prende la pedina del Re contrario, e dice Scacco.

B. La

B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. L'Alfiere della sua Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
† *B*. Non cambia la sua Donna colla Donna contraria, perchè il Nero prendendo coll'Alfiere della sua Donna la Donna contraria; Bianco prendendo col suo Alfiere di Donna la pedina contraria in cavalcata; Nero gli pigliarebbe la pedina dell'Alfiere della sua Donna, e resterebbe con una pedina di vantaggio; e se il Bianco non volesse pigliare la pedina contraria incavalcata, come si disse, ma in vece giuocasse la pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa per non perderla; il Nero giuocando la pedina incavalcata, una Casa avanti, ed il Bianco la prendesse colla sua pedina, il Nero prendendo col suo Alfiere, avanzerebbe una pedina; pertanto non è bene cambiare la Donna, ma in questo tratto deve giuocare la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa. †
N. Se prende colla sua Donna la Donna contraria.
B. La prenda col suo Alfiere del Re, e ricupererà presto la sua pedina con buon giuoco.
N. Se poi non cambia la Donna, come si disse, ma in vece venisse a giuocare la pedina della sua Donna, una Casa.
B. Non cambj nemmeno la sua Donna, perchè il Nero prendendo colla sua pedina di Donna; Bianco ritirando il Cavallo per non perderlo, il Nero avanzerebbe la pedina del suo Re una Casa, ed avrebbe gran vantaggio; ma in vece il Bianco deve giuocare il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere del Re sopra la Donna contraria.
N. Se ritira la sua Donna, Bianco prenda col suo Alfiere di Donna la pedina contraria incavalcata, e farà buon giuoco; se poi in vece di questo venisse a cambiare la sua Donna.
B. La prenda col suo Alfiere del Re.
❋ *N*. Se giuoca l'Alfiere del suo Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re, per difendere la sua pedina.

B. Giuo-

B. Giuoca la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.
N. Se ritira il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
B. Giuoca la pedina del suo Cavallo del Re, una Casa, e di poi prenderà la sua pedina coll' Alfiere della sua Donna.
N. Se in vece di giuocare il suo Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re, lo giuocasse alla 4. Casa del Re contrario.
B. Lo cambia col suo Cavallo.
N. Se prende colla sua pedina di Donna il Cavallo contrario del Re,
B. Giuoca la pedina del Cavallo del suo Re, una Casa addosso all' Alfiere, e poi prenderà la sua pedina coll' Alfiere di sua Donna.
N. Se poi non giuoca il suo Alfiere nè alla 3. Casa del suo Re, neppure alla 4. Casa del Re contrario, come si disse di sopra, ma col suddetto Alfiere prendesse il Cavallo della Donna contraria.
B. Prenda l' Alfiere contrario col Rocco della sua Donna.
N. Se giuoca il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.
B. Giuoca il suo Cavallo del Re alla 3. Casa di sua Donna, e ricupererà la sua pedina con miglior giuoco, avendo le sue pedine unite, e giuocando poi il suo Re alla 2. Casa della sua Donna, ed il Rocco di Donna alla Casa del suo Re, verrà ad arrocarsi in pochi tratti.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* Se il Nero non giuoca l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re, ma alla 3. Casa di sua Donna, difendendo la pedina incavalcata; Bianco giuoca l'Alfiere del Re alla 3. sua Casa: Nero, se la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa; Bianco, la pedina del Cavallo del Re 2. Case; Nero, se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del suo Re pel migliore; Bianco, il Cavallo del Re alla 3. Casa di sua Donna; Nero, se il Cavallo del Re alla 3. Casa

dell' Alfiere; Bianco. Giuoca la pedina del Cavallo, una Casa addosso al Cavallo contrario; Nero, se il suo Cavallo alla 4. Casa del Re contrario; Bianco, prenda la pedina contraria col suo Alfiere di Donna, e si rifarà del suo ped.° con miglior giuoco.

† Avverta ancora il Bianco, se quando il Nero giuocò la pedina dell' Alfiere di sua Donna una Casa, giuocasse il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere per difesa della pedina, allora giuoca la pedina del Cavallo 2. Case, e se saprà proseguire il giuoco, prenderà la pedina.

Altro Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. XLIX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del 2. Case.
B. La pedina del Rocco del suo Re 2. Case.
N. Se spinge la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo prenda la pedina del Cavallo contrario del Re.
N. Se prende la pedina del Re contrario colla sua Donna, e Scacco.
* *B.* Si cuopra colla sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. Giuoca la pedina della sua Donna, una Casa sopra la Donna contraria.
* *N.* Se prende coll' Alfiere di Donna il Cavallo contrario del Re.
B. La pedina di sua Donna prenda la Donna contraria.
N. Se prende col suo Alfiere la Donna contraria.

B. Lo

B. Lo prenda col suo Alfiere del Re.

N. Se prende la pedina del Re colla pedina di sua Donna.

B. Prenda la pedina doppiata col suo Alfiere di Donna.

N. Se la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.

B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere 2. Case, perderà un pezzo giuocando il Bianco, l' Alfiere alla 4. Casa del Re contrario; se poi in vece giuoca il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.

B. Salti dalla parte di Donna, e gli prenderà la pedina del Re, giuocando il Rocco alla Casa del Re con buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

✠ *N.* Se non prende il Cavallo contrario del Re coll' Alfiere di sua Donna, come si disse, ma in vece ritira la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Il suo Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario, in pochi tratti si rifarà della sua pedina, e con buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

✱ *B.* Si cuopra colla sua Donna alla 2. Casa del Re.

N. Se la pedina di Donna 2. Case.

B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se cambia la Donna contraria colla sua Donna.

B. Prenda la Donna contraria coll' Alfiere del suo Re.

N. Se l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa della sua Donna.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se l' Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' altro.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa di sua Donna.

N. Se prende il Cavallo col suo Alfiere di Donna.

B. Lo prenda coll' Alfiere di suo Re, e poi giuochi il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere, e si rifarà della pedina.

C A P. I.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina del suo Re prenda la pedina della Donna contraria.
N. La sua Donna prenda la pedina contraria.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna sopra la Donna contraria.
N. La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. Il Cavallo alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
B. La Donna alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il suo Rocco del Re alla 2. sua Casa.
N. Se salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa del suo Alfiere.
**B.* Giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario sopra la Donna contraria.
N. Se la Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. Prenda la pedina doppiata coll'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del suo Alfiere.
N. Se prende coll'Alfiere del Re la pedina del Rocco contrario del Re, perderà un pezzo, se poi invece giuoca il Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. Giuo-

B. Giuoca l'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Re sopra la Donna contraria, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco pel Bianco.

*B. Giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. L'Alfiere prenda la pedina doppiata alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. La pedina alla 4. Casa della Donna contraria sopra la Donna contraria.

N. Se Ritira la Donna alla 3. sua Casa. Bianco giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna, e vincerà il Cavallo contrario, ed il giuoco; se poi in vece la giuocasse alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Cambj la sua Donna colla Donna contraria.

N. Se prende la Donna contraria colla pedina del suo Rocco.

B. Prenda il Cavallo contrario col suo Alfiere.

N. Se prende il Cavallo contrario colla sua pedina.

B. Prenda col suo Alfiere la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario, e poi salti, se vorrà, che ne avrà il migliore.

Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. LI.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.

N. La prenda.

B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'altro.

N. L'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.

B. Il suo Re salta.

N. Se

N. Se la pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

B. Il suo Cavallo alla Casa del suo Re.

N. Se spinge la pedina raddoppiata alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. La prenda colla sua pedina del Cavallo del Re.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria dell' Alfiere.

B. La prenda colla sua Donna.

N. Se da Scacco alla 4. Casa del Cavallo del suo Re colla sua Donna.

B. Si cuopra col suo Cavallo.

N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina della sua Donna una Casa, e poi coll' Alfiere di sua Donna piglia il Cavallo contrario del Re alla 3. Casa del suo Rocco, vincerà la pedina dell' Alfiere del Re contrario, ed il giuoco, se lo saprà giuocare.

Altro Giuoco al Bianco.

**B*. Il suo Re salta.

N. Se non giuoca la pedina, come si disse, ma la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Non prenderà la pedina del Re contrario, perchè perderebbe la Donna, ma la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.

B. Giuoca il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, e farà buon giuoco.

N. Se non giuoca la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa, ma la pedina di Donna, una Casa.

B. Giuoca nè più nemmeno il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.

B. Giuoca la sua Donna alla 3. Casa di sua Donna, avrà buona disposizione di giuoco, ancorchè abbia pedina di meno del suo nemico.

Altro

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. LII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. La prenda colla pedina del suo Re.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. La sua Donna dà Scaccò alla 5. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.
B. La sua Donna alla 3. Casa della sua Donna.
N. Se l' Alfiere della sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa della Donna.
N. Se il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. Se il suo Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina del Rocco del suo Re 2. Case.
N. Se prende il Cavallo del Re contrario col suo Alfiere di Donna.
B. Prenda la pedina del Cavallo contrario colla sua del Rocco del Re.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Prenda l' Alfiere contrario col Cavallo di sua Donna.
N. Se giuoca la sua Donna alla 5. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Giuoca il Roccò del suo Re alla 5. sua Casa sopra la Donna contraria.
Se va colla Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Giuo-

B. Giuoca il Rocco del Re alla 4. sua Casa sopra la Donna contraria.

N. Se torna colla sua Donna alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re coll' Alfiere di sua Donna, e vincerà.

Altro modo di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LIII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. Prenda colla pedina del suo Re la pedina contraria.

B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.

B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. La pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario.

N. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere del Re.

N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

B. Il suo Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.

N. Il suo Re alla Casa di Donna.

B. Il suo Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se il Cavallo del Re prende la pedina del Re contrario.

B. Dia Scacco col Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re, e poi la Donna alla 2. Casa del suo Re, e vincerà un pezzo.

N. Se non prende la pedina del Cavallo del suo Re, ma lo giuoca alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Non prenda colla sua Donna, ma col suo Cavallo la pedina del Cavallo contrario, perchè perderà il

giuo-

giuoco, ma dia Scacco col suo Cavallo del Re alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Se il Re alla Casa sua.

B. Non prenda il Rocco, ma prima la pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se dà Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Non prenda colla pedina del suo Rocco il Cavallo contrario, ma giuochi il suo Re alla Casa del suo Cavallo.

N. Se prende la pedina contraria del Re col Cavallo del suo Re.

B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re, ed avrà gran vantaggio.

N. Se non prende la pedina contraria del Re, ma in vece il Rocco contrario del Re col suo Cavallo.

B. Prenda il Cavallo contrario col suo Re.

N. Se spinge la pedina del Cavallo, una Casa.

B. La pedina del Rocco, una Casa.

N. Se la pedina della Donna, una Casa.

B. La sua Donna alla Casa dell'Alfiere del Re.

N. Se ritira il suo Rocco alla Casa del suo Cavallo del Re.

B. Prenda la pedina della Donna contraria col Cavallo del suo Re, a Scacco.

N. Se prende coll' Alfiere del suo Re il Cavallo contrario.

B. Prenda il Rocco del Re contrario col suo Alfiere del Re, e poi spinga la pedina del suo Re, una Casa, avrà buon giuoco.

Altro Giuoco.

B. Il suo Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se non prende la pedina del Re contrario col Cavallo, neppure lo giuoca alla 4. Casa del suo Rocco del Re, come si disse di sopra, ma in vece la pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

B. Dia Scacco col Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Se

N. Se il Re alla sua Casa.
B. Non prenda il Rocco col suo Cavallo, ma giuoca prima la pedina della sua Donna 2. Case.
N. Se col Cavallo prende la pedina del Re contrario.
B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re, e vincerà un pezzo.
N. Se in vece giuoca il Rocco alla Casa del suo Cavallo del Re.
B. La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
N. Se prende colla pedina di sua Donna la pedina del Re contrario.
B. Prenda colla sua pedina di Donna la pedina contraria.
N. Se giuoca il Cavallo del suo Re alla 2. Case della sua Donna, acciò non sia matto.
B. Prenda la pedina coll' Alfiere della sua Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se spinge la pedina del Cavallo del Re alla 3. Casa del Cavallo contrario per prendere l' Alfiere contrario.
B. La sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se prende la pedina del Rocco del Re contrario colla sua pedina del Cavallo.
B. La prenda col suo Rocco del Re, e farà buon giuoco.

Altro modo di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LIV.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina del suo Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla pedina del suo Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario.

N. Scacco

N. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere del Re.

N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

B. Il suo Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.

N. Il suo Re alla Casa di Donna.

B. Il suo Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

B. Il Cavallo dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re.

N. Se torna col Re alla sua Casa.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se dà Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re, si è veduta la difesa di sopra, ma se in vece spinge la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.

✻*B.* Prenda la pedina contraria colla pedina del Cavallo.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.

B. La prenda colla sua Donna.

N. Se ritira il Rocco alla Casa del Cavallo.

B. Dia Scacco col Cavallo del Re alla 3. Casa di Donna contraria.

N. Se prende il Cavallo contrario coll' Alfiere del Re.

B. Prenda il Rocco coll' Alfiere, e vincerà il giuoco.

N. Se non prende colla pedina del Cavallo la pedina contraria, come di sopra si disse, ma dà Scacco colla Donna alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. Se dà Scacco colla pedina del suo Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario.

B. La prenda colla pedina del Rocco.

N. Se prende colla Donna, e Scacco.

B. Il Re alla 3. sua Casa, ed avrà buon giuoco.

Altro

*B. Prenda la pedina contraria colla pedina del Cavallo.
N. Se non fa le giuocate dette di sopra, ma da Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Non prenda il Cavallo colla sua pedina, perchè perderebbe il giuoco, ma giuochi il Re alla Casa del suo Cavallo.
N. Se prende il Rocco del Re contrario col suo Cavallo.
B. Prenda il Rocco contrario del Re col suo Cavallo, e non prenda il Cavallo col suo Re.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina, e Scacco.
B. Prenda il Cavallo col Re, ed avrà buon giuoco.
N. Se poi non prende la pedina colla sua pedina, ma in vece giuoca il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina del Rocco.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla Casa dell'Alfiere.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La Donna alla 2. Casa del Cavallo del suo Re per fuggire il matto.
N. Se cambia la Donna, il Bianco la prenda col suo Re, ma se non cambia, e la giuoca in vece alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Ritira il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e ne avrà il migliore.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. Prenda il Rocco contrario del Re col suo Cavallo, e non prenda il Cavallo col suo Re.
N. Se in vece di giuocare la pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re, giuocasse il suo Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

B. La

B. La sua Donna alla Casa del suo Re.
N. Se giuoca la pedina, una Casa alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Prenda la pedina contraria colla pedina del suo Rocco.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
† *N.* Se il Cavallo alla Casa del Rocco del Re contrario per non perderlo.
B. Cambj la sua Donna con la Donna contraria.
N. Se prende col suo Cavallo la Donna contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco.
B. Dia Scacco coll'Alfiere del suo Re alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re, e lo vincerà, e lo stesso sarà, se andasse col suo Cavallo alla Casa del Rocco, perchè il Bianco andando col Re alla 2. Casa del suo Cavallo, il Cavallo contrario sarebbe perduto.
† *N.* Se poi non giuoca il Cavallo alla Casa del Rocco del Re contrario, come si disse di sopra, ma prendesse colla Donna la pedina alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.
B. Prenda il Cavallo colla sua Donna.
N. Se prende la pedina del Re contrario colla sua Donna.
B. Dia Scacco colla Donna alla 2. Casa dell'Alfiere contrario, e vincerà il giuoco.
N. Se poi in vece di pigliare la pedina del Re contrario desse Scacco alla Casa della Donna contraria colla sua Donna.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. Se prende l'Alfiere contrario sarà matto, se in vece dasse Scacco alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Si cuopra colla Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Se prende la pedina del Re contrario colla sua Donna, e Scacco.
B. Si cuopra colla Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se prende la pedina dell'Alfiere della Donna contraria.
B. Si cuopra con il Cavallo alla 2. Casa di Donna, e vincerà in tutt' i modi, ancorchè il Nero giuocasse diversamente.

Altro modo di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LV.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla pedina del suo Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. La pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere del Re.
N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. Il suo Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa di Donna.
B. L' Alfiere del Re torna alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. Se giuoca la pedina di sua Donna, una Casa.
B. Scacco col Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
N. Se il Re torna alla sua Casa.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. Prenda il Rocco contrario del Re col suo Cavallo.
N. Se dà Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario.
B. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo, e verrà il giuoco detto di sopra.

N. Se non dà Scacco col suo Cavallo, ma spinge la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.

B. La prenda colla pedina del Cavallo.

N. Se prende la pedina colla sua pedina del Cavallo.

B. La prenda colla sua Donna.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.

N. Se dà Scacco colla Donna alla Casa del Re contrario.

B. Si cuopra coll' Alfiere del Re alla sua Casa.

N. Se prende coll' Alfiere l' Alfiere contrario, oppure colla sua Donna.

B. Cambj li pezzi, ed avrà vantaggio d' un Rocco per un Cavallo.

N. Se non cambia, ma prende colla Donna l' Alfiere contrario della Donna,

B. Prenda il Cavallo contrario alla 4. Casa del Rocco contrario colla Donna, e Scacco.

N. Se il Re alla Casa di sua Donna.

B. Prenda l' Alfiere colla Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

N. Se prende la pedina del Cavallo di Donna contraria colla Donna.

B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.

N. Se torna colla Donna alla Casa dell' Alfiere contrario della Donna.

B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa di sua Donna, vincerà la Donna contraria.

N. Se poi in vece ritira la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.

B. Giuoca il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa della Donna, nè più nemmeno, e poi cavi li suoi pezzi, che vincerà il giuoco.

Altro modo di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LVI.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla pedina del suo Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere del Re.
N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. Il suo Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa di Donna.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo di sua Donna 2. Case sopra l' Alfiere contrario del Re.
B. Prenda coll' Alfiere del suo Re la pedina del Cavallo di Donna contraria.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna una Casa sopra l' Alfiere contrario.
B. Lo ritira alla 3. Casa di sua Donna.
N. Se la pedina di sua, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Scacco col Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
N. Se giuoca il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Giuoca la sua Donna alla Casa del suo Re.
N. Se fugge la Donna. Bianco prenda il Rocco col Cavallo, ed avrà pure vantaggio; se poi cambia la sua Donna colla Donna contraria.

B. Pren-

B. Prenda col suo Re la Donna contraria.
N. Se il Rocco alla Casa del suo Cavallo del Re.
B. La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
N. Se prende la pedina colla pedina della Donna.
B. La prenda col suo Cavallo, poi giuoca il suo Re alla Casa di sua Donna, e la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa, cavi li suoi pezzi, avrà buon giuoco.
N. Se non prende la pedina poi colla pedina di Donna, ma in vece il Rocco alla 2. Casa del suo Cavallo sopra il Cavallo contrario.
B. Prenda la pedina di Donna contraria col suo Cavallo.
N. Se prende col suo Alfiere del Re il Cavallo contrario.
B. Prenda colla sua pedina del Re l'Alfiere contrario, e Scacco.
N. Se prende col suo Re la pedina contraria.
B. Giuoca il Rocco del Re alla Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re, e poi giuoca la pedina di Donna 2. Case, che si acconcierà ben il giuoco colle sue pedine unite.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. LVII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
. Prenda la pedina colla pedina del Rocco.
N. Prenda la pedina contraria colla pedina dal Rocco.

 B. Pren-

B. Prenda il Rocco contrario col suo Rocco del Re.
N. Prenda il Rocco contrario col suo Alfiere del Re.
B. Il suo Cavallo alla 2. Casa del Rocco del Re.
N. L' Alfiere del suo Re alla 3. sua Casa.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La Donna alla 2. Casa del Rocco contrario del Re.
N. La sua Donna alla Casa dell' Alfiere del Re.
B. Non giuoca il Cavallo del Re alla sua 4. Casa, perchè perderà un pezzo, giuocando il N. la pedina di sua Donna 2. Case, ma il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se prende coll' Alfiere del Re il Cavallo di Donna contraria, e Scacco.
B. Lo prenda colla pedina del Cavallo di sua Donna, e con giuocare il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere, piglierà la pedina dopo alcuni tratti, e poi salti.
N. Se poi non prende il Cavallo col suo Alfiere del Re, ma giuocasse in vece il Cavallo di sua Donna alla 4. Casa del suo Re.
B. Il suo Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
N. Se la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. La pedina di Donna una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina del Re una Casa sopra l' Alfiere contrario.
N. Se l' Alfiere alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se l' Alfiere alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re.
N. Se spinge la pedina del Cavallo del Re suo, una Casa.
B. Non prenda colla Donna la pedina, perchè perderebbe un pezzo, ma dia Scacco col Cavallo alla 3. Casa della Donna contraria, e poi prenda la pedina contraria, farà buon giuoco,

Avver-

✱*B.* La pedina di ſua Donna, una Caſa.
N. Se la pedina di ſua Donna, una Caſa.
B. La pedina dell' Alfiere di ſua Donna, una Caſa.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Caſa dell' Alfiere di ſua Donna.
B. Ritiri l' Alfiere alla 3. Caſa del Cavallo di ſua Donna.
N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Caſa del ſuo Re.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Caſa dell' Alfiere di Donna.
N. Se L' Alfiere di ſua Donna alla 3. Caſa del ſuo Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Caſa di ſua Donna.
N. Se ſalta dalla parte di Donna.
B. La pedina di Donna una Caſa ſopra il Cavallo contrario.
N. Se fugge il Cavallo alla 3. Caſa del Cavallo del ſuo Re.
B. La pedina di ſua Donna, una Caſa avanti.
N. Se l' Alfiere di ſua Donna alla 2. Caſa di ſua Donna.
B. Il Cavallo della ſua Donna alla 3. ſua Caſa, l' Alfiere di Donna alla 2. Caſa di Donna, ſalti dalla parte di ſua Donna, e poi con giuocare il Cavallo del ſuo Re alla 3. Caſa del ſuo Alfiere, ſi ſpingeſſe la pedina del Cavallo del ſuo Re, una Caſa, ſi rifarà della ſua pedina con buon giuoco.

Altro avvertimento al Bianco.

✱*B.* La pedina di ſua Donna, una Caſa.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Caſa.
B. La ſua Donna alla 2. Caſa del Rocco del Re contrario.
N. La ſua Donna alla Caſa dell' Alfiere del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Caſa dell' Alfiere.
N. Se prende il Cavallo coll' Alfiere verrà il giuoco detto di ſopra, ma ſe in vece giuocaſſe la pedina di Donna, una Caſa.
B. L' Alfiere della Donna alla 2. Caſa della ſua Donna, e poi ſalti col ſuo Re dalla parte di Donna, avrà buon giuoco, e col tempo gli piglierà le pedine, ſe ſaprà giuocare.

Altro modo di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. LVIII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell'altro.
N. L'Alfiere alla 5. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se giuoca l'Alfiere del Re alla sua Casa.
B. Prenda la pedina dell'Alfiere contrario del Re col suo Cavallo del Re, e vincerà il giuoco.
N. Se non giuoca l'Alfiere alla sua Casa, ma in vece giuoca la pedina di sua Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario del Re.
B. Prenda la pedina della Donna contraria coll'Alfiere del suo Re.
N. Se pel migliore giuoca il Rocco del suo Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
B. Prenda colla Donna il Cavallo del Re contrario, e vincerà ancora.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. LIX.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla pedina del Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. L'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Re.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.

N. L'Al-

N. L' Alfiere del Re, Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

✱ *B.* Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.

N. La pedina di sua Donna, una Casa.

✱ *B.* La pedina di sua Donna 2. Case.

N. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

B. Il Cavallo del Re prenda l' Alfiere contrario alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

N. La Donna prenda il Cavallo contrario.

B. La sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.

N. L' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re sopra la Donna contraria.

B. Prenda la pedina colla sua Donna.

N. Se prende colla Donna la Donna contraria.

B. Prenda la Donna contraria coll' Alfiere di sua Donna, ed avrà buon giuoco, oppure potrà giuocare (volendo far altro giuoco) la sua Donna alla 2. Casa del suo Alfiere del Re, e non prendere la pedina colla Donna.

N. Se il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

B. Prenda la pedina coll' Alfiere di sua Donna.

N. Se prende la pedina col Cavallo del suo Re, caricando sopra la Donna contraria.

B. Prenda la Donna contraria col suo Alfiere di Donna, vincerà un pezzo.

N. Se poi non prende, ma ritira la sua Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se prende col Cavallo la pedina del Re contrario, perderà un pezzo, oppure la Donna, se poi si arroca dalla parte del suo Re.

B. Il Rocco di sua Donna alla Casa del suo Re.

N. Se il Rocco della sua Donna alla Casa del suo Re.

B. L' Alfiere del suo Re alla 3. Casa della Donna, e poi giuoca il suo Re alla Casa del Cavallo del suo

Re,

Re, la pedina del Rocco del Re, una Casa, il suo Re alla 2. Casa del Rocco, cavi il Rocco del suo Re alla Casa del suo Alfiere, verrà ad avere buona compolizione di giuoco.

Avvertimento al Bianco.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se la pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.

B. Prenda l'Alfiere contrario col suo Cavallo del Re.

N. Se prende il Cavallo del Re contrario colla sua pedina del Cavallo.

B. Prenda coll' Alfiere di sua Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere, ed ordinerà bene il suo giuoco, oppure giuochi la sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se spinge la pedina alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Non prenda la pedina, ma la spinga una Casa alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Non prenderà, perchè sarebbe matto, ma giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Prenda la pedina coll' Alfiere di sua Donna.

N. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa della sua Donna.

N. Se il suo Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.

B. Giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Re, e poi il Rocco di sua Donna alla Casa del Re, il Re alla 2. Casa del suo Alfiere, il Rocco del Re alla Casa dell' Alfiere, si acconcierà il giuoco, ritirando poi il suo Re alla Casa del suo Cavallo.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.

N. Se in vece giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se

N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se giuoca la pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.
B. Prenda l'Alfiere del suo Cavallo, e vincerà la sua pedina con miglior giuoco.
N. Se non giuoca la pedina del Cavallo, ma il suo Alfiere alla 4. Casa del suo Cavallo di Re.
B. Lo prenda col suo Cavallo di Re, e poi giuochi la sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re, ricupererà la sua pedina con buon giuoco, e le sue pedine alle 4. Case.

Altro Giuoco di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LX.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del suo Re 2. Case.
N. Se spinge la pedina sopra il Cavallo del Re contrario.
*B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
B. Prenda la pedina col Cavallo del suo Re.
N. Se prende il Cavallo contrario con il suo Cavallo del Re.
B. Lo prenda colla sua Donna.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. La Donna prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se prende la pedina del Re colla sua di Donna.
B. La prenda colla sua Donna, e Scacco, ed avrà miglior giuoco colle sue pedine unite, giuocando di poi la pedina di sua Donna 2. Case, con arrocare dalla parte di sua Donna il suo Re in pochi tratti.

*B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se giuoca la pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.
B. Prenda la pedina del Cavallo contrario col suo Cavallo del Re.
N. Se prende il Cavallo col suo Alfiere di Donna.
B. Lo prenda colla sua Donna.
N. Se giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re, perderà la pedina doppiata, se la giuoca alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, perderà il giuoco, dando Scacco il Bianco colla Donna alla Casa dell' Alfiere di Donna contraria, se poi non fa detto giuocate, ma l'Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
B. Ritira la sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
N. Se la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
B. L'Alfiere di suo Re alla 3. Casa della sua Donna, e poi il Cavallo della sua Donna alla 2. Casa del suo Re, gli prenderà la pedina doppiata, ed avrà buon giuoco.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXI.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. L'Al-

N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. La pedina del Rocco prende la pedina contraria del Cavallo.
N. La pedina del Rocco prende la pedina contraria.
B. Il Rocco prende il Rocco del Re contrario.
N. L'Alfiere prende il Rocco contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina della sua Donna, una Casa.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.
B. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa della Donna contraria sopra la Donna, e l'Alfiere contrario vincerà il giuoco, se saprà giuocare.
N. Se non giuoca la pedina di Donna, ma prende coll' Alfiere del Re il Cavallo contrario di Donna, e Scacco.
**B.* La pedina del Cavallo di Donna prenda l' Alfiere contrario del Re.
N. Se poi giuoca la pedina di Donna, una Casa.
B. La sua Donna alla Casa del Rocco del Re contrario sopra il Cavallo contrario.
N. Se la sua Donna alla Casa dell' Alfiere del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca la pedina del suo Alfiere, una Casa, perderà il Cavallo del Re, se giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re, perderà la pedina di sua Donna, e le pedine raddoppiate; se poi spinge la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re.
Il suo Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.

N. Se la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Prenda la pedina colla sua pedina.
N. Se prende la pedina colla sua pedina.
B. Giuoca il Cavallo alla 2. Casa del Rocco contrario del Re, e vincerà il Cavallo, ed il giuoco.
N. Se poi in vece prende non con la pedina, ma col suo Cavallo la pedina contraria, e dà Scacco.
B. Prenda il Cavallo col suo Cavallo.
N. Se prende colla pedina il Cavallo contrario.
B. L' Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del suo Re, e poi salti, che si prenderà le raddoppiate pedine.

Avvertimento al Bianco.

B. La pedina del Cavallo di Donna prenda l' Alfiere contrario del Re.
N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del Rocco di sua Donna.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Se la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Rocco di Donna.
N. Se la pedina del Cavallo di Donna 2. Case.
B. L' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.
N. Se prende col Cavallo l' Alfiere contrario.
B. Lo prenda colla sua pedina dell' Alfiere di Donna.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. La sua Donna alla Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se la sua Donna alla Casa dell' Alfiere del Re.
B. La pedina del suo Re, una Casa.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se salta, perderà le pedine, se non salta, ma la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.
B. Il suo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario.
N. Se la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
B. La prenda colla sua pedina del Cavallo.
N. Se prende colla sua pedina contraria.

B. Il

B. Il suo Cavallo alla 5. Casa del Rocco contrario del Re sopra la Donna contraria, e verrà il giuoco detto di sopra.

Altro Gambitto pel Bianco.

C A P. LXII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.
N. La prenda colla sua pedina del Re.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
**B*. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
N. Se l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.
N. Se prende il Cavallo coll'Alfiere.
B. Lo prenda col suo Cavallo di Donna, e poi giuochi la pedina del Rocco del suo Re 2. Case, farà buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

**B*. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
N. Se la pedina del Cavallo 2. una Casa alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo alla Casa del suo Re.
N. Se spinge la pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

B. La

B. La prenda colla pedina del suo Cavallo.

N. Se prende colla sua pèdina la pedina còntraria.

B. La prenda colla Donna.

N. Se cambia la Donna colla sua.

B. La prenda col suo Cavallo del Re, e poi giuoca il Re alla 2. Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell'Alfiere del Re.

N. Se poi non cambia la Donna, e giuoca l'Alfiere della sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario sopra la Donne contraria.

B. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re còntrario, e Scacco.

N. Se prende colla Donna l'Alfiere contrario.

B. Prenda l'Alfiere colla sua Donna, e cavando poi cautamente li suoi pezzi, avrà gran vantaggio.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. La prenda.

B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.

N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Rocco contrario, e dà Scacco.

B. La pedina del Cavallo, una Casa.

N. Se la pedina prende la pedina del Cavallo contrario.

B. Salta col suo Re.

N. Se prende la pedina del Rocco colla sua pedina, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Rocco.

N. Se la pedina di Donna, una Casa.

B. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere contrario, e Scacco.

N. Se prende l'Alfiere col suo Re.

B. Prenda col suo Cavallo d'Alfiere alla 4. Casa del suo Rocco, e Scacco del Rocco.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se il Re alla Casa del suo Cavallo.

B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se la pedina del Rocco del Re, una Casa.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Se il Re alla 2. Casa del suo Rocco.

B. Scacco colla Donna alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se torna alla Casa del suo Cavallo.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. Spinga la pedina del suo Re, una Casa.

N. Se cambia la Donna colla sua.

B. Prenda col suo Cavallo, e vincerà o il Rocco del Re, oppure l'Alfiere della Donna contraria.

N. Se non giuoca la Donna alla 2. Casa del Re, ma l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.

B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Se giuoca l'Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Se la Donna alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. Prenda la pedina del Rocco contrario col Cavallo, e Scacco.

N. Se prende col suo Rocco il Cavallo contrario.

B. Lo prenda coll'Alfiere di sua Donna.

N. Se non prende il Cavallo, ma il suo Re alla 2. Casa del suo Rocco.

B. Prenda l'Alfiere contrario col suo Cavallo del Re.

N. Se prende colla Donna l'Alfiere contrario.

B. Giuoca la pedina del Re una Casa, vincerà il Cavallo contrario, ed il giuoco.

I Altro

*B. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se il suo Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Dia Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re, vincerà il giuoco.

N. Se in vece giuoca il suo Re alla 2. sua Casa.

B. La sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se il Rocco alla Casa del suo Cavallo.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se il Re alla 2. Casa di sua Donna.

B. La pedina del Re una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Se prende colla pedina di sua Donna.

B. Prenda colla pedina di sua Donna.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa di sua Donna.

B. Scacco colla Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. Se il Re alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna, acciò non sia matto.

B. La Donna alla 4. Casa del suo Re.

N. Se il Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna per non perdere il Cavallo.

B. La pedina dell'Alfiere di Donna 1. Casa.

N. Se il Cavallo alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina del Cavallo di Donna 2. Case, e vincerà, sapendo giuocare.

Avvertimento al Bianco.

*B. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se non giuoca come sopra il suo Re, ma in vece si cuopre colla sua pedina del Cavallo giuocandola una Casa.

B. Ne veda la difesa di questo giuoco al Capitolo di sopra n. 36., vedi cap. 64., e cap. 66.

Altro

Altro Gambitto sopra lo stesso Giuoco.

CAP. LXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
N. Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.
N. Piglia colla pedina del suo Re.
B. Il Re salta.
N. La pedina prende la pedina contraria del Rocco del Re, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.
* *B.* L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario del Re, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo prenda l' Alfiere contrario.
N. Se la Donna prende il Cavallo contrario.
B. Giuoca l' Alfiere del Re alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco, e vincerà l' Alfiere contrario della Donna, ed il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

* *B.* L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario del Re, e Scacco.
N. Il Re prende l' Alfiere contrario.
B. Prenda l' Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Rocco col Cavallo, e Scacco del Rocco.
N. Il suo Re alla sua Casa.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Se si cuopre colla pedina del suo Cavallo.

B. La prenda col suo Cavallo del Re, e vincerà.

N. Se non si cuopre colla pedina, ma il suo Re alla 2. Casa di sua Donna.

B. Scacco col Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re.

N. Se si cuopre col suo Cavallo del Re alla 2. Casa del Re.

✠ *B*. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se il suo Re alla sua Casa.

B. Prenda la pedina del Cavallo contrario colla sua Donna.

N. Se giuoca il Rocco alla Casa del Cavallo sopra la Donna contraria.

B. Prenda il Cavallo contrario del Re col Rocco, e Scacco.

N. Se prende colla sua Donna il Rocco contrario.

B. Prenda il Rocco contrario colla Donna, e Scacco.

N. Se il suo Re alla 2. Casa di sua Donna.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Se il Re alla Casa della sua Donna.

B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e poi giuochi la pedina di sua Donna 2. Case, cavi li suoi pezzi, e vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ *B*. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

B. La sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se muove il Cavallo, e lo giuochi alla 3. sua Casa.

B. Cambi la sua Donna colla Donna contraria, e poi prendi il Cavallo col suo Cavallo, e col suo Rocco prenderà le 2. pedine, e giuocando la pedina di Donna 2. Case, avrà buon giuoco.

N. Se non muove il Cavallo, ma il Rocco alla Casa del suo Re.

B. Prenda la pedina del Cavallo col suo Rocco, e poi giuocando la pedina di Donna 2. Case, e cavando li suoi

suoi pezzi, ordinerà bene il giuoco. Vedi sopra cap. 36., cap. 63., e cap. 66.

Altro Gambitto in favor del Bianco, che ha il tratto.

CAP. LXV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell'altro.
† N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
B. Salta col suo Re.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
B. Il Cavallo alla Casa del Re.
N. Se giuoca la pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. La prenda col suo Cavallo del Re.
N. Se prende colla pedina il Cavallo contrario.
*B. Prenda la pedina colla sua Donna.
N. Se il Rocco del Re alla 2. sua Casa.
B. Prenda la pedina dell'Alfiere contrario col suo Alfiere del Re, e Scacco.
N. Se prende col Rocco sarà matto, se poi giuoca il Re alla Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo contrario, e Scacco di Donna, e vincerà il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

† N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
B. Faccia altro tratto, giuocando il Cavallo di Re alla 4. Casa di Re contrario.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa del Rocco di Re.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.

N. Se giuoca l'Alfiere alla sua Casa.

B. Prenda col suo Alfiere la pedina dell'Alfiere di Re contrario.

N. Se prende col Cavallo di Re sarà matto, e se in vece giuoca il Re alla 2. sua Casa.

B. Prenda la pedina del Cavallo colla Donna, e Scacco, e vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Prenda la pedina colla sua Donna.

N. Se la pedina dell'Alfiere del Re, una Casa.

B. La pedina del Re, una Casa.

N. Se la pedina della Donna, una Casa.

B. Prenda il Cavallo del Re contrario coll'Alfiere del Re.

N. Se prende col suo Rocco l'Alfiere contrario.

B. Prenda la pedina del Rocco, e Scacco colla Donna.

N. Se il Re alla Casa dell'Alfiere.

B. Scacco coll'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se si cuopre col Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re.

B. La Donna alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re, vincerà il giuoco, per non poter levare il Rocco.

Altro Giuoco.

B. Prenda la pedina del Rocco, e Scacco colla Donna.

N. Se il Re va alla 2. Casa della sua Donna.

B. Prenda la pedina dell'Alfiere contrario colla pedina del Re.

N. Se prende la pedina coll'Alfiere del suo Re.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa dell'Alfiere contrario del Re, ed avrà gran vantaggio.

N. Se non prende la pedina contraria col suo Alfiere del Re, ma in vece lo ritira alla sua Casa.

B. Dia Scacco colla Donna alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re, e vincerà.

Altro

C A P. LXVI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Prenda colla pedina del suo Re la pedina contraria.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. L' Alfiere del Re, Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa cuopra lo Scacco.
N. La prenda colla sua pedina.
B. Salta col suo Re.
N. Prenda la pedina del Rocco contrario del Re, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. Il Cavallo del Re prenda l' Alfiere alla 4. Casa del suo Rocco.
N. La Donna prenda il Cavallo contrario.
B. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa di Donna.
*B. La Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
B. La Donna alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Giuoca la pedina del suo Re, una Casa avanti.
N. Se piglia colla sua pedina la pedina del Re contrario.
B. Piglia colla sua Donna la pedina contraria, e Scacco, e vincerà.
N. Se non piglia la pedina contraria colla sua pedina,

ma in vece giuoca la stessa pedina, una Casa avanti.

B. L' Alfiere del suo Re piglia la pedina della Donna contraria, e vincerà ancora, se saprà giuocare.

Altro Giuoco pel Bianco.

✱*B.* La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. La pedina del Re, una Casa.
N. Se prende la pedina colla pedina di Donna.
B. Prenda colla pedina di sua Donna.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Se il Rocco del Re alla Casa dell' Alfiere.
✠*B.* Dia Scacco col Rocco di Donna alla Casa di sua Donna.
N. Se il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. La pedina del Re una Casa, e Scacco dell' Alfiere.
N. Se il Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa del Rocco di sua Donna, e Scacco.
N. Se il Re alla 3. Casa del suo Rocco di Donna.
B. Col Cavallo Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere contrario di Donna.
N. Se il Re alla 3. Casa del suo Cavallo.
B. Scacco colla Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. Se prende il Cavallo contrario col suo Re.
B. Dia Scacco coll' Alfiere di Donna alla 3. Casa della Donna contraria, e sarà matto; e se in vece di prendere il Cavallo va alla 4. Casa del suo Rocco, sarà matto coll' Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.

Altro Giuoco pel Bianco.

✠*B.* Dia Scacco col Rocco di Donna alla Casa di sua Donna.
N. Il suo Re alla 2. sua Casa.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
N. Se lascia il suo Re dove si trova.
B. Dia Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario; vincerà o la Donna, o il Rocco, ed il giuoco.

Se poi in vece lo ritira alla sua Casa. Bianco, giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re, e poi alla 3. Casa della Donna contraria, e vincerà ancora. Vedi sopra cap. 36., cap. 63., e cap. 64.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXVII.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla sua pedina del Re.
✱B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
N. Se l' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La sua Donna alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
N. Se difende la pedina dell' Alfiere del Re, perderà la pedina del Cavallo di Donna, e poi il Rocco; e se poi in voce giuoca la pedina del Cavallo di Donna, una Casa.
B. Prenda coll' Alfiere del Re la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco, e poi prenderà col detto Alfiere il Cavallo del Re contrario, e vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

✱B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 3. sua Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se

N. Se l' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
✠ *B.* La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. Se giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Piglia la pedina del Cavallo di Donna contraria, e vincerà.
N. Se poi non giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Re, ma la giuoca alla Casa del suo Alfiere.
B. Piglia la pedina dell' Alfiere contrario col suo Alfiere del Re, e dia Scacco.
N. Se il Re alla Casa della sua Donna.
B. Salti col suo Re, e poi coll' Alfiere del suo Re piglia il Cavallo contrario del Re, e di poi piglierà col suo Alfiere di Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere del Re, ed avrà gran vantaggio nel giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ *B.* La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. Se la sua Donna alla 2. sua Casa.
B. Prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria colla sua Donna.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.
B. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna, e vincerà la Donna, ed il giuoco.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. LXVIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla pedina del Re.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La Donna Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. La

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Alfiere di Donna.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se la Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. Il suo Re alla Casa del Cavallo del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del Re contrario.
B. Prenda coll' Alfiere di Donna il Cavallo contrario del Re.
N. Se prende l' Alfiere colla sua pedina.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo alla Casa del suo Re.
N. Se la Donna alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. Se l' Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Se la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. Il Rocco di Donna alla Casa del suo Re.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa di sua Donna, prenderà poi la pedina contraria, ed in pochi tratti, se saprà giuocare, potrà allargar il Rocco del suo Re.

Altro Giuoco al Bianco.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Prenda la pedina contraria colla sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se prende il Cavallo col suo Alfiere di Donna.
B. Lo prenda colla sua Donna, che è migliore.
N. Se cambia la sua Donna con la Donna contraria;

B. Pren-

B. Prenda colla sua pedina la Donna contraria, e poi il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna, e il Rocco di Donna alla Casa dell' Alfiere del Re, e ritira il Re dalla parte di Donna, avrà buon giuoco.

Vedi cap. 33. dell' aggiunta, e cap. 34.

Altro Giuoco di Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXIX.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina di sua Donna 2. Case.

B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se la pedina di sua Donna prende la pedina del Re contrario.

B. Prenda la pedina colla sua Donna, e vincerà l' altra pedina per forza.

N. Se poi non prende la pedina colla pedina di sua Donna, ma in vece la pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. Prenda la pedina colla Donna.

N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna.

B. La prenda colla Donna, e Scacco.

N. Se si cuopre coll' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.

B. Ritiri la Donna alla 3. sua Casa.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se salta col suo Re.

B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.

N. Se il Rocco di Re alla Casa del Re.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Re, e poi salti col Re, avrà buon giuoco.

Gam-

Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXX.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna contraria.

N. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

B. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa avanti.

N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. La pedina di Donna, una Casa.

B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.

N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, e vincerà l' Alfiere, o la Donna.

N. Se non giuoca il Cavallo alla 2. Casa del suo Re, ma ritira l' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

B. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se la Donna alla sua Casa per non perderla.

B. Spinga la pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re, e poi l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re si arrochi, avrà giuoco forte, e terrà stretto il suo avversario.

Altro Giuoco.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna contraria.

N. Se ritira la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina dell' Alfiere prenda la pedina del Re contrario.

N. Se prende colla Donna la pedina contraria.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Caſa dell' Alfiere di ſua Donna.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Caſa dell' Alfiere.

B. La pedina di ſua Donna 2. Caſe ſopra la Donna contraria.

N. Se torna colla Donna alla 2. Caſa del ſuo Re.

B. La ſua Donna alla 2. Caſa del Re.

N. Se la pedina di Donna, una Caſa.

B. L' Alfiere del Re alla 2. Caſa del Cavallo.

N. Se il Cavallo alla 3. Caſa dell' Alfiere di Donna.

B. L' Alfiere di ſua Donna alla 3. Caſa del ſuo Re, e poi ſalti, che farà buon giuoco.

Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXXI.

B. LA pedina del Re 2. Caſe.

N. Lo ſteſſo.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Caſe.

N. Prenda la pedina contraria colla pedina del ſuo Re.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Caſa dell' Alfiere.

N. La pedina del Cavallo del Re 2. Caſe.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Caſa dell' Alfiere di Donna.

N. La pedina del Cavallo una Caſa alla 4. Caſa del Cavallo contrario del Re.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.

N. Il Re prenda l' Alfiere contrario.

B. Il Cavallo del Re dia Scacco alla 4. Caſa del Re contrario.

N. Se il Re alla 3. ſua Caſa.

B. Prenda la pedina colla Donna alla 4. Caſa del ſuo Cavallo del Re, e Scacco.

N. Se prende il Cavallo del Re contrario col ſuo Re.

B. Dia

B. Dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere contrario colla Donna, e poi la pedina di sua Donna 2. Case, e vincerà.

Avvertimento al Bianco.

N. Se non prende il Cavallo, come si disse di sopra, ma se ne va col Re alla 2. sua Casa.

B. Prenda colla Donna la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Salti col suo Re alla Casa del Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell' Alfiere, e questo si può fare, perchè il Rocco non offende direttamente il Cavallo.

N. Se l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca il Rocco alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Giuoca la pedina del suo Re, una Casa, e ricupererà il suo pezzo con miglior giuoco.

Altro avvertimento al Bianco.

B. Se quando giuocò di sopra il Cavallo alla 4. Casa del suo Cavallo del Re il Nero avesse pigliato il Cavallo contrario col suo Cavallo del Re, allora il Bianco piglia colla Donna il Cavallo contrario.

N. Se giuoca il Rocco alla Casa del suo Cavallo per difesa del suo Alfiere del Re.

B. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se va alla sua Casa col Re.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se ritorna col Re alla 2. sua Casa.

B. Dia Scacco col Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

N. Se va col Re alla sua Casa. Bianco, prenda l' Alfiere contrario col Rocco, e dia Scacco di scoperta,

ed avrà vinto il giuoco, essendo poi matto; se in vece andasse col Re alla 3. Casa di sua Donna, oppure alla 3. sua Casa.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa della Donna contraria, e sarà matto ancora.

Avvertimento al Nero in questo giuoco.

✱*B.* Il Cavallo del Re dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario.

N. Vada col suo Re alla sua Casa.

B. Se la Donna prende la pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Non giuoca la pedina della Donna, una Casa, perchè il Bianco darebbe Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario colla sua Donna, e sarebbe matto, ma in vece deve giuocare il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. Se prende l'altra pedina colla Donna.

N. Giuoca la pedina della Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Se ritira il suo Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

N. L'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Cavallo del Re; e si difenderà.

Prima difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto al Gambitto del Re.

C A P. LXXII.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re prende la pedina contraria.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. Il suo Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Se prende col Cavallo la pedina dell' Alfiere contrario. B., giuoca la pedina della Donna 2. Case, e vincerà 2. pezzi per un Rocco; ma se in vece prende la pedina coll' Alfiere del Re, e Scacco.

B. Il Re alla Casa della Donna.

N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di di Donna. Bianco, giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re. Nero, se darà Scacco col Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere.

B. Giuoca il Re alla sua Casa, e vincerà.

N. Se poi non ritira l' Alfiere, come si disse, ma giuocasse la pedina di sua Donna 2. Case.

B. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.

N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Il Cavallo del Re, Scacco alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se prende il Cavallo colla pedina del suo Rocco.

B. La Donna prenda il Rocco, e Scacco.

N. Se il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

**B.* La pedina prenda la pedina contraria, e Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se il Re prende la pedina contraria.

B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re, e non prenda l' Alfiere colla Donna contraria, perchè il Nero darebbe Scacco col Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere contrario di Donna, e vincerebbe il giuoco con dargli matto colla Donna nella Casa del Re contrario.

N. Se prende la pedina contraria alla 4. Casa del suo Cavallo del Re colla sua Donna.

B. Giuoca la pedina della sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re sopra il Rocco contrario.

 B. Dia

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Se il suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 3. Casa del suo Alfiere di Re sopra la Donna contraria.
N. Se ritira la Donna alla 3. Casa del Cavallo di Re.
B. Prenda la Donna contraria colla sua Donna, e poi il Cavallo contrario colla sua pedina di Donna.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La pedina prenda la pedina contraria, e Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se non prende la pedina col suo Re, ma va alla 3. sua Casa.
B. Non prenda l' Alfiere colla Donna, nemmeno dia Scacco coll' Alfiere alla 3. Casa del Rocco del Re, perchè perderà il giuoco, ma la pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se col Cavallo prende la pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Allora prenda l' Alfiere colla Donna, e Scacco.
N. Se il Re alla 3. Casa di sua Donna.
B. Scacco coll' Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re, poi giuoca l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Re, cavando la sua Donna dal posto, dove si trova, avrà gran vantaggio, e vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La pedina prenda la pedina contraria, e Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se il Re prende la pedina contraria.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Se prende col Cavallo, e non colla sua Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Cavallo.
B. Scacco coll' Alfiere del Re alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Se il Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere del Re, e vincerà o l'Alfiere della Donna contraria, oppure l'Alfiere del Re contrario, e poi giuoca la pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa, che avrà gran vantaggio.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXIII.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
✱ *B.* La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. La pedina dell'Alfiere del Re, una Casa.
N. Se prende la pedina colla sua pedina del Rocco.
✱*B.* Prenda colla sua pedina dell'Alfiere la pedina contraria.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo del Re, una Casa.
B. Spinga la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario, e poi spinga l'altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, ed avrà buon giuoco con vantaggio di pedina.

Altro Giuoco pel Bianco.

✱*B.* Prenda colla sua pedina dell'Alfiere la pedina contraria.
N. Se giuoca il suo Cavallo del Re alla sua Casa, per dare Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina del Re una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Prenda colla pedina della sua Donna la pedina contraria.
N. Se prende la pedina contraria colla sua di Donna.

B. Cambj la Donna, e poi giuochi il suo Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

Avvertimento al Nero.

✠ *B.* La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. Non giuoca la pedina di Donna 2. Case, ma in vece la pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. Se la pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. Prenda la pedina contraria colla pedina del suo Rocco, e vincerà.
B. Se poi non giuoca la pedina del Rocco, ma la pedina dell'. Alfiere del Re, una Casa.
N. Prenda la pedina del Cavallo contrario col suo Cavallo del Re.
B. Se prende il Cavallo colla pedina dell' Alfiere.
N. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario vincerà ancora.
B. Se non fa le giuocate di sopra dette, ma la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
N. Giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case, e sapendo proseguire il giuoco avrà gran vantaggio.

Difesa di Gambitto del Re in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXIV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.

B. La

B. La pedina del Cavallo del suo Re una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere del Re.

✱B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. Il Cavallo del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. La pedina della Donna 2. Case, vincerà un pezzo, oppure due perdendo un Rocco.

Altro Giuoco al Bianco.

✱B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se prende col suo Alfiere la pedina dell'Alfiere contrario del Re, e Scacco.

B. Il Re alla Casa della Donna.

N. Se ritira l' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Donna.

B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

N. Se il Cavallo dà Scacco alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

B. Il Re alla sua Casa, e vincerà il giuoco con dare Scacco alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re col Cavallo del suo Re, chi lo vuol sapere, ne faccia studio.

Altro Giuoco al Bianco.

✱B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla Casa della Donna.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.

B. La pedina del Cavallo della Donna 2. Case.

N. L' Alfiere del suo Re prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria.

B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.

N. L' Alfiere del suo Re alla 3. Casa della sua Donna.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

N. Il Cavallo dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Il Cavallo prende il Rocco del Re contrario.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco, verrà il giuoco detto di sopra, e vincerà.

La difesa al Nero, che ha il tratto del Gambitto sopraddetto.

✱B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. L' Alfiere prenda la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.

B. Il Re alla Casa di sua Donna.

✠N. La pedina di Donna, una Casa.

B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

N. Lo prenda coll'Alfiere del suo Re.

B. Se lo prende colla sua Donna.

N. Prenda la pedina coll' Alfiere di sua Donna, e vincerà il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

✠N. La pedina di Donna, una Casa.

B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.

B. Il Re alla 2. sua Casa.

N. Se ritira l' Alfiere alla 4. Casa della Donna contraria.

B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa sopra l' Alfiere, e ne avrà il migliore.

Segue la medesima difesa al Nero, che ha il tratto del giuoco sopraddetto.

C A P. LXXV.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.

B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla Casa dell'Alfiere del Re.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. L'Alfiere del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

B. Se il Re alla Casa di sua Donna.

*N. La Donna alla Casa del suo Re.

B. Se cambia la Donna colla sua Donna.

N. Prenda col suo Re la Donna contraria.

B. Se il Cavallo del suo Re prende la pedina del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

B. Se la pedina della Donna, una Casa.

N. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. La pedina di sua Donna, una Casa.

B. Se fugge il Cavallo alla 4. Casa del suo Alfiere di Donna.

N. Prenda la pedina, che sta alla 4. Casa del suo Alfiere del Re coll'Alfiere di sua Donna.

B. Se non giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere, come si disse di sopra, ma il Rocco del Re alla Casa del suo Cavallo.

N. Il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere del Re.

B. Se prende il Cavallo col suo del Re.

N. Lo prenda col suo Re, e giuocando la pedina di

Donna 2. Case, il Rocco alla Casa del suo Alfiere, gli prenderà poi la pedina, e vincerà, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Nero.

N. La Donna alla Casa del suo Re.

B. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

B. Il Re alla sua Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

B. Se la sua Donna alla 3., o 4. Casa del suo Rocco di Re.

N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo, e prendendo poi colla pedina del suo Rocco del Re la pedina contraria alla 3. Casa del suo Cavallo, ordinerà bene il suo giuoco.

B. Se non ritira la Donna nelle Case dette di sopra, ma in vece la giuoca alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Prenda colla sua pedina del Rocco la pedina contraria alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Se prende colla Donna la pedina contraria.

N. La cambia colla sua, e poi giuoca la pedina di sua Donna, una Casa, e vincerà la pedina scompagnata.

B. Se prende colla sua pedina, e non colla Donna la pedina contraria.

N. Il suo Rocco del Re alla 4. Casa sopra la Donna contraria.

B. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

N. La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Il suo Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

N. La pedina di sua Donna 2. Case, e poi il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco al Nero.

*N. La Donna alla Casa del suo Re.

B. La Donna alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

N. La pedina di sua Donna 2. Case.

B. Se la pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo alla 3. Casa della sua Donna.

B. Se il Cavallo di sua Donna, alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina dell' Alfiere di sua Donna una Casa, e poi prenda la pedina coll' Alfiere di sua Donna, avrà buon giuoco, e vantaggio di pedina.

Altro Giuoco al Nero.

*N. La Donna alla Casa del suo Re.

B. La Donna alla 3. Casa del suo Rocco del Re.

N. Ritiri il suo Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna, e poi vincerà il Rocco del Re contrario, giuocando il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re, e lo stesso sarà, se giuocherà il suo Re.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXVI.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. Il medesimo.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La prenda colla sua pedina del Re.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' altro.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.

N. Salta col suo Re.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re.

N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

B. Salta col Re.

N. La

N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.
B. Prenda colla pedina dell' Alfiere di sua Donna, e farà buona difesa.
N. Se non prende, ma ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del suo Re.
N. Se la Donna alla 3. sua Casa.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del Re, farà buon giuoco.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. LXXVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. Se la pedina dell' Alfiere del Re prende la pedina del Re contrario.
B. La pedina della Donna prenda la pedina contraria.
N. Se il Cavallo del Re prende la pedina della Donna contraria alla 4. Casa del Re contrario.
*B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se il Re alla 2. Casa sua.
B. Prenda colla Donna la pedina del Re contrario, e sarà matto.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina del Cavallo del suo Re una Casa sopra la Donna contraria.

B. La

B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. La Donna cuopra lo Scacco alla 2. Casa del suo Re.
B. La Donna prenda il Rocco del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re cuopra lo Scacco.
N. Il Cavallo prende il Rocco del Re contrario.
B. L' Alfiere della Donna alla 3. Casa del Roccó del Re contrario.
N. La Donna alla 4. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna prenda l' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. La Donna prenda la Donna contraria.
B. L' Alfiere prenda la Donna contraria.
N. Il Re prenda l' Alfiere della Donna contraria.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere, e poi alla Casa del suo Cavallo, prenderà il Cavallo del Re contrario, e vincerà.

Altra difesa pel Bianco.

C A P. LXXVIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
B. Giochi la sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
*B. L' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
N. Se l' Alfiere del Re prende la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.

B. Pren-

Donna 2. Case, il Rocco alla Casa del suo Alfiere, gli prenderà poi la pedina, e vincerà, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Nero.

*N. La Donna alla Casa del suo Re.

B. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

B. Il Re alla sua Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

B. Se la sua Donna alla 3., o 4. Casa del suo Rocco di Re.

N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo, e prendendo poi colla pedina del suo Rocco del Re la pedina contraria alla 3. Casa del suo Cavallo, ordinerà bene il suo giuoco.

B. Se non ritira la Donna nelle Case dette di sopra, ma in vece la giuoca alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Prenda colla sua pedina del Rocco la pedina contraria alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Se prende colla Donna la pedina contraria.

N. La cambia colla sua, e poi giuoca la pedina di sua Donna, una Casa, e vincerà la pedina scompagnata.

B. Se prende colla sua pedina, e non colla Donna la pedina contraria.

N. Il suo Rocco del Re alla 4. Casa sopra la Donna contraria.

B. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

N. La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Il suo Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

N. La pedina di sua Donna 2. Case, e poi il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco al Nero.

*N. La Donna alla Casa del suo Re.
B. La Donna alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.
N. La pedina di sua Donna 2. Case.
B. Se la pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo alla 3. Casa della sua Donna.
B. Se il Cavallo di sua Donna, alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere di sua Donna una Casa, e poi prenda la pedina coll' Alfiere di sua Donna, avrà buon giuoco, e vantaggio di pedina.

Altro Giuoco al Nero.

*N. La Donna alla Casa del suo Re.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
N. Ritiri il suo Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna, e poi vincerà il Rocco del Re contrario, giuocando il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re, e lo stesso sarà, se giuocherà il suo Re.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXVI.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.
N. Salta col suo Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. Salta col Re.

N. La

N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.
B. Prenda colla pedina dell' Alfiere di sua Donna, e farà buona difesa.
N. Se non prende, ma ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del suo Re.
N. Se la Donna alla 3. sua Casa.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del Re, farà buon giuoco.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. Se la pedina dell' Alfiere del Re prende la pedina del Re contrario.
B. La pedina della Donna prenda la pedina contraria.
N. Se il Cavallo del Re prende la pedina della Donna contraria alla 4. Casa del Re contrario.
**B*. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se il Re alla 2. Casa sua.
B. Prenda colla Donna la pedina del Re contrario, e farà matto.

Altro Giuoco al Bianco.

**B*. Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina del Cavallo del suo Re una Casa sopra la Donna contraria.

B. La

B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. La Donna cuopra lo Scacco alla 2. Casa del suo Re.
B. La Donna prenda il Rocco del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re cuopra lo Scacco.
N. Il Cavallo prende il Rocco del Re contrario.
B. L'Alfiere della Donna alla 3. Casa del Roccó del Re contrario.
N. La Donna alla 4. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna prenda l'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. La Donna prenda la Donna contraria.
B. L'Alfiere prenda la Donna contraria.
N. Il Re prenda l'Alfiere della Donna contraria.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere, e poi alla Casa del suo Cavallo, prenderà il Cavallo del Re contrario, e vincerà.

Altra difesa pel Bianco.

CAP. LXXVIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.
B. Giuochi la sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. L'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
N. Se l'Alfiere del Re prende la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.

B. Pren-

B. Prenda l' Alfiere contrario colla Donna, e non col Cavallo.
N. Se prende col suo Cavallo la Donna contraria.
B. Prenda la Donna contraria col suo Alfiere della Donna.
N. Se piglia il Rocco col Cavallo.
B. Prenderà il Cavallo in pochi tratti, e così avrà due pezzi per un Rocco, e buon giuoco.

Altra difesa pel Bianco.

✱*B*. L' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
N. Se la sua Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
B. Prenda la pedina dell' Alfiere contrario del Re colla pedina del suo Re, e poi spinga la pedina dell'Alfiere del Re una Casa, metterà ben in ordine il suo giuoco.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.
N. La pedina del Rocco del suo Re 2. Case.
✱*B*. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se prende la pedina coll' Alfiere di sua Donna.

B. La

B. La pedina dell'Alfiere del Re una Casa sopra il Cavallo; ed avrà miglior giuoco.

N. Se in vece giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di sua Donna, e non prende la pedina coll'Alfiere.

* *B.* La pedina dell'Alfiere del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

N. Se prende la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re coll'Alfiere di sua Donna.

B. Prenda il Cavallo colla pedina del suo Alfiere del Re.

N. Se prende la pedina dell'Alfiere di Donna contraria col suo Alfiere di Donna.

B. Prenda colla sua pedina la pedina del Rocco contrario del Re, e poi giuoca la pedina del suo Cavallo del Re una Casa alla 3. Casa del Cavallo contrario, il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Alfiere del Re, e salti dalla parte del suo Re, avrà pezzo di vantaggio.

N. Se non prende la pedina dell'Alfiere di Donna contraria col suo Alfiere; ma in vece prende la pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario coll'Alfiere di sua Donna, caricando sopra la Donna contraria.

B. La sua Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se prende il Cavallo coll'Alfiere di sua Donna.

B. Lo prenda coll'Alfiere del suo Re.

N. Se ritira l'Alfiere del suo Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

B. La pedina della Donna, una Casa, e difenderà la pedina del suo Cavallo alla sua 5. Casa, e poi cavi li pezzi dalla parte di sua Donna, si arrochi, avrà miglior giuoco.

Avvertimento al Bianco.

* *B.* La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

N. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Rocco.

B. Prenda colla Donna la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco, e vincerà il giuoco.

N. Se non giuoca il Cavallo alla 2. Casa del Rocco, ma alla sua Casa.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.

B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di sua Donna.

B. La pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa.

N. Se prende la pedina coll'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se fugge alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna coll'Alfiere.

B. Prenda colla pedina di Donna la pedina del Re contrario, e poi spinga quella del suo Alfiere del Re 2. Case, cavi li pezzi, e si arrocchi, farà buona difesa con pedina di vantaggio.

Avvertimento al Nero, che ha il tratto.

B. La pedina dell'Alfiere del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

N. Non prenda la pedina col suo Alfiere, come si disse di sopra, ma giuochi il Cavallo di sua Donna alla 4. Casa della Donna contraria sopra la Donna.

B. E' costretto giuocare la sua Donna alla sua Casa per suo migliore.

N. Prenda la pedina coll'Alfiere di sua Donna.

B. Se prende il Cavallo colla sua pedina.

N. Prenda la pedina coll'Alfiere di Donna, e vincerà la Donna.

B. Se non prende il Cavallo colla pedina, ma in vece la pedina di sua Donna, una Casa.

N. La sua Donna alla 2. sua Casa.

B. Se la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Se prende il Cavallo colla sua pedina dell'Alfiere del Re.

N. Prenda la pedina coll'Alfiere di sua Donna.

B. Se

B. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. Prenda il Cavallo del Re contrario coll' Alfiere di sua Donna.
B. Se prende l' Alfiere col suo Alfiere del Re.
N. Prenda colla sua Donna l' Alfiere contrario.
B. Se prende la pedina del Cavallo contrario di Donna colla sua Donna.
N. Giuochi il suo Re alla 2. Casa di sua Donna, e poi il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re, e vincerà, se saprà giuocare.
B. Se non prende la pedina del Cavallo contrario, ma in vece la pedina della Donna contraria colla sua Donna.
N. Dia Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e di poi ritiri il suo Alfiere alla 3. Casa della sua Donna, salti col suo Re dalla parte di sua Donna, ne avrà il migliore.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
B. L' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.
N. Se prende la pedina coll' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del suo Alfiere.

B. Pren-

B. Prenda il Cavallo colla pedina del suo Alfiere del Re.
N. Se prende la pedina contraria coll'Alfiere della sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del medesimo Alfiere.
N. Se prende il Cavallo col suo Alfiere di Donna.
B. Prenda coll' Alfiere del suo Re la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Il suo Re alla 2. Casa della sua Donna.
B. Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo suo del Re.
N. Se lo prende col suo Alfiere.
B. Lo prenda colla Donna, e Scacco.
N. Il Re pel meglio alla 5. Casa della Donna.
B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. Il suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Il suo Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.
N. Il Cavallo alla 2. Casa di sua Donna.
B. Salta dalla parte di sua Donna, e poi giuochi la pedina del Rocco del suo Re 2. Case, unirà le sue pedine, ed avrà giuoco forte.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Prenda coll' Alfiere del suo Re la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Se giuoca il suo Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Dia Scacco colla Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re, e vincerà l' Alfiere contrario.
N. Se poi non va alla detta Casa col suo Re, ma alla 2. sua Casa.
B. Vada colla sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se ritira il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
B. Il suo Alfiere alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Se piglia l' Alfiere contrario col suo Alfiere. Bianco, la piglia colla sua Donna, e poi giuoca la pedina del suo Rocco 2. Case, che si difenderà bene, se poi non cambia l' Alfiere col suo, ma in vece il Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Rocco del Re.

N. Se giuoca la sua Donna alla 2. sua Casa.

B. Cambia li pezzi con li suoi, e poi giuoca la pedina della sua Donna, una Casa, e farà buon giuoco.

N. Se quando ha giuocato il Rocco alla Casa del suo Alfiere, in vece avesse giuocato la pedina del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.

B. La giuochi alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se il Cavallo della sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Cambia l' Alfiere contrario col suo Alfiere.

N. Se piglia col suo Re l' Alfiere contrario.

B. Giuoca la pedina dell' Alfiere della sua Donna una Casa, e poi ad altro tratto la pedina di sua Donna 2. Case, cavi li suoi pezzi, e poi salti dalla parte di Donna.

Difesa pel Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXXI.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re prende la pedina contraria.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.

**B.* La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Giuoca l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Cavallo del Re, e farà buon giuoco.

N. Se non giuoca il Cavallo di Donna, ma la pedina del Rocco del Re 2. Case.

B. Spinga la pedina del Cavallo addosso al Cavallo contrario del Re.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

† *N*. Se prende col Cavallo la pedina dell' Alfiere contrario del Re.

B. La pedina di sua Donna 2. Case, vincerà 2. pezzi per un Rocco.

N. Se non prende la pedina col Cavallo, ma coll' Alfiere, e Scacco,

B. Il suo Re alla Casa di sua Donna.

N. Se per non perdere un pezzo prende il Cavallo col suo Alfiere del Re.

B. Prenda il Cavallo colla sua Donna alla 4. Casa del suo Re.

N. Se ritira il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.

B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua Donna, e Scacco.

N. Se si cuopre colla Donna alla 2. Casa del Re,

B. La cambj, e poi spinga la pedina del suo Rocco del Re 2. Case, farà buona difesa con pedina di vantaggio.

Vedi dopo cap. 91.

Avvertimento al Bianco.

† Se il Nero non prende nè col Cavallo, nè coll' Alfiere la pedina dell' Alfiere contrario di Re, ma col Cavallo la pedina del Cavallo di Re contrario. Bianco, prenda colla Donna la pedina, e Scacco, e farà buon giuoco. Nero, se non prende la pedina, ma giuoca la pedina di Donna 2. Case. Bianco, giuoca la pedina dell' Alfiere di Re 2. Case, e poi la pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo, e vincerà.

Altro Giuoco al' Bianco.

‡ *B*. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.

N. Se giuoca la sua pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se prende la pedina colla sua pedina del Re.

B. Prenda colla pedina dell' Alfiere di sua Donna,

N. Se

N. Se dà Scacco alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria col suo Alfiere del Re.

B. Si cuopra col suo Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.

N. Se dà Scacco colla sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Si cuopra colla sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se prende colla sua Donna la Donna contraria.

B. Prenda col suo Alfiere del Re la Donna contraria, e farà buon giuoco.

Altra difesa al Bianco.

B. Si cuopra col suo Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.

N. Se salta col suo Re.

B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo.

N. Se dà Scacco col Rocco.

B. Si cuopra coll' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.

B. La Donna alla 3. sua Casa, e poi il Cavallo di Re alla 2. Casa di Re, e salti.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. LXXXII.

N. LA pedina del suo Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La prenda colla pedina del suo Re.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

B. Il Cavallo alla 2. Casa del Re.

N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo suo del Re.

N. La pedina della Donna 2. Case.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se salta col suo Re.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se prende colla sua pedina del Re la pedina della Donna contraria.

B. Colla pedina dell'Alfiere di Donna prenda la pedina contraria.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.

B. Si cuopra col Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere. Vedi cap. 26. dell' aggiunta.

N. Se il Cavallo alla Casa del suo Re.

B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa della Donna.

N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.

N. Se prende coll' Alfiere di sua Donna la pedina doppiata, perderà un pezzo, e se in vece giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa di sua Donna.

B. Salti col suo Re dalla sua parte.

N. Se piglia col Cavallo di Donna la pedina di Donna contraria.

B. Prenda col suo Cavallo di Donna la pedina di Donna contraria.

N. Se giuoca la Donna alla 3. sua Casa.

B. Prenda l'Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Cavallo, ed avrà buona difesa, abbenchè riperda il pedone in pochi tratti.

Altra difesa in favor del Bianco.

CAP. LXXXIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

B. La pedina del Cavallo del Re una Casa avanti sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

✱*B.* La Donna alla 2. Casa del Re.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo contrario.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell'Alfiere prenda la pedina del Re contrar.

N. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Re alla Casa della Donna.

N. La Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. La Donna prenda la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. La pedina della Donna 2. Case.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco del Re sopra la Donna contraria, vincerà l'Alfiere della Donna, ed il giuoco.

N. Se non giuoca l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re, ma la sua Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Giuochi il Rocco del Re alla Casa del suo Cavallo.

N. Se giuoca la sua Donna alla 4. Casa del Re contrario.

B. La cambia colla sua Donna, e vincerà la pedina scompagnata alla 4. Casa del suo Re.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B.* La Donna alla 2. Casa del Re.

N. La pedina della Donna 2. Case.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se prende colla pedina del Re, perderà il Cavallo, se in vece l' Alfiere della Donna prendesse la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. La pedina della Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Se l'Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re sopra la Donna contraria.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna una Casa, e non prenda il Cavallo colla pedina di sua Donna; perchè il Nero, giuocando il suo Cavallo di Donna alla 4. Casa di Donna contraria sopra la Donna, gli vincerebbe poi il Cavallo con buon giuoco.
N. Se l'Alfiere di Donna prende il Cavallo del Re contrario.
✠ *B*. La Donna prenda l'Alfiere di Donna contraria alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. Se giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa della sua Donna.
B. Prenda la pedina della Donna contraria colla sua Donna, e vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ *B*. La Donna prenda l'Alfiere di Donna contraria alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. Se il Cavallo, non alla 3. Casa di Donna, ma alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. Prenda la pedina del Re contrario con la pedina dell'Alfiere del suo Re.
N. Se prende col Cavallo di Donna la pedina contraria.
B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina di sua Donna una Casa, e vincerà un pezzo.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il secondo tratto contra il Gambitto del Re.

C A P. LXXXIV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

N. Il

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa avanti sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco del Re.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina della Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo alla 3. Casa della sua Donna.
B. La pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo del suo Re una Casa. Bianco, cavi li suoi pezzi, si arroca, avrà buon giuoco; se poi in vece colla sua pedina prende la pedina contraria.
B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
N. Se la pedina prende la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo.
B. L'Alfiere di Donna prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Se la Donna alla 2. sua Casa.
B. L'Alfiere del Re prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Se il Re alla Casa dell'Alfiere del Re, oppure si coprisse col Cavallo alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. L'Alfiere della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, prenderà la pedina del Re contrario alla 4. sua Casa, e vincerà con due pedine di vantaggio.

Altro Giuoco di Gambitto in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXXV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Il Re alla Casa dell'Alfiere del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco del Re.
✱*N.* La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.
N. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.
B. La Donna dia Scacco alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere.
B. La Donna dà Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se il Re alla 3. sua Casa.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa di sua Donna.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del suo Alfiere del Re sopra la Donna contraria.
B. Giuoca l'Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco, e cambj l'Alfiere col Cavallo contrario, avrà buon giuoco con pedina di vantaggio.

Avver-

❊ *N.* La pedina della Donna 2. Case.
B. Se non giuoca come sopra la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere contrario, ma in vece la pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il suo Cavallo alla 3. Casa della sua Donna.
B. Se la pedina doppiata, una Casa.
✠ *N.* La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.
B. Se dà Scacco alla 3. Casa del Rocco contrario colla sua Donna.
N. Il Re vada alla sua Casa.
B. Se và con la Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario sopra il Rocco.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa dell' Alfiere, vincerà la Donna, giuocando poi l' Alfiere del suo Re alla sua Casa sopra la Donna contraria.

Avvertimento al Bianco.

✠ *N.* La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.
B. Non dia Scacco colla Donna alla 3. Casa del Rocco, ma la giuochi alla 2. Casa del suo Re, e sarà buona difesa.

Difesa a modo di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXXVI.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. La pedina del Cavallo del Re cuopra lo Scacco della Donna.

N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina dell' Alfiere del Re una Casa avanti la Donna alla 2. Casa del suo Re; la pedina della sua Donna una Casa, e poi l' Alfiere della Donna alla 3. Casa del suo Re avrà buona difesa; oppure se vorrà far altro tratto, giuochi il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. Se la Donna prende la pedina del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina del Re prende la pedina del Cavallo del Re, e Scacco.

*B. La pedina del Rocco del Re prenda la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se l' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Donna.

B. L' Alfiere del Re darà Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

N. Se la pedina dell' Alfiere della Donna una Casa, cuopre lo Scacco.

B. Il Rocco del Re alla Casa del suo Re, vincerà la Donna per forza, ed il giuoco.

Altro Giuoco pel Bianco.

*B. La pedina del Rocco del Re prenda la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se la sua Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Colla sua pedina di Donna prenda l' Alfiere contrario del Re.

N. Se prende la pedina contraria colla pedina di sua Donna.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa di sua Donna, e poi prenderà la pedina del Rocco contrario del Re, re-

sterà

stera con un pezzo di più per due pedine, e procuri ritirare li suoi pezzi in difesa del suo Re.

Difesa sopra il Giuoco del Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. LXXXVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. L' Alfiere della Donna prenda la pedina doppiata.
B. L' Alfiere della Donna prenda il Cavallo del Re contrario.
N. La Donna prenda l' Alfiere della Donna contraria.
B. L' Alfiere del Re prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. La pedina del Cavallo del Re una Casa, cuopra lo Scacco.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
B. La Donna alla 2. sua Casa.
N. L' Alfiere della Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re, una Casa.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
**B.* Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Donna, una Casa alla 4. Casa della Donna contraria.
B. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa del suo Re.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Il

B. Il Cavallo della Donna prenda l'Alfiere del Re contrario alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna contraria.

N. La Donna prenda il Cavallo contrario della Donna.

B. Giuochi la pedina del Rocco di Donna, una Casa, e poi si arrochi dalla parte della Donna, avrà buon giuoco con pedina di vantaggio.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Salta col suo Re dalla parte di Donna.

B. Faccia lo stesso, avrà pedina di vantaggio, e buon giuoco.

Difesa sopra il Giuoco del Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXXXVIII.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re piglia la pedina contraria.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

B. La pedina del Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina della Donna, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa della sua Donna.

✱*B.* La pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. La pedina dell'Alfiere di Donna una Casa, avrà buona difesa con pedina di vantaggio.

Avvertimento al Bianco.

*B. La pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo del Re prenda la pedina contraria.

B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. La pedina prenda la pedina contraria del Cavallo alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

B. L'Alfiere di Donna prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. La Donna alla 2. sua Casa.

B. L'Alfiere del Re prenda la pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Darà Scacco colla Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del Re, avrà pedina di vantaggio, e miglior giuoco.

Avvertimento al Bianco.

*B. La pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. Se prende il Cavallo coll'Alfiere di Donna.

B. Prenda la pedina del Cavallo del Re contrario colla sua pedina.

N. Se giuoca il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.

B. Colla Donna prenda la pedina del Rocco contrario del Re, e Scacco, e poi prenda l'Alfiere contrario coll'Alfiere del suo Re, e farà buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

*B. La pedina doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. Se giuoca la pedina del Cavallo del Re, una Casa.

B. La sua Donna alla 2. Casa del Re sopra la pedina contraria del Re.

N. Se

N. Se va col suo Re alla 2. Casa dell'Alfiere suo del Re.

B. Non prenda la pedina del Re contrario colla Donna, perchè perderebbe la Donna, ma il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, l'Alfiere di sua Donna alla 2. Casa di sua Donna, e salti col suo Re dalla parte di Donna, avrà la sua pedina di vantaggio, ed un buon giuoco.

Avvertimento al Nero, che ha il tratto.

Avverta bene il Nero a non pigliare la pedina doppiata colla pedina del suo Cavallo, quando il Bianco la spinse alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, perchè verrà a stare male, ma deve spingere la pedina del Cavallo alla 3. Casa del medesimo Cavallo, e poi il Re alla 2. Casa del suo Alfiere; questo è il migliore, che si possa giuocare in quest'uscita di giuoco. Vedi cap. 1. dell'aggiunta.

Altra difesa in favore del Bianco, che ha il secondo tratto, e quando non si prende la pedina dell'Alfiere contrario.

C A P. LXXXIX.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. Farà lo stesso.

N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.

N. La pedina dell'Alfiere del Re prenda la pedina del Re contrario.

✠ *B.* Il Cavallo della Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.

N. Se prende il Cavallo contrario col suo Cavallo del Re.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se va col Re alla 2. sua Casa.

B. Prenda colla sua Donna la pedina del Re contrario, e sarà matto.

N. Se

N. Se in vece di giuocare il suo Re alla 2. sua Casa, si cuopre colla pedina del suo Cavallo.

B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.

N. La Donna alla 2. Casa del suo Re cuopra lo Scacco.

B. La Donna prenda il Rocco del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Cavallo del Re prende il Rocco del Re contrario.

B. La pedina della Donna, una Casa.

N. La Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

✱*B*. La Donna alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa della Donna.

B. L'Alfiere della Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, piglierà la Donna contraria, e vincerà.

Avvertimento al Bianco.

✱*B*. La Donna alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco.

N. L'Alfiere del Re cuopra lo Scacco alla 2. Casa del Re.

B. La Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. Se la Donna prende la Donna contraria.

B. L'Alfiere della Donna prenda la Donna contraria.

N. Il Cavallo del Re prende la pedina dell'Alfiere contrario.

B. Il Re prenda il Cavallo contrario.

N. La pedina della Donna, una Casa.

B. Il Rocco di Donna alla Casa del suo Re.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna.

N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa della Donna.

B. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa della Donna contraria, farà buon giuoco.

Avver-

❧ *B.* Il Cavallo della Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.

N. Non prenda il Cavallo col suo Cavallo del Re, ma in vece la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

B. Se prende il Cavallo del Re col suo Cavallo, e Scacco.

N. Lo prenda colla sua Donna, e poi giuoca la pedina della Donna 2. Case, che in questa maniera ordinerà bene il suo giuoco.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco sopra l' istesso Giuoco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXI.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.

B. La Donna Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo del Re cuopra lo Scacco.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. La pedina dell' Alfiere del Re piglia la pedina del Re contrario.

❧ *B.* La Donna piglia la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. La Donna piglia la pedina del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Non giuochi la pedina di Donna una Casa, perchè perderà la Donna, ma giuochi l' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

N. Se la pedina della Donna 2. Case.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se l' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa della sua Donna sopra la Donna contraria.

B. La

B. La Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se il Rocco alla Casa del Re.
B. Giuochi la Donna alla 2. sua Casa, ed avrà pedina di vantaggio, proccurando poi di saltare col suo Re.

Avvertimento al Bianco.

*B. La Donna piglia la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re,
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.
N. Se giuoca la pedina della Donna, una Casa.
B. Prenda coll'Alfiere del suo Re il Cavallo di Donna contraria, e poi colla Donna prenda la pedina del Cavallo, e vincerà.
N. Se non giuoca la pedina, come si disse, ma in vece il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Coll'Alfiere del Re prenda il Cavallo di Donna contraria.
N. Se prende colla pedina di Donna l'Alfiere contrario.
B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se giuoca l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo.
B. Giuochi il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi saltando col suo Re, farà buona difesa con le sue pedine unite, ed il suo contrario mal situato.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XCI.

N. LA pedina del suo Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla pedina del suo Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
*B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende colla pedina del suo Re la pedina contraria della Donna.
B. Prenda colla pedina dell' Alfiere di Donna la pedina contraria.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Rocco di Donna.
N. Se si cuopre col Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Se prende coll' Alfiere il Cavallo di Donna contraria, e Scacco.
B. Prenda colla pedina del Cavallo, ed unirà le sue pedine con buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se prende la pedina del Re contrario coll' Alfiere di Donna.
B. Prenda la pedina del Re contrario, e Scacco, e si rifarà della sua pedina.
N. Se non prende la pedina col suo Alfiere di Donna, ma giuoca la pedina del Re, una Casa avanti.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. Se la pedina del Rocco del Re 2. Case.
✱*B.* Giuoca la pedina del Cavallo, una Casa addosso al Cavallo del Re contrario.
N. Se giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.

N. Se

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
B. Prenda la pedina contraria del Re colla pedina dell' Alfiere del Re.
N. Se prende colla pedina di Donna la pedina contraria.
B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria, e farà buona difesa.
N. Se non prende la pedina colla sua pedina di Donna, ma colla Donna prende la pedina del Cavallo alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.
B. Il suo Re alla Casa della sua Donna.
N. Se prende la pedina colla pedina di Donna.
B. Giuochi la pedina di sua Donna 2. Case, e vincerà un pezzo.
N. Se poi non prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna, ma la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Giuoca la pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna.
B. Prenda colla sua pedina di Donna la pedina contraria, e giuocando poi il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna; l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna, ed il Rocco di Donna alla Casa del suo Re, avrà una difesa forte.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Giuoca la pedina del Cavallo, una Casa addosso al Cavallo del Re contrario.
N. Se ritira il suo Cavallo alla sua Casa.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se prende la pedina coll' Alfiere di sua Donna.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Se si cuopre colla pedina dell' Alfiere di Donna.
B. Prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria colla sua Donna.
N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.
B. Prenda la pedina dell' Alfiere di Donna contraria colla sua Donna.

 N. Se

N. Se il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

B. La sua Donna alla 4. Casa del Rocco della sua Donna, e poi la pedina di Donna 2. Case; l' Alfiere della Donna alla 3. Casa del suo Re, il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna, salti col suo Re, si acconcierà bene il giuoco.

Vedi sopra cap. 81.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XCII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La prenda colla sua pedina del Re.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.

N. La pedina del Rocco del suo Re 2. Case.

B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

N. Il Cavallo alla 4. Casa dal Re contrario.

B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se prende colla sua pedina del Re la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

B. Giuocando la pedina di sua Donna, una Casa, vincerà un pezzo; se poi non prende la pedina colla sua pedina, ma in vece piglia la pedina doppiata coll' Alfiere della Donna: B. la pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.

B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Non prenda il Cavallo del Re contrario colla sua pedina di Donna, perchè il Nero giuocando il Cavallo della sua Donna alla 4. Casa della Donna contraria

traria sopra la Donna, ed il Bianco fuggendo la sua Donna, gli vincerebbe il Cavallo del Re, e farebbe buon giuoco, ma, in vece deve giuocare la pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.

N. Se prende il Cavallo del Re coll' Alfiere di Donna.

B. Prenda colla Donna l'Alfiere contrario della Donna.

N. Se ritira il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.

B. Prenda la pedina del Re contrario colla pedina dell' Alfiere del Re.

N. Se prende la pedina del Cavallo della sua Donna.

B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Re.

N. Se la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina di sua Donna, una Casa, e vincerà.

Altra difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XCIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario coll' Alfiere, o col Cavallo, si veda la difesa di sopra al cap. 72., se poi in vece non prende la pedina, ma giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.

*B. La pedina del Re doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.

N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna contraria.
B. La Donna dà Scacco alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla 3. sua Casa.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa della sua Donna.
B. La pedina della sua Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re sopra la Donna contraria.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del suo Rocco, cambj l' Alfiere col Cavallo contrario, avrà buon giuoco con pedina di vantaggio.

Altro Giuoco al Bianco.

**B.* La pedina del Re doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.
N. La pedina prenda la pedina contraria del Re alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina prenda la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.
N. La Donna prenda la pedina contraria.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. L' Alfiere della Donna dia Scacco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se va alla 2. Casa del suo Re, perderà la Donna, se giuoca il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Rocco del Re dia Scacco alla Casa del Cavallo del Re.
N. Il Cavallo cuopra lo Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco del Re prenda il Cavallo contrario, e Scacco.

N. Se

N. Se prende col suo Alfiere di Donna il Rocco contrario.
B. Prenda l' Alfiere colla sua Donna, e Scacco, avrà buon giuoco, e vincerà, se saprà giuocare.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco sopra lo stesso Giuoco.

C A P. XCIV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa dell'Alfiere del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina del Re doppiata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. L' Alfiere della Donna piglia il Cavallo del Re contrario alla 3. Casa del Rocco.
B. La pedina piglia la pedina del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re piglia la pedina contraria.
B. La Donna dia Scacco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
✱*B.* L' Alfiere del Re piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa del Rocco.
N. Se prende col Cavallo la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

B. Giuoca il Rocco alla Casa dell' Alfiere sarà buon giuoco.

N. Se non prende col Cavallo la pedina, ma coll' Alfiere, e dia Scacco.

B. Il suo Re alla 2. Casa sua, e poi giuochi il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se non giuoca come sopra, ma prende col Cavallo la pedina del Cavallo contrario alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

B. Giuochi la pedina di Donna, una Casa.

N. Se prende col Cavallo l' Alfiere contrario.

B. Lo prenda colla Donna, e poi giuochi la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa; l' Alfiere alla 3. Casa del suo Re, il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna, salti col Re, sara giuoco del pari, abbenchè il Nero venga avere alle sue 4. Case la pedina del Re, e della Donna.

Difesa pel Bianco.

**B.* L' Alfiere del Re piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa del Rocco.

N. La Donna piglia la pedina del Cavallo del Re contrario.

B. L' Alfiere dia Scacco alla 3. Casa del Re contrario.

N. Il Re alla 2. sua Casa.

B. La Donna piglia la Donna contraria.

N. Il Cavallo piglia la Donna contraria.

B. L' Alfiere piglia la pedina della Donna contraria, avrà una pedina di più, e miglior giuoco.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XCV.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Il medesimo.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. Piglia colla sua pedina del Re la pedina contraria.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

* *B.* La

✱*B*. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
✠ *N*. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del suo Re, una Casa alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. L' Alfiere del Re piglia il Cavallo del Re contrario.
B. La pedina del Re prende la pedina del Cavallo contrario del Re, e Scacco.
N. Il Re prenda la pedina contraria.
B. Il Rocco prenda l' Alfiere contrario del Re, ed avrà giuoco migliore del suo contrario.

Avvertimento al Bianco.

✱*B*. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Piglia il Cavallo del Re contrario col suo Alfiere del Re.
B. Dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario colla sua Donna.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere del Re.
B. Piglia l' Alfiere col Rocco del suo Re.
N. Se prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario colla pedina del suo Re.
B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case.
N. Se la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa per difendere la pedina di Donna.
N. Se la pedina del Cavallo di suo Re 2. Case.
B. L' Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina del Cavallo di Re 2. Case, e poi cavi li suoi pezzi, e si arrochi.

Avvertimento al Bianco.

✠ Se quando il Nero a principio prese la pedina dell'Alfiere di Re avesse giuocato in vece la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario, e Scacco.

B. Si cuopra colla pedina del Cavallo.
N. Se ritira la Regina alla 3. Casa dell' Alfiere, o alla 2. Casa di Re.
B. Piglia la pedina del Re con quella dell' Alfiere.
N. Se piglia colla Regina, e dice Scacco.
B. Si cuopra colla Regina.
N. Sara forzato cambiare la Regina.
B. Resterà con pedina di vantaggio, e buon giuoco. Vedi il cap. 6. dell'aggiunta in fine, vedi ancora il cap. 37. del Gambitto.
Vedi cap. 45. dell' aggiunta, e cap. 32.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XCVI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla pedina del suo Re.
**N*. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro Alfiere.
B. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re, e poi si arrochi subito dalla sua parte, avrà buon giuoco, e pedina di vantaggio.

Avver-

N. L'Alfiere alla 4. Casa dell'altro Alfiere.
B. Se la pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. Prenda il Cavallo di Re contrario col suo Alfiere.
B. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Se prende l'Alfiere col suo Rocco di Re.
N. Prenda la pedina contraria colla sua pedina di Re.
B. Se la pedina di Donna 2. Case.
N. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
B. Se prende la pedina col suo Alfiere di Donna, perderà un pezzo, prendendo il Neró la pedina colla Donna, se in vece giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. Se la pedina del Cavallo di Re 2. Case.
N. La pedina di Donna 2. Case, e poi la pedina del Rocco una Casa, sosterrà il suo Gambitto.

Difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XCVII.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La piglia colla sua pedina del Re.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se prende la pedina doppiata coll'Alfiere di Donna.
B. L'Alfiere della Donna prenda il Cavallo del Re contrario.

N. Se

N. Se prende colla Donna l'Alfiere contrario alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina del Rocco contrario del Re, e Scacco.

N. Se si cuopre colla pedina del Cavallo del Re.

B. L' Alfiere alla 2. Casa del suo Re per suo migliore.

N. Se spinge la pedina del suo Re, una Casa avanti.

B. Giuoca la pedina di sua Donna, una Casa, avrà pedina di vantaggio.

Avvertimento al Bianco.

*B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.

B. Non prenda la pedina del Rocco coll' Alfiere, e Scacco, perchè perderebbe un pezzo, ma giuochi il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi alla 4. Casa del suo Rocco in difesa della sua pedina.

Difesa di Gambitto in favore del Nero, che ha il tratto del Giuoco detto di sopra.

C A P. XCVIII.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La prenda colla sua pedina del Re.

N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina di Donna, una Casa.

N. La pedina di Donna 2. Case.

N. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Prenda la pedina doppiata coll' Alfiere di Donna.

B. L' Alfiere della Donna prenda il Cavallo del Re contrario.

N. Pren-

N. Prenda colla Donna l'Alfiere contrario alla 5. Casa del suo Alfiere.

B. L'Alfiere del Re prenda la pedina del Rocco contrario, e Scacco.

N. Si cuopra colla pedina del Cavallo del Re.

✱B. Se ritira l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. La pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.

B. Se il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Se salta col suo Re.

N. Salta dalla parte di sua Donna.

B. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.

N. La pedina del suo Re, una Casa.

B. Se prende colla pedina di sua Donna.

N. Prenda la pedina contraria colla pedina di sua Donna.

B. Se giuoca il Cavallo alla Casa del Re.

N. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà.

Altro avvertimento al Nero.

✱B. Se ritira l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

B. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

B. Se la Donna alla 2. sua Casa.

N. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.

B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

N. Salta dalla parte di sua Donna.

B. Se salta dalla parte del suo Re.

N. Giuochi la pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario, e poi giuochi la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario, e vincerà, ancorchè il Bianco giuocasse altrimenti.

B. Se poi in vece di saltare dalla parte del suo Re, saltasse dalla parte di sua Donna.

N. Giuochi l'Alfiere del suo Re alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria, avrà un buon giuoco.

Altro avvertimento al Nero seguendo l'istesso Giuoco.

✱*B.* Se non ritira l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re, come si è detto di sopra, ma giuoca lo stesso Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
B. Se cambia l' Alfiere col suo Alfiere del Re.
N. Lo prenda colla sua Donna.
B. Se la sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Il Rocco del Re alla Casa dell' Alfiere, e vincerà il giuoco.

Altra difesa in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XCIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. La pedina del Rocco prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina del Rocco prenda la pedina contraria.
N. Il Rocco del Re prenda il Rocco del Re contrario.
B. L' Alfiere prende il Rocco contrario del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
✱*B.* La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina di Donna, una Casa.

N. La Donna alla 4. Caſa del Rocco contrario del Re: Bianco, l'Alfiere del Re alla 2. Caſa del Cavallo del Re. Nero, il Cavallo del Re alla 3. Caſa dell' Alfiere. Bianco, l'Alfiere del Re alla 3. Caſa del Rocco, e farà buona difeſa, e ſe il Nero giuocaſſe la pedina del Cavallo del Re, una Caſa. Bianco, non prenda, ma giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Caſa di Donna. Nero, ſe prende il pedóne. Bianco, prenda col ſuo pedone, ſe giuoca la Donna alla 2. Caſa del Rocco. Bianco, il Cavallo di Donna alla 4. Caſa del ſuo Re. Nero, ſe prende col Cavallo. Bianco, prenda colla ſua pedina.

Altro Giuoco al Bianco.

**B.* La ſua Donna alla 2. Caſa del ſuo Re.
N. Se la pedina di ſua Donna, una Caſa.
B. La pedina di ſua Donna, una Caſa.
N. Se la ſua Donna alla 4. Caſa del Rocco del Re contrario.
B. L'Alfiere alla 2. Caſa del Cavallo del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Caſa dell'Alfiere ſopra la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. L'Alfiere alla 3. Caſa del Rocco, farà buona difeſa.
N. Se non giuoca il Cavallo del ſuo Re alla 3. Caſa del ſuo Alfière, ma la Donna alla 2. Caſa del Rocco del Re contrario.
B. Giuochi la Donna alla Caſa dell'Alfiere del ſuo Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Caſa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere alla 3. Caſa del ſuo Rocco, e poi il Cavallo del Re alla 3. Caſa dell'Alfiere, vincerà il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

**B.* La ſua Donna alla 2. Caſa del ſuo Re.
N. Se la Donna alla 4. Caſa del Rocco del Re contrario.
B. Prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. Se ſi cuopre colla ſua Donna alla 2. Caſa del ſuo Re.
B. La cambia colla ſua Donna.

N. Sè in vece si cuopre coll' Alfiere, e non colla sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Giuochi l' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re. N. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere. B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se non si cuopre nè colla Donna, nè col suo Alfiere, come si disse di sopra, ma giuoca il Re alla Casa di sua Donna.
B. Prenda l' Alfiere colla Donna.
N. Se prende l' Alfiere contrario colla sua Donna.
B. Giuoca la pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.
N. Se dà Scacco alla 4. Casa del Rocco colla Donna.
B. Si cuopra colla sua Donna alla 2. Casa dell' Alfiere, ed avrà vantaggio grande.

Avvertimento al Nero, e la contraddifesa del Giuoco detto di sopra.

CAP. C.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La prende.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del Re.
N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. La pedina del Rocco prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina del Rocco prenda la pedina contraria.
N. Il Rocco del Re prenda il Rocco del Re contrario.
B. L' Alfiere prenda il Rocco contrario.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
B. L' Alfiere del Rè alla 3. sua Casa.
N. La Donna allà 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. La

B. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.
B. Se la pedina di Donna, una Casa.
N. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
B. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Ritiri l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
B. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re.
N. L'Alfiere del suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Se l'Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Se salta dalla parte di sua Donna.
N. La pedina di Donna una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Se fugge il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. Se l'Alfiere di sua Donna alla 2. Casa della sua Donna.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. sua Casa, l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna, salti dalla parte di Donna, giuocando il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e poi spinga la pedina del Cavallo del Re, una Casa, avrà un buon giuoco, e si rifarà della pedina perduta, se saprà ben guocare.

Altra Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. CI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. Prenda colla sua pedina del Re la pedina contraria.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L'Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo contrario alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Cavallo prenda il Cavallo contrario.
N. Lo prenda colla Donna.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. La Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina prende l'Alfiere contrario del Re.
N. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario.
B. L'Alfiere di Donna cuopra lo Scacco alla 3. Casa del suo Re.
N. La Donna prenda il Rocco del Re contrario.
B. La Donna Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Se va col suo Re alla Casa di Donna, sarà matto, se giuoca la pedina del Cavallo, una Casa, perderà il Rocco del Re, se va col suo Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario colla Donna.
N. Se va alla Casa del Cavallo del Re.
B. Prenda la pedina del Re contrario, ed il giuoco si vincerà in più tratti; se poi non va alla Casa del Cavallo, ma torna alla sua Casa; Bianco prenda la pedina del Re contrario colla Donna, e Scacco.
N. Se il Re alla Casa dell' Alfiere del Re.
B. Colla Donna dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Se va alla Casa del Cavallo del Re, il giuoco si vince, se poi ritorna col suo Re alla sua Casa.
B. Vadi alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re colla Donna.
N. Se muove la pedina del suo Cavallo, o che vada alla Casa del suo Alfiere col suo Re, perderà il giuoco, se va alla 2. Casa del suo Alfiere col suo Re.
B. Il suo Alfiere di Donna alla 4. Casa della sua Donna

N.

N. Se il Rocco del Re alla Casa del suo Cavallo.

B. Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re colla Donna, e poi cavi il Cavallo alla 2. Casa di Donna, salti col suo Re dalla parte di Donna, vincerà il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

* *N*. Il Cavallo del Re Prenda la pedina del Cavallo contrario alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se si cuopre col suo Cavallo alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se prende coll' Alfiere, perderà la Donna giuocando il Bianco, l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, se poi prende colla pedina del suo Re la pedina della Donna contraria.

B. Spinga la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario colla Donna.

B. Si cuopra colla pedina dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se prende la pedina colla sua pedina.

B. Dia Scacco colla Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se va col Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Prenda la pedina del Cavallo colla sua pedina, e Scacco, e poi Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo del suo Re, prenderà l' Alfiere contrario, e poi la pedina, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

* *B*. Il suo Alfiere di Donna alla 4. Casa della sua Donna.

N. Se non giuoca il Rocco del Re alla Casa del suo Cavallo, ma lo stesso Rocco alla Casa del suo Re, e Scacco.

B. Il suo Re alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se va col Rocco alla Casa del Cavallo.

B. Dando Scacco coll' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' altro, vincerà il giuoco.

N. Se non giuoca il Rocco, come si è detto di sopra, ma in vece prende colla sua Donna l' Alfiere contrario del Re.

B. Prenda colla sua Donna la pedina del Cavallo contrario, e Scacco.

N. Se va col suo Re alla 3. sua Casa.

B. Scacco alla 4. Casa del Re contrario colla Donna.

N. Se va alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Dia Scacco alla 3. Casa dell' Alfiere contrario colla Donna, e poi matto alla 2. Casa del Cavallo contr.

Altra difesa di Gambitto in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. CII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Il medesimo.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La prende.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. La pedina del Rocco 2. Case.

B. La pedina del Cavallo una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

N. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina della Donna una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo alla 3. Casa di sua Donna.

B. La pedina dopplata alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se prende la pedina colla pedina del Cavallo del Re.

B. Non prenda la pedina contraria, ma giuochi l' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

N.

N. Se prende la pedina del Cavallo contrario colla sua pedina.

B. Prenda coll' Alfiere di Donna la pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca la Donna alla 2. sua Casa.

B. Prenda coll' Alfiere del suo Re la pedina del Rocco contrario del Re, e Scacco; e sarà ottima difesa, con giuocare poi la Donna alla 2. Casa del Re, ed il Cavallo della Donna alla 2. Casa di Donna, alla 2. Casa di Donna salterà col suo Re dalla parte di Donna.

Avvertimento al Nero.

B. La pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Non prenda la pedina colla sua, ma giuochi la pedina del Cavallo del Re, una Casa.

B. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re.

B. Se il Cavallo del Re alla sua Casa.

N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

B. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Il suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re, e poi il Rocco alla Casa del suo Re farà buon giuoco, abbenchè il Bianco avendo questa difesa ne abbia il migliore, giuocando l' Alfiere di suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo di Re.

Primo Giuoco de' Gambitti di Donna in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. CIII.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.

N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina di Donna prende la pedina contraria.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Se l'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Se salta col suo Re.
B. Il Rocco del Re alla Casa della sua Donna avrà buon giuoco, e ben ordinato.

Altro Gambitto di Donna in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. CIV.

B. LA pedina di Donna 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
N. La pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
B. Non prenda veruna delle pedine, ma giuochi il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina del suo Re una Casa.
*B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina della Donna prenda la pedina dell'Alfiere di Donna contraria.
N. Se prende la pedina coll'Alfiere del Re, perderà una pedina, se colla sua pedina di Donna prende la pedina dell'Alfiere di Donna contraria.
B. Gli cambj la Donna, e poi giuochi la pedina del Re 2. Case, farà buon giuoco.
N. Se non prende veruna pedina, ma spinge la sua pedina di Donna sopra il Cavallo contrario di Donna.
* B. Il suo Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Rocco.
N. Se la pedina del Rocco di Donna una Casa.
B. L'Alfiere di Donna alla 2. Casa della Donna.
N. Se la pedina del Cavallo di Donna 2. Case.
B. Prenda colla pedina dell'Alfiere la pedina contraria.
N. La prenda con quella del Rocco.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo di Donna contraria, prenderà l'Alfiere contrario di Donna, oppure

pure il Rocco, e poi giuocando la pedina del Cavallo di sua Donna. 2. Case, sarà con vantaggio.

Avvertimento al Nero.

✠ *B*. Il suo Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Rocco.
N. Prenda coll' Alfiere del suo Re la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Se prende col suo Cavallo l' Alfiere contrario del Re.
N. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Rocco, e si rifarà del suo pezzo.

Altro Giuoco al Nero.

✱ *B*. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Prenda la pedina di Donna contraria colla pedina del suo Alfiere di Donna.
B. Se prende colla sua Donna la pedina contraria.
N. Giuoca il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.
B. Fuggendo la sua Donna alla sua Casa.
N. Spinga la pedina di sua Donna, una Casa, e farà buona difesa.
B. Se non prende la pedina contraria colla Donna, ma col Cavallo del suo Re.
N. Non prenda la pedina contraria colla pedina di sua Donna, ed abbenchè si riperda la pedina, con tutto questo si arrochi dalla parte di suo Re cavando li suoi pezzi, farà buon giuoco.

Gambitto di Donna in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. CV.

B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.
N. La prenda.
B. La pedina del suo Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo di Donna 2. Case.

B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' altro.

N. La pedina del suo Re, una Casa.

B. La pedina del Rocco della Donna 2. Case.

N. Se spinge la pedina del Cavallo della Donna, una Casa.

B. Prenda la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna coll' Alfiere del suo Re.

N. Se la pedina del Rocco di Donna 2. Case.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa in difesa della pedina, e poi salti dalla parte del suo Re, avrà buon giuoco.

Gambitto di Donna in favor del Bianco sopra lo stesso Giuoco.

C A P. CVI.

B. LA pedina di sua Donna 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere della Donna 2. Case.

N. Prende colla pedina della Donna la pedina dell' Alfiere della Donna contraria.

B. La pedina del Re, una Casa.

N. La pedina del Cavallo della Donna 2. Case.

✠ *B*. La pedina del Rocco della Donna 2. Case.

N. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.

B. La pedina del Rocco della Donna piglia la pedina contraria.

N. La pedina dell' Alfiere di Donna piglia la pedina del Rocco contrario di Donna.

B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re vincerà un pezzo.

Avvertimento al Bianco.

✱ *B*. La pedina del Rocco della Donna 2. Case.

N. La pedina del Cavallo della Donna, una Casa alla 4. Casa del Cavallo contrario.

B.

B. L'Alfiere del Re piglia la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere di Donna.

N. La pedina del Rocco di Donna 2. Case.

B. L'Alfiere del Re piglia la pedina dell'Alfiere del Re, e Scacco.

N. Il Re piglia l'Alfiere del Re contrario.

B. La Donna dia Scacco alla 3. Casa dell'Alfiere del Re, e vincerà il giuoco.

N. Se non prenderà l'Alfiere col suo Re, ma anderà alla 2. Casa della Donna.

B. Vadi colla Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re, e se saprà giuocare, vincerà ancora.

Gambitto di Donna in favor del Bianco, e sopra lo stesso Giuoco.

C A P. CVII.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell'Alfiere della Donna 2. Case.

N. Se la pedina della Donna piglia la pedina dell'Alfiere di Donna contraria.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. Se la pedina del Cavallo della Donna 2. Case.

B. La pedina del Rocco della Donna 2. Case.

N. Se prende colla pedina del suo Cavallo la pedina del Rocco contrario della Donna.

B. Prenda la pedina colla Donna, e Scacco, e vincerà l'altra pedina doppiata.

N. Se non prende la pedina colla sua pedina, ma giuoca la pedina dell'Alfiere di sua Donna una Casa.

B. La pedina del Rocco della Donna piglia la pedina del Cavallo della Donna contraria.

N. Se la pedina dell'Alfiere della Donna piglia la pedina contraria.

B. La pedina del Cavallo della Donna, una Casa.

N. Se prende colla sua pedina dell'Alfiere la pedina del Cavallo della Donna contraria.

B.

B. Prenda la pedina del Cavallo contrario coll'Alfiere del suo Re, e Scacco, e poi prenderà l'altra pedina ordinando bene il suo giuoco.

N. Se poi non prende colla sua pedina dell'Alfiere la pedina contraria, ma giuoca in vece l'Alfiere della Donna alla 3. Casa del suo Rocco.

B. La pedina del Cavallo della Donna piglia la pedina dell'Alfiere contrario.

N. Se la pedina piglia la pedina del Cavallo contrario.

B. Il Rocco della Donna piglia l'Alfiere contrario della Donna.

N. Se il Cavallo piglia il Rocco della Donna contr.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del suo Rocco.

N. Se si cuopre colla Donna alla 2. sua Casa.

B. La Donna piglia il Cavallo della Donna contraria.

N. Se il Rocco alla Casa della sua Donna.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e farà buon giuoco.

N. Se non giuoca il Rocco come sopra, ma la sua Donna prenda la pedina della Donna contraria.

B. La Donna dia Scacco alla 3. Casa dell'Alfiere della Donna contraria, e vincerà il giuoco.

Difesa di Gambitto facendo il contra-Gambitto di Donna del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. CVIII.

N. LA pedina della Donna 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell'Alfiere della Donna 2. Case.

B. La pedina dell'Alfiere di sua Donna 2. Case.

N. La pedina della Donna piglia la pedina dell'Alfiere della Donna contraria.

B. La pedina della Donna 1. Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. L'Alfiere della Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. La pedina del Re. 2. Case sopra l' Alfiere contrario della Donna.

N. L' Alfiere della Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina della Donna alla 4. Casa del Rocco della sua Donna.

N. La pedina del Rocco della Donna, una Casa.

B. La pedina del Rocco della Donna 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Cavallo della sua Donna alla 2. Casa della sua Donna.

B. Salta dalla parte del Re, avrà buona difesa.

Altro Giuoco al Nero, che ha il tratto.

✻B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna 2. Case.

N. Non prenda colla pedina di sua Donna, ma giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Se la pedina del suo Re, una Casa.

N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi con giuocare la pedina del suo Re, una Casa, potrà ordinare bene il suo giuoco.

Difesa di Gambitto di Donna in favor del Bianco, che ha il secondo tratto, e la migliore.

C A P. CIX.

N. LA pedina della Donna 2. Case.

B. L' istesso.

N. La pedina dell' Alfiere della Donna 2. Case.

B. L' istesso.

N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

✻B. La pedina del Re, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina del Re, una Casa.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N.

N. La pedina del Rocco della Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco della Donna 2. Case.
N. La pedina del Cavallo della Donna, una Casa.
B. La pedina del Cavallo della Donna, una Casa.
N. L' Alfiere della Donna alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della Donna.
B. Il Re salta dalla sua parte, avrà buon giuoco.

Avvertimento al Nero, che ha il tratto.

**B*. La pedina del Re, una Casa.
N. Prenda la pedina della Donna contraria colla pedina dell' Alfiere della sua Donna.
B. Se prende colla pedina dell' Alfiere la pedina della Donna contraria.
N. Prenda colla sua Donna la pedina contraria, e vincerà una pedina.
B. Se non prende la pedina di Donna contraria, come si disse, ma prende colla pedina del Re la pedina contraria.
N. Prenda la pedina dell' Alfiere della Donna contraria colla sua pedina di Donna.
B. Se giuoca la pedina della Donna sopra il Cavallo della Donna contraria.
N. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa del Re.
B. Se giuoca la pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo alla 2. Casa di sua Donna.
B. Se prende coll' Alfiere del Re la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
N. Giuoca il Cavallo della sua Donna alla 3. Casa sua, farà buon giuoco, avendo le sue pedine unite, ed il Bianco la pedina della Donna discompagnata.

Difesa

Difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. CX.

N. LA pedina della Donna 2. Case.
B. L'istesso.
N. La pedina dell' Alfiere della Donna 2. Case.
B. L'istesso.
N. La pedina dell' Alfiere della Donna prenda la pedina della Donna contraria.
B. La Donna prenda la pedina contraria alla 4. sua Casa.
N. La pedina della Donna prenda la pedina dell' Alfiere della Donna contraria.
B. La Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del Re 2. Case.
N. La pedina del Re 2. Case.
✠ *B.* Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere della Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco della sua Donna.
N. La pedina dell' Alfiere del suo Re, una Casa.
B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria, e poi salti col suo Re dalla sua parte.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Giuoca la sua Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se giuoca la pedina del Rocco di Donna, una Casa sopra la Donna contraria.
B. Il Cavallo alla 4. Casa della Donna contraria sopra la Donna contraria.

N. Se non prenderà la Donna, perchè perderebbe la sua, ed il Rocco, nemmeno darà Scacco colla Donna, perche perderebbe il Rocco, ma in vece giuoca la sua Donna alla Casa del suo Alfiere.

B. Giuoca la sua Donna alla 3. Casa del Cavallo della Donna contraria.

N. Se giuoca il suo Rocco di Donna alla Casa del suo Cavallo.

B. Giuoca il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa dell' Alfiere di Donna contraria, e Scacco, avrà miglior disposizione di giuoco del suo contrario, e con giuocare poi l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Re, e saltare, vincerà il giuoco, se saprà giuocare.



LIBRO SECONDO.

DEL GIUOCO ORDINARIO.

Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAPO PRIMO.

B. LA pedina del Re, due Case.
N. Lo stesso.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. L'Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se prende coll'Alfiere il Cavallo del Re contrario. B. Lo prenda colla Donna, e farà buon giuoco, ma se non prende, e giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. Se prende coll'Alfiere il Cavallo del Re contrario, perderà il giuoco, se in vece giuoca la Donna alla 2. sua Casa.
B. Prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria colla sua Donna.
N. Se giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuoca l'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria, piglierà la Donna forzata.
N. Se poi non giuoca la Donna alla 2. sua Casa, ma in vece alla 2. Casa del suo Re.
B. Prenda ancora la pedina del Cavallo della Donna contraria colla sua Donna, e vincerà il giuoco.
N. Se non giuoca la Donna nelle Case come sopra, ma prende col Cavallo del Re la pedina del Re contrario.
B. Sempre prenda la suddetta pedina del Cavallo contrario

trario della Donna, e vincerà o il Rocco, o il Cavallo del Re contrario alla 4. Casa del suo Re.

Altro modo di Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. II.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo di Donna, una Casa.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. L' Alfiere della Donna alla 2. Casa del Cavallo.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
B. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re, una Casa.
N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. La pedina del suo Re, una Casa.
B. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa di sua Donna.
N. La pedina di sua Donna 2. Case.
B. Non prenda, ma giuoca la pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario, e poi salti, avrà giuoco sciolto, e forte, ed il contrario cattivo, e serrato.

Altro Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. III.

B. Avendo il tratto la pedina del Re, 2. Case.
N. L' istesso.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere della Donna.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

N. La

N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. La pedina del Rocco della Donna, una Casa.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. La pedina del Cavallo della Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario.
B. L'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della sua Donna.
N. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa del Rocco della sua Donna sopra l'Alfiere contrario.
B. L'Alfiere piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re prende l'Alfiere del Re contrario.
**B*. Il Cavallo del Re piglia la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla sua Casa.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Il Re alla 2. sua Casa.
B. Il Cavallo del Re dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Il Re alla 3. sua Casa.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo del Re piglia il Rocco del Re contrario, e darà Scacco matto.

Avvertimento al Bianco.

**B*. Il Cavallo del Re piglia la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 3. sua Casa.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Se va alla 3. Casa di sua Donna, perderà la sua Donna; se va alla 2. sua Casa.
B. Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà il giuoco.

C A P. IV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. La pedina dell' Alfiere della Donna, due Case.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. La pedina del Re 2. Case.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Donna, una Casa.
*B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina di sua Donna prenda la pedina del Re contrario.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna.
B. Prenda la Donna contraria colla sua Donna.
N. Se prende col Cavallo, perderà la pedina del Re, se prende col Re.
B. Giuochi l' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro, si arrochi dalla parte del Re, avrà miglior giuoco del suo avversario.

Avvertimento al Bianco.

*B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Se prende colla sua pedina dell' Alfiere della Donna la pedina della Donna contraria.
B. Prenda colla sua pedina dell' Alfiere della Donna la pedina contraria.
N. Se prende colla sua pedina del Re la pedina contraria.
B. Prenda col suo Cavallo del Re, avrà buon giuoco colle sue pedine unite, ed il suo contrario quella della sua Donna scompagnata.

Giuoco ordinario in favore del Bianco.

C A P. V.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.

B. Il

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Il medesimo.

✱ *B*. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.

N. L'istesso.

B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. L'istesso, perchè se levasse il Cavallo, perderebbe la sua Donna.

B. La Donna piglia il Cavallo del Re contrario.

N. La pedina della Donna, una Casa.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. La pedina dell'Alfiere del Re, una Casa.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa della Donna.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. La pedina della Donna prenda il Cavallo del Re contrario.

B. La pedina della Donna prende la pedina contraria.

N. La pedina dell'Alfiere del Re piglia la pedina contraria alla 4. sua Casa del Re.

B. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa della Donna contraria.

N. La Donna alla 3. sua Casa.

✱*B*. La pedina dell'Alfiere del Re piglia la pedina contraria.

N. Il Cavallo della Donna piglia la pedina dell'Alfiere contrario alla 4. Casa del Re.

B. L'Alfiere della Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.

B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Donna, e vincerà il giuoco prendendo il Cavallo coll'Alfiere.

Avvertimento al Bianco.

✱*B*. La pedina dell'Alfiere del Re piglia la pedina contraria.

N. La Donna piglia la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.

B. La Donna piglia la Donna contraria, e Scacco.

N. Il Cavallo della Donna piglia la Donna contraria.

B. Il Cavallo della Donna piglia la pedina dell'Alfiere della Donna contraria, e Scacco, vincerà il giuoco pigliando il Rocco della Donna contraria.

Avvertimento al Nero.

✠ *B.* Il Cavallo di Re prende la pedina del Re contrario.
N. Non prenda col Cavallo, ma la Donna alla 2. Casa di Re. Bianco, se giuoca la pedina di Donna 2. Case. Nero, la pedina di Donna, una Casa. Bianco, se ritira il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re. Nero, prenda la pedina del Re contrario colla Donna, e Scacco. Bianco, se si cuopre col suo Alfiere del Re. Nero, l'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re.
B. Se la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.
B. Se salta col suo Re.
N. Faccia il medesimo, e poi ritira la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.

Altra difesa pel Nero.

✠ *B.* Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
N. Non prenda, ma giuoca la pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Se lo ritira alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.
N. Prenda la pedina del Re contrario col Cavallo.
B. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. Se la pedina di Donna, una Casa.
N. Ritira il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.
B. Se cambia la Donna colla sua Donna.
N. Prenda coll' Alfiere di Re, e poi salti, sarà giuoco del pari senza vantaggio pel Bianco.

Giuo-

CAP. VI.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Se fa il medesimo.
B. La pedina della sua Donna 2. Case.
N. Se prende la pedina della Donna contraria con la pedina del suo Re.
B. La Donna prenda la pedina contraria alla 4. sua Casa.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna.
N. Se l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se salta col suo Re.
B. Salta ancor esso col suo Re dalla sua parte, ed avrà giuoco forte, e migliore del suo contrario, avendo alle quarte la pedina del suo Re, e dell' Alfiere del Re.
N. Se in vece poi dell' Alfiere alla 2. Casa del suo Re avesse giuocato l' Alfiere della sua Donna alla 2. sua Casa.
B. Giuoca nè più, nemmeno il suo Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Salta col suo Re dalla sua parte.
N. Se salta col suo Re dalla parte di sua Donna.
B. Giuoca la pedina del Rocco di sua Donna, una Casa, e poi la pedina del Cavallo di Donna 2. Case, attaccherà il suo contrario da quella parte, e vincerà, se saprà proseguire il giuoco.

CAP. VII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Se giuoca lo stesso.
B. La pedina della sua Donna 2. Case.
N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.
B. La pedina della sua Donna prenda la pedina contraria.
N. Se prende la pedina contraria colla pedina della sua Donna.
B. La Donna prenda la Donna contraria, e dia Scacco.
N. Se il Re piglia la Donna contraria alla Casa della sua Donna.
B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.
N. Se la pedina dell'Alfiere del suo Re, una Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se l'Alfiere del suo Re alla 3. Casa della sua Donna.
B. Il suo Re salta dalla sua parte.
N. Se il suo Re alla 2. sua Casa.
B. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa.
B. L'Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del suo Re, e poi col suo Rocco di Donna alla Casa di sua Donna avrà miglior disposizione di giuoco, e sarà sempre vincitore in questa uscita di giuoco.

Modo per difendersi il Nero dal Bianco nel Giuoco detto di sopra.

CAP. VIII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Faccia lo stesso.
B. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.
B. Se la pedina di sua Donna, una Casa avanti.
N. Giuoca la pedina del suo Alfiere del Re 2. Case.

B. Se

B. Se prende la pedina contraria con la pedina del suo Re.

N. Col suo Alfiere di Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re, e disporrà bene il suo giuoco.

B. Se non prende la pedina dell' Alfiere colla sua pedina del Re, ma in vece giuoca la pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.

N. Giuochi il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Se l'Alfiere del suo Re dà Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

N. Si cuopra colla pedina dell' Alfiere di sua Donna, giuocandola, una Casa.

B. Se prende colla sua pedina di Donna la pedina contraria.

N. Piglia la pedina contraria colla sua pedina del Cavallo di Donna.

B. Se fugge l' Alfiere alla 3. Casa di sua Donna.

N. Giuoca la pedina del suo Alfiere del Re una Casa alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e giuocando poi l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re, e saltando da quella parte avrà una buona difesa.

Segue la medesima difesa pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. IX.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Giuoca il medesimo.

B. Se la pedina di sua Donna 2. Case.

N. La pedina di sua Donna, una Casa.

B. Se non giuoca la pedina, una Casa avanti, come si disse di sopra, ma piglia colla stessa pedina di Donna la pedina contraria del Re.

N. Non piglia la pedina contraria colla pedina della sua Donna, ma in vece giuoca la sua Donna alla 2. Casa del Re.

B. Se

B. Se colla sua pedina piglia la pedina della Donna contraria.

N. Colla sua Donna piglia la pedina del Re contrario alla 4. Casa dello stesso Re, e dia Scacco.

B. Se si cuopre colla Donna alla 2. Casa del suo Re. Nero, cambia la sua Donna colla Donna contraria, e poi piglierà la pedina contraria coll' Alfiere del suo Re, se in vece si cuopre coll' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.

N. Prenda la pedina contraria coll' Alfiere del suo Re, e farà giuoco del pari; ma avverta a non pigliare la pedina del Cavallo del Re contrario, perchè il Bianco giuocando l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa del medesimo Alfiere, gli farebbe cattivo giuoco.

Altra difesa al Nero.

**N.* La sua Donna alla 2. Casa del Re.

B. Se la pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina della sua Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.

B. Se prende la pedina contraria del Re colla sua pedina dell' Alfiere del Re, avrà perduto il giuoco, dando il Nero Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario; se poi in vece di pigliare la pedina giuocasse il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Prenda la pedina contraria dell' Alfiere colla sua pedina del Re.

B. Se prende la pedina contraria col suo Alfiere di Donna.

N. Prenda colla sua Donna la pedina contraria, e dia Scacco, e ne avrà il migliore.

B. Se poi non prende la pedina contraria col suo Alfiere, ma in vece giuoca il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. Non piglia la pedina la pedina contraria colla sua Donna, perchè il Bianco gli darebbe Scacco col suo Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria, e di poi giuocando il Rocco del Re alla sua

Casa,

Casa, gli toglierebbe la Donna; ma giuochi in vece la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. Se giuoca il suo Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.

N. Giuoca l'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re, e si difenderà bene.

B. Se in vece di giuocare l'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna, giuocasse lo stesso Alfiere alla 3. Casa della sua Donna.

N. Giuoca l'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.

B. Se giuoca la pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Giuoca la pedina del suo Rocco del Re, una Casa.

B. Se prende la pedina contraria del Cavallo colla sua pedina del Rocco.

N. Prenda la pedina contraria colla sua pedina del Rocco.

B. Se cambia il Rocco col suo Rocco del Re.

N. Prenda col suo Alfiere del Re, e farà buona difesa.

B. Se non giuoca l'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere, nemmeno alla 3. Casa di sua Donna, ma in vece giuoca la pedina del suo Rocco del Re 2. Case.

N. Spinga la pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re addosso al Cavallo.

B. Se và col suo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, l'avrà perso; se poi lo giuoca alla 2. Casa della sua Donna.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Se l'Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna.

N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco, e poi fide.

B. Se in vece di andare col suo Cavallo del Re alla 2. Casa della sua Donna andasse col medesimo Cavallo alla 4. Casa della sua Donna.

N. Giuoca l'Alfiere del Re alla 3. Casa del Rocco.

B. Se il Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere contrario sopra la Donna contraria.

N. Lo prenda col suo Alfiere di Donna.

B. Se prende colla sua pedina l'Alfiere contrario.

N. Dia Scacco alla 4. Casa del suo Alfiere di Donna colla sua Donna, e poi piglierà la pedina colla Donna,

alla 4. Casa del suo Alfiere del Re, cavi il Cavallo del suo, e poi salti, che vincerà il giuoco.

B. Se poi non giuoca il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere contrario, come si disse di sopra, ma in vece giuoca l' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna.

N. Giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi salti col suo Re, che avrà vantaggio.

Altro Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. X.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
N. Il medesimo.
B. Il Re salta.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Il Rocco del suo Re alla Casa del Re.
N. Salta col suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Rocco del Re alla Casa del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. La prende colla pedina del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo del Re alla Casa del suo Re.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re, e vincerà.
N. Se non giuoca il Cavallo alla Casa del Re, ma in vece la pedina di Donna 2. Case sopra l' Alfiere contrario del Re.
B. La pedina del Re prenda il Cavallo contrario del Re.
N. Se la pedina di Donna prende l' Alfiere contrario del Re.

B. La

B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Se pel migliore la pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. L' Alfiere di Donna prenda la pedina del Rocco del Re contrario.
N. Se prende l' Alfiere colla sua pedina, sarà matto, prendendo il Bianco colla sua Donna la pedina contraria, se poi giuoca in vece la pedina del Cavallo, una Casa avanti.
B. Ritira la Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
N. Se il Rocco alla Casa del suo Re.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re, e vincerà.

Altro Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
N. Il medesimo.
B. Il Re salta.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Il Rocco del suo Re alla Casa del Re.
N. Salta col suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Rocco del Re alla Casa del Re.
✠*B.* La pedina di sua Donna 2. Case.
N. La prende colla pedina del Re.
✠*B.* Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se non giuoca il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re, come nel cap. 10., ma lo giuoca alla 2. Casa del suo Re.

B. Spin-

B. Spinga la pedina del Re, una Casa.

N. Se prende col Cavallo di sua Donna la pedina contraria.

B. Prenda il Cavallo col suo Rocco del Re.

N. Se prende col Rocco il Rocco contrario.

B. Prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario col Cavallo, caricando sopra la Donna contraria, e vincerà.

N. Se poi non prenderà la pedina del Re contrario col Cavallo di sua Donna, come si disse di sopra; ma prendesse col Rocco del Re la suddetta pedina.

B. Prenda col Cavallo la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

N. Se prende il Rocco contrario del Re col suo Rocco, e dà Scacco.

B. Prenda colla Donna il Rocco contrario.

N. Se ritira la sua Donna alla Casa dell'Alfiere del Re.

B. Impatterà con dare Scacco col suo Cavallo alla 3. Casa del Rocco contrario del Re, e poi col medemo darà Scacco alla 2. Casa dell'Alfiere contrario.

Segue altro Giuoco al Bianco.

*B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se non giuoca il Rocco, nè alla Casa del suo Alfiere, nè alla 2. Casa del suo Re, ma in vece la pedina di sua Donna 2. Case.

B. Prenda colla sua pedina del Re la pedina contraria.

N. Se prende il Rocco contrario col suo Rocco, e dice Scacco.

B. Prenda colla sua Donna il Rocco contrario del Re.

N. Se prende la pedina col Cavallo del suo Re alla 4. Casa di sua Donna.

B. Giuoca la pedina del Cavallo di sua Donna 2. Case.

N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della sua Donna.

B. Prenda il Cavallo contrario col suo Alfiere del Re, e vincerà un pezzo, se non vorrà, che sia matto.

N. Se non ritirà l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo, ma alla 2. Casa del suo Re.

B. Spin-

B. Spinga la pedina del Cavallo di sua Donna, un'altra Casa.

N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Rocco di Donna.

B. Prenda coll' Alfiere del Re il Cavallo contrario, e vincerà un pezzo.

Segue altro Giuoco sopra lo stesso.

* B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se non giuoca il Rocco del suo Re come si è detto di sopra, neppure giuoca la pedina della sua Donna 2. Case, ma in vece giuoca il Cavallo della sua Donna alla 4. Casa del suo Re.

B. Prenda la pedina della Donna contraria colla sua pedina dell'Alfiere della Donna.

N. Se prende l' Alfiere col suo Cavallo di Donna.

B. Prenda l' Alfiere contrario del Re colla pedina di sua Donna.

N. Se giuoca la pedina del Rocco del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Lo ritira alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se prende la pedina contraria col Cavallo del suo Re.

B. Giuoca la Donna alla 3. sua Casa, e vincerà un pezzo.

N. Se poi in vece prendesse col suo Rocco del Re la pedina del Re contrario.

B. Cambia il Rocco col suo, e poi giuoca la Donna alla 3. Casa sua, e verrà lo stesso detto di sopra.

Altro Giuoco, ed Avvertimento al Nero in questo Giuoco.

* B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Non prenda la pedina della Donna contraria, ma ritiri l' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.

B. Se prende la pedina contraria colla sua pedina della Donna.

N. Prenda la pedina col suo Cavallo di Donna.

B. Se

B. Se non prende, ma spinge la pedina, una Casa addosso al Cavallo.

N. Ritiri il Cavallo della Donna alla sua Casa, e farà buon giuoco.

Vedi cap. 25.

Altro Giuoco ordinario in favor del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

N. La pedina della Donna, una Casa.

B. La pedina della Donna, una Casa.

N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

N. L'Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.

B. Il Re salta, e poi giuochi la pedina del Cavallo di Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario, e farà buon giuoco.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.

N. Il

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
✱*B.* La pedina della Donna 2. Case.
N. L' Alfiere del Re va alla 3. Casa del Cavallo della sua Donna.
B. L' Alfiere della sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
✠ *N.* Se viene a saltare col suo Re.
B. Prenda la pedina del Re contrario, e vincerà un pezzo.
N. Se in vece di saltare col suo Re giuocasse la pedina della sua Donna, una Casa.
B. Piglia la pedina del Re contrario colla pedina della sua Donna.
N. Se prende la pedina contraria con la sua pedina di Donna.
B. Cambia la sua Donna colla Donna contraria.
N. Se piglia col suo Re la Donna contraria.
B. L' Alfiere della Donna prenda il Cavallo del Re contrario.
N. Se piglia con la pedina del suo Cavallo l' Alfiere contrario.
B. L' Alfiere del suo Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario, avrà vantaggio di pedina, e miglior giuoco.
✠ *N.* Se non viene a saltare col suo Re, neppure giuocasse la pedina della sua Donna, una Casa, come di sopra si disse, ma in vece giuocasse la pedina del Rocco, una Casa sopra l' Alfiere contrario.
B. L' Alfiere piglia il Cavallo contrario del Re.
N. Se piglia l' Alfiere con la sua Donna.
B. Giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se piglia colla sua pedina del Re la pedina della Donna contraria.
B. La pedina del suo Alfiere di Donna piglia la pedina contraria.
N. Se la Donna va alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Salti col suo Re, ordinerà bene il suo giuoco, ed il Nero non ardirà pigliare la pedina del Re Bianco colla sua Donna, se immediatamente non la volesse perdere.

Avvertimento al Nero in questo Giuoco.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. La pedina del Re prenda la pedina della Donna contraria.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna prenda la pedina alla 4. Casa della Donna.

N. L' Alfiere del Re dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

B. L' Alfiere della Donna alla 2. Casa della Donna.

N. L' Alfiere del Re prenda l' Alfiere contrario, e dia Scacco.

B. Il Cavallo di Donna prenda l' Alfiere contrario.

N. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.

B. Se prende colla pedina del suo Re.

N. La prenda col suo Cavallo del Re, e se il Bianco non prende, ma ritira l' Alfiere alla 3. Casa della sua Donna; Nero, piglia la pedina contraria colla sua pedina, ed avrà miglior giuoco del suo avversario.

Segue lo stesso Giuoco del Cap. XIII. *antecedente.*

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. Ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della Donna.

B. La pedina della Donna piglia la pedina del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario.

B. L' Alfiere del Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Se prende col Re l' Alfiere contrario del Re.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa della Donna contraria, gli piglierà il Cavallo del Re con buon giuoco.

N. Se

N. Se non prende l'Alfiere contrario col suo Re, ma il suo Re alla Casa dell' Alfiere.

✱*B*. La sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Il Cavallo del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario darà Scacco discoperta, e così sarà matto alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re colla Donna, o perderà la Donna il suo avversario.

Avvertimento al Bianco.

✱*B*. La sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

B. L' Alfiere della Donna piglia il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. La Donna piglia l' Alfiere della Donna contraria alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa della Donna contraria, e Scacco della Donna.

N. Il Re alla sua Casa.

B. La Donna dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Re alla Casa della sua Donna.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

N. Se la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Cambj la Donna colla sua, e cavi li suoi pezzi, e salti, avrà buon giuoco.

N. Se in vece giuoca la Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e non alla 2. Casa, come si disse.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi il Cavallo della Donna alla 2. Casa della Donna, avrà bellissimo giuoco, e vantaggio d'una pedina, con arrocarsi poi dalla parte di sua Donna.

Segue lo stesso Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. L'istesso.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. L'istesso.
B. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Donna.
B. La pedina della Donna prenda la pedina del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario alla 4. sua Casa.
B. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 2. sua Casa.
✱*B.* La Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re, e Scacco.
B. Il Re alla 2. sua Casa.
N. L'Alfiere del Re prende il Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco prenda l'Alfiere contrario.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del Re sopra l'Alfiere contrario.
B. Il Rocco del Re alla Casa dell'Alfiere del Re.
N. Se la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa sopra la Donna contraria.
B. Prenda il Cavallo del Re contrario colla sua Donna.
N. Se prende col Rocco l'Alfiere contrario del Re.
B. Dia Scacco coll'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, e vincerà il giuoco.

Difesa pel Bianco.

✱*B.* La Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. Il Cavallo del Re piglia la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

B. L'Al-

N. L' Alfiere della Donna darà Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, piglierà la Donna, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco in favore del Bianco sopra lo stesso Giuoco, che ha il tratto.

C A P. XV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina della Donna 2. Case.
* *N.* La pedina del Re prende la pedina della Donna contraria.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna potrà prendere la pedina del Re contrario.
N. L' Alfiere del Re darà Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.
B. L' Alfiere della Donna alla 2. Casa della Donna.
N. L' Alfiere prenda l' Alfiere della Donna contraria.
B. Il Cavallo della Donna prenda l' Alfiere alla 2. Casa della sua Donna.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo, prenderà la pedina dell' Alfiere del Re, oppure quella del Cavallo della Donna contraria, e vincerà il giuoco.

Altro avvertimento al Bianco.

* *N.* La pedina del Re prende la pedina della Donna contraria.
B. Se non vorrà pigliare la pedina contraria, come si disse di sopra, potrà far altro giuoco di spingere la

pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.

N. Se lo giuoca alla 4. Casa del Re contrario.

B. Non giuochi la pedina dell'Alfiere del Re, perchè è falso, ma prenda la pedina colla pedina dell' Alfiere di Donna.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.

B. Si cuopra col suo Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.

N. Se prende col suo Cavallo il Cavallo contrario.

B. Prenda col suo Cavallo il Cavallo contrario, avrà buon giuoco, giuocando poi il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere, e saltando ancora dalla sua parte.

Altro Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XVI.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. L'Alfiere alla 4. Casa dell' altro.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.

B. Prenda la pedina colla pedina del Re.

N. Se prende col Cavallo del Re la pedina contraria.

B. Prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario col Cavallo del suo Re.

N. Se prende il Cavallo col Re.

B. Scacco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re colla sua Donna.

N. Se va col suo Re alla Casa del suo Cavallo, sarà matto, se va in vece alla Casa sua.

B. Prenda il Cavallo coll' Alfiere, e farà buon giuoco, e lo stesso se si cuoprirà colla Donna.

N. Se poi va col Re alla 3. sua Casa, e non giuoca come sopra.

B. Giuochi il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi salti col suo Re, che il giuoco si vince.

Altro Giuoco in favor del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XVII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. La pedina del Re, una Casa.
B. La pedina di Donna, 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa di Donna.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. Salta col suo Re.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Il Rocco del Re alla Casa del Re.
*B. La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo alla 4. Casa di sua Donna.
B. L' Alfiere del Re prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Se il Re prende l' Alfiere contrario.
B. Dia Scacco col Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se prende coll' Alfiere, avrà perduto il giuoco, se non prende, ma giuoca il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, ed avrà vinto ancora.
N. Se non giuoca il suo Re come sopra, ma giuoca in vece il Re alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

B. Dia Scacco colla pedina del Rocco del suo Re alla 4. Casa del Roccò del Re contrario.

N. Se va col suo Re alla 3. Casa del Rocco, perderà la Donna, prendendo il Bianco col Cavallo la pedina dell' Alfiere contrario del Re; se poi in vece va col suo Re alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Dia matto colla pedina del Cavallo del suo Re, giuocandola 2. Case.

Altro avvertimento al Bianco.

* *B.* La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo alla 4. Casa di sua Donna.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e scacco.

N. Se non prende l' Alfiere contrario, ma il Re alla Casa del suo Rocco.

B. Il Cavallo di sua Donna prenda il Cavallo alla 4. Casa di Donna contraria.

N. Se prende il Cavallo colla pedina del suo Re.

B. Ritira il suo Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.

N. Se non prende il Cavallo, ma prende l' Alfiere col suo Re.

B. Dia Scacco col Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, e vincerà il giuoco.

Vedi una difesa per chi ha il secondo tratto al Cap. 39. e 45. dell' aggiunta.

Altro Giuoco al Bianco.

* *B.* La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se prende coll' Alfiere del Re il Cavallo contrario.

B. Prenda colla pedina del suo Rocco l' Alfiere contrario del Re, e vincerà.

N. Se

N. Se non prende il Cavallo del Re contrario, ma giuoca il suo Cavallo alla 3. Casa del suo Rocco del Re.

B. Prenda col Cavallo la pedina del Rocco contrario.

✠ *N.* Se prende col Cavallo la pedina di Donna contraria.

B. Prenda il Cavallo coll' Alfiere di sua Donna.

N. Se prende colla sua pedina del Cavallo del Re l'Alfiere contrario.

B. Dia Scacco alla Donna alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

✠ *N.* Se non prende la pedina di Donna contraria col Cavallo, ma il Cavallo del Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Prenda col suo Alfiere del Re il Cavallo contr. del Re.

N. Se prende colla sua pedina del Re l' Alfiere del Re contrario.

B. Ritira il suo Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario, ed ordinerà bene il giuoco.

Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XVIII.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

N. Lo stesso.

B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.

B. Salti col suo Re, e farà buon giuoco.

N. Se non giuoca la pedina di Donna, ma il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re prende l' Alfiere contrario.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

N. Il Re alla sua Casa.

B. La

B. La Donna prenda l'Alfiere del Re contrario alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina della Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
N. Il Cavallo della Donna prenda il Cavallo del Re contrario.
B. La Donna prenda il Cavallo della Donna contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. Il Re salta.
N. Il Rocco alla Casa del suo Re sopra la Donna contraria.
B. La Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re, avrà un buon giuoco con vantaggio d' una pedina.

Altro Giuoco in favor del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XIX.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. La prende colla pedina del suo Re.
B. La prenda colla pedina dell' Alfiere di sua Donna.
N. Scacco alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna col suo Alfiere.
B. L' Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
B. L'Alfiere prenda l' Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo di Donna prenda l' Alfiere contrario.
B. L'Alfiere prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re prende l' Alfiere contrario.
B. La Donna Scacco alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Se va col Re alla sua Casa.
B. Prenda il Cavallo di Donna contraria, e poi salti, avrà un buon giuoco, ed il contrario non potrà più saltare.
N. Se non va alla sua Casa, ma alla Casa del suo Cavallo del Re.
B. Prenda il Cavallo colla Donna.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
* *B.* Salta col suo Re.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
B. Vada colla Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Se prende la pedina colla sua pedina.
B. Prenda la pedina di Donna contraria colla Donna, e Scacco, e vincerà.
N. Se non giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case, ma in vece una Casa sola.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se cambia il suo Cavallo col Cavallo della Donna contraria.
B. Prenda colla sua pedina del Cavallo il Cavallo contrario, ed unirà le sue pedine con buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

* *B.* Salta col suo Re.
N. Se la pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

Cam-

B. Cambj il Cavallo col suo Cavallo.

N. Se prende colla pedina di Donna.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Rocco di Donna alla Casa del Re, ed avrà un buon giuoco, se lo saprà giuocare.

Altro tratto pel Bianco.

✠ *N*. La prende colla pedina del suo Re.

B. Spinga la pedina del suo Re, una Casa.

N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. Prenda la pedina contraria colla sua dell' Alfiere di Donna.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario.

B. Si cuopra coll' Alfiere alla 2. Casa di Donna.

N. Se prende col Cavallo l' Alfiere contrario.

B. Prenda col Cavallo di Donna.

N. Se poi non prende col suo Cavallo l' Alfiere contrario, ma giuocasse la pedina di Donna 2. Case.

B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria, e farà buon giuoco.

Altro Giuoco in favor del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XX.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.

B. L' Alfiere della Donna prenda la pedina contraria, ed ordinerà bene il suo giuoco, oppure se vorrà fare altro tratto giuochi la pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La pedina del Cavallo del Re, 2. Case.
*B. La pedina del Roccò del Re 2. Case.
N. Il Rocco del Re alla Casa del Cavallo del Re.
B. La pedina del Rocco del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco del Re prende la pedina del Rocco del Re contrario alla 4. Casa del suo Cavallo.
B. L'Alfiere della Donna piglia la pedina del Re contrario alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re.
B. La pedina del Re una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco piglia la pedina del Rocco del Re contrario, e vincerà il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

*B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna contraria.
B. Prenda colla Donna la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se la pedina del Rocco del Re 2. Case.
B. La pedina del suo Re una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
N. Se per suo migliore giuocherà la pedina della sua Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario.
B. Giuoca l'Alfiere alla 3. Casa della sua Donna, ed avrà buona disposizione di giuoco.

Segue altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
N. L'istesso.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
✱*B.* La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Donna.
B. L'Alfiere della Donna piglia la pedina del Re alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re, ed avrà buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. L'Alfiere del Re prende il Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco del Re prende l'Alfiere del Re contrario.
N. La pedina del Re piglia la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
N. La pedina piglia la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco del Re piglia la pedina alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Il

B. Il Rocco dal Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. Se la Donna prende la pedina del Re contrario, e dia Scacco.

B. Il Rocco alla 3. del suo Re, vincerà la Donna.

N. Se non giuoca poi la sua Donna alla 2. Casa del Re, come si disse di sopra, ma in vece giuoca la medesima alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Nè più nemmeno giuoca il suo Rocco del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Se ritira la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

✠ *B*. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa della sua Donna.

B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Rocco del Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco del Re prenda il Rocco del Re contrario.

N. Il Cavallo prenda il Rocco contrario.

B. La Donna prenda la pedina del Rocco contrario.

N. Il Cavallo prende l'Alfiere contrario alla 3. sua Casa.

B. La sua Donna prenda il Cavallo contrario.

N. La pedina prende la pedina contraria del Rocco.

B. L'Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario, e vincerà la pedina con buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ *B*. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa della Donna.

B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se prende la pedina contraria del Rocco colla pedina del Cavallo del suo Re.

B. Giuoca il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere contrario, e vincerà il giuoco.

N. Se in vece di prendere la pedina contraria giuocasse il Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. Lo prenda col suo Rocco del Re, e Scacco.

N. Se

N. Se prende col suo Cavallo il Rocco contrario.

B. Prenda la pedina colla pedina del Rocco, e vincerà ancora.

Segue altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

N. Lo stesso.

B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. La pedina della Donna, una Casa.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re prende il Cavallo del Re contrario.

B. Il Rocco del Re prende l' Alfiere del Re contrario.

N. La pedina del Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

N. La pedina piglia la pedina del Cavallo del Re contrar.

B. Il Rocco del Re piglia la pedina alla 3. Casa del suo Cavallo.

N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Se prende la pedina del Rocco contrario colla sua pedina.

B. Giuochi il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca il Rocco del suo Re alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. Prenda la pedina del Rocco del Re contrario coll' Alfiere di sua Donna, e farà buon giuoco.

N. Se

N. Se in vece di pigliare la pedina giuocasse l' Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Lo prenda coll' Alfiere del suo Re.
N. Se prende l' Alfiere colla pedina dell' Alfiere del suo Re.
B. Spinga la pedina del Re, una Casa.
N. Se ritira il Cavallo.
B. Dia Scacco colla sua Donna, e vincerà il giuoco.
N. Se poi prende in vece la pedina colla pedina di Donna.
B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria, e poi prenderà l' altra ancora.

Segue altro Giuoco in favore del Bianco.

CAP. XXIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. Lo stesso.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
**B.* La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
B. Giuochi il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se prende il Cavallo del Re contrario col suo Alfiere.
B. Prenda colla Donna il Cavallo contrario; e poi giuoca la pedina di sua Donna, una Casa, l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re per poter saltare dalla sua parte, si acconcierà il giuoco.

Altro Avvertimento al Bianco.

**B.* La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. Se giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere contrario sopra il Rocco.
B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, vincerà due pezzi per un Rocco.
N. Se in vece del Cavallo del suo Re giuoca l'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contr.
B. Giuoca ne più nemmeno il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re sopra la pedina contraria dell' Alfiere.
B. Piglia la pedina contraria del Re colla sua pedina dell' Alfiere.
N. Se piglia colla pedina della sua Donna la pedina contraria.
B. Giuoca la pedina della sua Donna, una Casa, l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re, e poi salti col Re, ordinerà bene il giuoco.

Giuoco ordinario in favor del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Donna una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
N. La pedina della Donna, una Casa sopra l' Alfiere del Re contrario.
B. La pedina del suo Re piglia la pedina contraria.
N. La pedina del Re una Casa alla 4. Casa del Re contrario sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. La pedina dell' Alfiere della Donna piglia la pedina del Re contrario alla 4. Casa della sua Donna.
B. Il Cavallo del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il

N. Il Re piglia il Cavallo del Re contrario.

✱*B.* La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.

B. L' Alfiere del Re piglia la pedina, e Scacco alla 4. Casa della Donna contraria.

N. L' Alfiere della Donna cuopra lo Scacco alla 3. Casa del suo Re.

B. L' Alfiere del Re prenda l' Alfiere della Donna contraria, e Scacco.

N. Il Re prende l' Alfiere contrario.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere per suo migliore.

B. Piglia la pedina del Re contrario alla 4. Casa del suo Re, e poi si arrochi dalla parte del Re, che avrà tre pedine per un pezzo.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla 2. sua Casa.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina della Donna contraria alla 4. sua Casa.

N. Se ginoca il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Re contr.

N. Il Re alla 2. Casa della Donna.

B. Dia Scacco alla 3. Casa del Re contrario coll' Alfiere del Re.

N. Se va alla 2. sua Casa, oppure alla sua Casa.

B. Vincerà un pezzo prendendo l' Alfiere contrario col suo Alfiere del Re, e Scacco della Donna; se poi in vece va col suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna, dia Scacco colla Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se fugge col suo Re, il Bianco vincerà l' Alfiere della Donna contraria, se poi in vece si cuopre coll' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

B. Cambia l'Alfiere del suo Re coll' Alfiere di Donna contraria, e poi giuochi la pedina del Cavallo di sua Donna 2. Case, vincerà il pezzo.

Avvertimento al Nero in questo Giuoco.

*B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Non giuoca il Re come sopra, ma alla 3. sua Casa.

B. Se l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

N. Giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi ritira il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

Vedi sopra Cap. 12.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXV.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La Donna alla 2. Casa dell'Alfiere di Donna.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

*B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re piglia la pedina dell' Alfiere contr.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Donna.

B. L' Alfiere della Donna prenda la pedina del Re contrario alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. La pedina della Donna, una Casa.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Il Re salta.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna.

N. Il Rocco alla Casa del Re.

B. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa della Donna.

N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Salta col suo Re dalla parte di sua Donna.

N. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

B. Spin-

B. Spinga la pedina del suo Re, una Casa.

N. Se prende colla pedina di sua Donna.

B. Prenda colla pedina di Donna caricando sopra il Cavallo contrario.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Rocco del suo Re sopra l'Alfiere contrario di Donna.

B. Prenda coll' Alfiere del suo Re la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco.

N. Se il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se si cuopre col Cavallo alla 2. Casa di Donna.

B. Ritira l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa di Donna, e poi giuoca il Rocco del suo Re alla Casa del suo Re, e ne avrà vantaggio.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B*. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se non prende la pedina dell' Alfiere contrario, ma in vece prende il Cavallo del Re contrario col suo Alfiere del Re.

B. Prenda l' Alfiere contrario col suo Rocco del Re.

N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina del Re.

B. La pedina della sua Donna, una Casa.

N. Se giuoca la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.

N. Se giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. L' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Re farà buon giuoco, e vincerà la pedina.

N. Se in vece di giuocare il Cavallo prende la pedina del Cavallo contrario colla sua pedina.

B. Prenda coll' Alfiere di Donna la pedina del Cavallo contrario alla 4. sua Casa.

N. Se prende colla pedina la pedina del Rocco del Re contrario.

B. La prenda colla sua Donna.

N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Re una Casa.
N. Se prende la pedina colla pedina di sua Donna.
B. Prenda colla sua Donna, e Scacco, e vincerà il giuoco.

Giuoco in favor del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXVI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna alla 2. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
**B.* Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Se ritira l' Alfiere, perderà il Cavallo, se poi in vece col Cavallo del Re prende il Rocco del Re contr.
B. La pedina della Donna piglia l' Alfiere del Re contr.
N. La pedina del Re piglia la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
B. L' Alfiere della Donna piglia la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna.
N. Il Re salta.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere, e poi alla Casa del suo Cavallo, vincerà il Cavallo con buon giuoco.

Avvertimento pel Bianco.

**B.* Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

B.

B. Il Re alla 2. sua Casa.
N. Se ritira l'Alfiero alla 3. Casa del Cavallo della sua Donna.
✠ *B*. La pedina del Rocco del suo Re una Casa.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina dell'Alfiere del Re prenda la pedina del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Re torna alla sua Casa.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Il suo Rocco del Re alla 2. sua Casa,
N. Se prende l'Alfiere col suo Cavallo del Re.
B. Lo prenda col suo Re.
N. Se salta col suo Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case, avrà vantaggio di pedina, e un buon giuoco, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ *B*. La pedina del Rocco del suo Re una Casa.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re sopra il Rocco contrario.
B. Il suo Rocco del Re alla 2. sua Casa.
N. Se prende la pedina colla pedina del Re.
B. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case, vincerà il Cavallo del Re contrario.
N. Se non prende la pedina contraria colla sua pedina, ma in vece viene a saltare.
B. Prenda colla sua pedina la pedina del Re contrario, e poi giuochi la pedina di sua Donna 2. Case.

Altro modo di giuocare pel Bianco, che ha il tratto del Giuoco ordinario.

C A P. XXVII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
*B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. Se prende il Cavallo coll' Alfiere del suo Re.
B. Lo prenda col suo Rocco del Re.
N. Se prende la pedina colla sua pedina del Re.
B. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se la pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. La pedina del Cavallo del Re una Casa, e vincerà, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. Se non prende il Cavallo del Re col suo Alfiere, ma prende la pedina dell' Alfiere contrario colla pedina del Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se salta dalla parte del suo Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se ritira l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. Non prenda la pedina coll' Alfiere di sua Donna, perchè il Nero potrebbe giuocare la pedina di sua Donna 2. Case, e così non starebbe bene all' offesa del contrario, ma giuochi l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa della Donna, oppure lo ritira alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
N. Se il Cavallo del suo Re alla 4. Casa del suo Rocco.
B. Salti col suo Re, e poi giuochi la pedina dell' Alfiere di sua Donna una Casa, ed in pochi tratti si rifarà della sua pedina con miglior giuoco.

Altro Giuoco pel Bianco, che ha il tratto del Giuoco ordinario.

C A P. XXVIII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.

B. La

B. La pedina di Donna, 2. Case.
N. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
B. Non prenda la pedina colla pedina del Re, perchè il Nero prendendo coll' Alfiere di sua Donna la pedina contraria del Re avrebbe buon giuoco, nemmeno spinga la pedina alla 4. Casa del Re contrario, perchè il Nero prendendo colla pedina di sua Donna. B. anche prendendo colla pedina del suo Re. N. Gli cambiarebbe la Donna, ma giuoca in vece la pedina dell' Alfiere del suo Re, una Casa.
N. Se prende la pedina colla sua dell' Alfiere del Re.
B. Prenda colla pedina dell' Alfiere del Re, e poi con giuocare il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re, l' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' altro, e saltare subitamente verrà ad avere buon giuoco.
N. Se poi non prende la pedina del Re contrario colla pedina dell' Alfiere del Re, ma giuoca la pedina del suo Re, una Casa.
B. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuoca l' Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se dà Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
**B*. Si cuopra coll' Alfiere di sua Donna alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se fugge la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Giuoca l' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna, il Cavallo alla 2. Casa del suo Re, e poi salti, che si disporrà molto bene il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

**B*. Si cuopra coll' Alfiere di sua Donna alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se la sua Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contr.
B. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 3. Casa del Re contr.
B. Si cuopra col Cavallo del suo Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Se prende la pedina del Re contrario colla pedina del suo Alfiere.

B. L'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re gli prenderà la Donna.

N. Se non prende la pedina colla sua pedina, ma ritira la Donna alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

B. L'Alfiere della Donna alla 4. Casa del suo Alfiere del Re sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

B. La sua Donna alla 2. sua Casa, e poi salti dalla parte di sua Donna, farà buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXIX.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. Lo stesso.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

✻*B.* L'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo contrario.

N. La pedina del Rocco di Donna una Casa.

B. L'Alfiere prende il Cavallo di Donna contraria.

N. La pedina di Donna prende l'Alfiere contrario.

B. Il Re salta dalla sua parte, e non prenda la pedina col suo Cavallo di Re, perchè è tratto falso.

N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Donna.

B. La pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria di Donna.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria.

N. Se per non perdere la pedina del Cavallo del suo Re giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, o il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. Spinga la pedina del Re, e vincerà un pezzo.

N. Se non giuoca la Donna alla 3. Casa dell'Alfiere, neppure il Cavallo, ma la pedina dell'Alfiere del Re, una Casa.

B. Giuoca il Rocco del Re alla Casa del suo Re.

N. Se

N. Se l' Alfiere della sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa della sua Donna, e farà buon giuoco.

N. Se non giuoca l' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario, ma in vece giuoca il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del suo Re, per poter saltare.

B. La pedina del suo Re, una Casa.

N. Se prende la pedina colla pedina del suo Alfiere.

B. La prenda col suo Cavallo del Re.

N. Se salta col suo Re.

B. Giuoca l' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca il Cavallo alla 4. Casa del suo Alfiere di Re sopra la Donna contraria.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Alfiere, vincerà la Donna contraria, se poi non giuoca il Cavallo, ma la pedina di Donna incavalcata sopra la Donna contraria.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Alfiere, e vincerà; e se il Nero giuocasse diversamente, il Bianco stia avvertito, perchè ne ha il migliore.

Altro Giuoco.

**B*. L' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del Re.

B. La pedina dell' Alfiere di sua Donna una Casa.

N. Se la pedina del Rocco di Donna una Casa.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Rocco di sua Donna.

N. Se la pedina del Cavallo di Donna 2. Case.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

N. Se giuoca il Cavallo della Donna alla 4. Casa del suo Rocco di Donna per prendere l' Alfiere contrario dell' offesa.

B. Prenda la pedina del Re contrario col Cavallo del Re.

N. Se prende col Cavallo della sua Donna l' Alfiere contrario del Re.

B. Lo

B. Lo prenda colla sua Donna, e sarà con pedina di vantaggio, e buon giuoco.
N. Se non giuoca poi il Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco sopra l'Alfiere contrario, ma giuoca la pedina di Donna, una Casa.
B. Giuochi il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario, e sarà avvantaggioso.

Segue altro Giuoco sopra l'istesso di sopra.

C A P. XXX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria sopra il Cavallo contrario.
N. Se l'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
*B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Se ritira il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo, perderà il Cavallo di Donna, spingendo la pedina di Donna il Bianco un'altra Casa, se poi prende colla sua pedina del Re la pedina di Donna contraria.
B. Prenda colla pedina dell'Alfiere di Donna la pedina contraria.
N. Se dà Scacco alla 4. Casa del Cavallo contrario. della Donna coll'Alfiere del suo Re.
B. Si cuopra col suo Cavallo della Donna alla 3. Casa. del suo Alfiere.
N. Se l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. L'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere del suo Re, una Casa, non farà buon giuoco, se poi in vece il Cavallo del Re alla 3. Casa. dell'Alfiere del Re.
B. Giuoca la sua Donna alla 3. sua Casa.

N. Se

N. Se la Donna alla 2. Casa del Re.
B. Salti col suo Re dalla sua parte.
N. Se fa lo stesso.
B. Giuoca il Rocco di sua Donna alla Casa del suo Re, e poi spinga la pedina del Re una Casa, avrà un buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B*. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende colla pedina del suo Re.
B. Prenda colla pedina dell' Alfiere di Donna la pedina contraria.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Si cuopra col Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
B. Non prenda colla sua pedina del Re, ma spinga una Casa avanti la stessa pedina.
N. Se l' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Salti col suo Re, e poi giuoca l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re, ed avrà buona composizione di giuoco.

Segue lo stesso Giuoco.

CAP. XXXI.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
✱*B*. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo contrario.
N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.
B. Prenda col suo Alfiere del Re il Cavallo contrario della Donna.

N. Se prende colla sua pedina del Cavallo di Donna l' Alfiere contrario.
B. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se prende la pedina colla pedina del suo Re.
B. La prenda colla Donna, e poi salta, che avrà buon giuoco.
N. Se non prende la pedina, ma in vece giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contr.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina di Donna.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna.
B. Prenda colla sua Donna la Donna contraria, e poi prenda la pedina del Re contrario col suo Cavallo.
N. Se non prende la pedina colla pedina di Donna, ma prima cambia l' Alfiere col Cavallo del Re contrario.
B. Prenda l' Alfiere contrario colla sua Donna.
N. Se prende poi la pedina contraria colla pedina di Donna.
B. Il Re salta, ed avrà vantaggio di tratti, e miglior giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B*. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo contrario.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna una Casa.
N. Se il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa di sua Donna, sarà serrato il suo giuoco, se lo ritira alla 3. Casa del suo Cavallo, perderà la pedina del suo Re, se poi in vece di questo prende la pedina colla pedina del Re.
B. La prenda colla pedina dell' Alfiere di sua Donna.
N. Se dà Scacco coll'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Si cuopra col Cavallo di sua Donna.
N. Se non dà Scacco, ma lo ritira alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.

B.

B. La pedina di sua Donna una Casa sopra il Cavallo di Donna contraria.
N. Se ritira il Cavallo alla sua Casa.
B. Salti col suo Re.
N. Se fa lo stesso.
B. Giuoca l' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, avrà miglior giuoco, se saprà giuocare.

Segue altro Giuoco sopra lo stesso.

C A P. XXXII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo contrario.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.
N. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
✱*B.* Salti col suo Re.
N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna, che è buon tratto.
B. Spinga la pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende colla pedina del suo Re.
B. La prenda colla sua pedina dell' Alfiere di Donna.
N. Se prende la pedina del Re contrario, perderà la Donna, se poi in vece il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Giuoca il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, e farà buon giuoco.

Altro Giuoco.

✱*B.* Salti col suo Re.
N. Se non ritira l' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo, ma in vece il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuochi la pedina di sua Donna una Casa.

N. Se

N. Se la pedina di sua Donna, una Casa.
B. L'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se prende coll'Alfiere del suo Re l'Alfiere contrario.
B. Lo prenda colla pedina del suo Alfiere, ed ordinerà bene il giuoco.

Altro Giuoco ordinario in favor del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXXIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. Il medesimo.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.
N. L'Alfiere del Re prende il Cavallo del Re contrario.
B. Prenda col suo Rocco del Re l'Alfiere del Re contr.
N. Se prende la pedina colla pedina del Re.
**B.* La pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se la pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria del Cavallo.
B. La prenda col suo Rocco del Re.
N. Se la pedina del Rocco del suo Re, una Casa.
B. La sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contr.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. L'Alfiere della Donna prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. Se prende colla pedina del Rocco, perderà il Rocco, se in vece giuoca il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Prenda col suo Alfiere il Cavallo del Re contrario.
N. Se lo prende colla sua Donna.
B. Giuoca il Rocco alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se

N. Se và colla Donna alla 3. Casa del Cavallo, perderà la Donna, se và colla Donna alla 2. Casa del Re, oppure alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Prenda col Rocco la pedina dell' Alfiere contrario, e vincerà il giuoco.

N. Se in vece di tutto questo prendesse la pedina del Cavallo di Donna contraria colla Donna.

B. Prenda la pedina dell' Alfiere contrario col suo Rocco.

N. Se prende il Rocco colla Donna.

B. Dia Scacco col Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e sarà doppio Scacco.

N. Se prende il Rocco col suo Re, sarà matto, e se và alla 2. Casa di sua Donna.

B. Dia matto alla Casa del Re contrario colla Donna.

N. Se non prende, come si disse, il Rocco contrario colla Donna, ma in vece giuoca il suo Re alla Casa di sua Donna.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

N. Se và col suo Re alla sua Casa.

B. Darà matto alla 2. Casa del Re contrario colla sua Donna.

Altro Giuoco.

**B*. La pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se dà Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Si cuopra colla pedina del suo Cavallo del Re.

N. Se la prende colla sua pedina.

**B*. La prenda col suo Rocco del Re.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se la Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

B. Prenda coll' Alfiere di Donna il Cavallo del Re contr.

N. Se prende colla Donna la Donna contraria, e Scacco.

B. Prenda col suo Re la Donna contraria.

N. Se prende l' Alfiere colla sua pedina del Cavallo.

B. Giuoca il Rocco alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se giuoca il Rocco alla Casa del suo Alfiere.
B. Prenda la pedina del Rocco del Re contrario, ed avrà miglior giuoco.

Altro Giuoco.

✠ *B*. La prenda col suo Rocco del Re.
N. Se la pedina del Cavallo del Re una Casa.
B. L'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se la sua Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. La cambia colla sua Donna.
N. Se prende colla sua pedina del Cavallo.
B. Il Rocco del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se l'Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Lo cambia col suo Alfiere del Re.
N. Se prende colla pedina dell'Alfiere.
B. Giuoca il Rocco del Re alla 3. sua Casa, si rifarà della pedina, e farà giuoco del pari, e migliore.
N. Se in vece poi di giuocare l'Alfiere alla 3. Casa del Re giuocasse la pedina dell'Alfiere del Re una Casa.
B. La prenda col suo Alfiere di Donna.
N. Se prende col suo Cavallo del Re l'Alfiere contr.
B. Prenda col suo Rocco, e poi prenderà le pedine scompagnate, e farà giuoco più bello.

Segue altro Giuoco al Bianco.

C A P. XXXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. L'Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
N. Il medesimo.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. La pedina di Donna una Casa.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re, 2. Case.
N. L'Alfiere del Re prende il Cavallo del Re contrario.
B. Lo prenda col suo Rocco del Re.
N. Se prende la pedina colla pedina del Re.

B. La

B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Si cuopra colla pedina del suo Cavallo del Re.
N. Se la prende colla sua pedina.
B. La prenda col suo Rocco del Re.
N. Se la pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se va colla Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Prenda la pedina del Cavallo contrario del Re col suo Rocco, e vincerà.
N. Se non giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Re, ma in vece la giuoca alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Giuoca il Rocco alla 3. Casa del suo Alfiere, e vincerà ancora.
N. Se non fa veruna delle due giuocate sopraddette, ma in vece la pedina dell'Alfiere del suo Re, una Casa.
B. Prenda col Rocco del Re la pedina contraria del Cavallo.
N. Se cambia la Donna colla sua.
B. Prenda col suo Re, e con giuocare l'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del suo Re, e il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell'Alfiere, e doppiando li Rocchi, vincerà le pedine scompagnate, ed il giuoco.

Altro Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il tratto.

CAP. XXXV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
B. Il Re salta.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

*B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contr.
N. Il Re salta.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Rocco del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo piglia la pedina dell' Alfiere del Re contr.
N. Il Rocco piglia il Cavallo contrario.
B. L' Alfiere del Re piglia il Rocco contrario, e Scacco.
N. Il Re piglia l' Alfiere contrario.
B. La pedina dell' Alfiere del Re piglia la pedina del Re contrario.
N. Il Cavallo della Donna piglia la pedina contraria.
B. La sua Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il suo Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina del Re, una Casa, si rifarà del pezzo con buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contr.
N. La pedina di sua Donna 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Se prende col Cavallo del suo Re.
B. Prenda col Cavallo del Re la pedina dell'Alfiere contrario del Re.
N. Per forza prenderà il Cavallo del suo Re.
B. Dia Scacco colla Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e piglierà poi il Cavallo contrario, che non lo può scoprire, ed avrà miglior giuoco.
Vedi Cap. 46.

Prima difesa del Giuoco ordinario in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXXVI.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' altro.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Re, una Casa.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
B. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna.
B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco di sua Donna.
N. Si cuopra col Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina della sua Donna, una Casa.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Prenda il Cavallo della Donna contraria colla sua pedina.
N. Se prende il Cavallo col suo Alfiere, e Scacco.
B. Lo prenda colla pedina del Cavallo.
N. Se prende la pedina col Cavallo del Re.
B. Prenda la pedina del Cavallo della Donna contraria, e Scacco della sua Donna.
N. Se prende la Donna contraria col suo Cavallo.
B. Prenda il Rocco della Donna contraria, farà altra Donna, e vincerà il giuoco.

Difesa del Giuoco ordinario in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XXXVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Faccia lo stesso.
N. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Lo stesso.
N. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contr.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.

N. La Donna prenda la pedina del Re contrario.

B. L'Alfiere del suo Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Se prende l'Alfiere col suo Re, perderà la Donna, se poi in vece và alla Casa di sua Donna col suo Re.

B. Cambia la Donna colla sua.

N. Se prende col suo Cavallo del Re la Donna contr.

* *B.* Giuoca l'Alfiere del suo Re alla 4. Casa della Donna contraria.

N. Se prende la pedina dell'Alfiere contrario del Re col suo Cavallo del Re.

B. Giuocando la pedina di sua Donna 2. Case, vincerà due pezzi per un Rocco, e pedina.

N. Se non prende la pedina contraria col Cavallo, ma coll'Alfiere, e Scacco.

B. Giuoca il suo Re alla Casa del suo Alfiere, e vincerà il Cavallo, o l'Alfiere contrario.

N. Se non prende poi la pedina dell'Alfiere, ma ritira in vece il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere, quando il Bianco di sopra giuocò l'Alfiere alla 4. Casa di Donna contraria.

* *B.* Prenda coll'Alfiere il Cavallo di Donna contraria.

N. Se prende l'Alfiere colla pedina del suo Cavallo di Donna.

B. Prenda la pedina del Re contrario col suo Cavallo.

N. Se il Rocco del Re alla sua Casa sopra il Cavallo contrario.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se ritira l'Alfiere per non perderlo.

B. Salta col suo Re.

N. Se poi non ritira l'Alfiere, ma giuoca la pedina di sua Donna, una Casa.

B. Salta col Re nè più nemmeno.

N. Se ritira l'Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Ritira il Cavallo alla 5. Casa del suo Alfiere.

N. Se poi in vece di ritirare l'Alfiere prendesse il Cavallo colla pedina.

B.

B. Prenda l' Alfiere colla sua pedina, e farà buona difesa.

Difesa del Giuoco ordinario pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XXXVIII.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. Se arroca il suo Re dalla sua parte.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Se la pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re.
N. Se il Rocco del Re alla Casa del Re.
B. Salti col suo Re, e farà buona difesa.

Altra difesa in favor del Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco ordinario.

CAP. XXXIX.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.
B. La Donna alla 3. Casa del Cavallo della sua Donna.

N. Se la Donna alla Casa del suo Alfiere, oppure la pedina del Cavallo della sua Donna, una Casa.

B. Prenda col suo Alfiere del Re la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco, e farà buon giuoco.

✱N. Se in vece di giuocare come sopra, venisse a saltare col Re.

B. Non prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria, ma giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Salti col suo Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Rocco.

B. La Donna alla 4. Casa del suo Rocco, ed avrà una buona difesa.

Altro Giuoco al Bianco.

✱N. Se in vece di saltare prendesse col Cavallo la pedina del Re contrario.

B. L' Alfiere del suo Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Se il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere contrario, oppure colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario, perderà un pezzo, se poi in vece giuoca il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del Re sopra il Rocco contrario.

✠B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re.

N. L' Alfiere della Donna alla 2. Casa della sua Donna.

B. Il Rocco piglia il Cavallo contrario.

N. Se l' Alfiere piglia il Rocco del Re contrario.

B. Il Re prenda l' Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re,

B. Si cuopra col Cavallo di Re alla 3. Casa del Cavallo.

N. Se prende la pedina del Rocco colla Donna.

B. Ritira l' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco contrario di Re.
B. Giuoca l' Alfiere di Re alla sua Casa.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo di Donna, una Casa.
B. Giuoca la Donna alla 4. Casa di Donna contraria, ed il Nero starà male.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere di Re.
N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario.
B. Non prenda l' Alfiere colla pedina, perchè il Nero gli darebbe Scacco doppio alla 3. Casa di Donna contraria, e se il Bianco si cuopre col Rocco, sarà matto, e se muove il Re, sarà matto ancora col Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere, dando prima Scacco colla Donna alla Casa del Re, sicchè deve il Bianco cuoprirsi col pedone del Cavallo di Re, una Casa.
N. Se prende la pedina del Rocco contrario colla Donna.
B. Prenda l' Alfiere contrario colla sua pedina, e se il Nero prendesse la pedina alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario col suo Cavallo. B. Dia Scacco col suo Alfiere discoperta del Rocco del Re alla 3. Casa del Cavallo contrario, e vincerà.

Difesa del Giuoco ordinario in favor di chi ha il secondo tratto.

CAP. XI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Il medesimo.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina del Re prenda la pedina contraria.

N. Se

N. Se prende colla pedina dell' Alfiere di sua Donna.

B. Dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna coll'Alfiere del suo Re.

N. Se si cuopre col Cavallo della Donna.

B. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, cavi li suoi pezzi, e si arrochi, avrà buon giuoco.

N. Se non giuoca 2. Case la pedina di Donna, come si disse, ma una Casa sola.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Se la pedina del Cavallo della Donna 2. Case.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Donna.

N. La pedina del Rocco della Donna 2. Case.

B. La pedina del Rocco di Donna, una Casa.

N. Il Re salta.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. La pedina del Rocco del Re prenda il Cavallo del Re contrario.

B. La pedina del Rocco prenda la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario per suo migliore.

**B.* La Donna alla 5. Casa dell' Alfiere del Re.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re prenda il Rocco contrario.

B. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.

B. La pedina del Rocco del Re, che sta alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, una Casa, e vincerà.

Avver-

Avvertimento pel Bianco.

✱*B.* La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 2. sua Casa.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Donna.
B. La Donna alla 3. Casa del Rocco del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Ritira la Donna alla 2. Casa del Rocco del suo Re, vincerà il Cavallo del Re contrario, ed il giuoco, sapendo giuocare.

Altra difesa del Giuoco ordinario in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XLI.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
N. L'Alfiere del Re prenda il Cavallo della Donna contraria.
B. La pedina della Donna prenda l'Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
✱*B.* La Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. Il Cavallo del Re alla 4. sua Casa.
B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Re.
B. L'Alfiere del Re prenda il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
N. La pedina della Donna prenda l'Alfiere contrario, perchè se prendesse la pedina colla pedina del suo Alfiere del Re. Bianco, giuocando l'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, gli pigliarebbe la Donna.

B. La

B. La Donna prenda la pedina del Cavallo contrario del Re.
N. Il Rocco alla Casa del suo Alfiere.
B. L'Alfiere della Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La Donna prenda la pedina del Rocco contrario.
N. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa della sua Donna.
B. L'Alfiere della Donna prenda il Rocco contrario del Re.
N. Il Cavallo della Donna prenda l'Alfiere contrario.
B. La Donna alla 3. sua Casa, e poi salti, vincerà il giuoco.

Difesa in favore del Bianco.

* *B*. La Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. Il Cavallo alla 3. Casa della sua Donna.
B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La Donna prenda la Donna contraria.
N. Il Re prenda la Donna contraria.
B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
N. Il Rocco del Re alla Casa del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case, acciocchè il Cavallo del Re contrario non vada alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re, e poi salti dalla parte di sua Donna, attaccando il suo contrario dalla parte del suo Re, avrà buon giuoco.

Avvertimento di questo Giuoco al Nero.

C A P. XLII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
N. Non prenda il Cavallo coll'Alfiere del Re, ma in
* vece giuochi la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
B. Se la pedina di Donna, una Casa.
N. Prenda coll'Alfiere del Re il Cavallo contrario di Donna.
B. Se prende l'Alfiere colla pedina del Cavallo di Donna.
N. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
B. Se prende colla pedina del suo Re la pedina della Donna contraria.
N. Prenda colla pedina dell'Alfiere di sua Donna la pedina contraria.
B. Se dà Scacco col suo Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.
N. Si cuopra col Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna, ed avrà miglior giuoco del suo contrario.

Altro Avvertimento al Nero.

**N.* La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
B. Se la pedina di sua Donna, una Casa.
N. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
B. Se ritira l'Alfiere, perderà il Cavallo della Donna, se poi prende colla pedina del Re.
N. Prenda colla pedina dell'Alfiere di Donna.
B. Se dà Scacco coll'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario.
N. Si cuopra col Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. L'Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, ed avrà buon giuoco.

Altra

Altra difesa del Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XLIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. Il Re salti.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. Il Rocco alla Casa del suo Re.
**B.* La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo della Donna 2. Case.
B. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re prenda l' Alfiere contrario.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. La pedina del Cavallo prenda il Cavallo del Re contrario.
N. Se la Donna prende la pedina contraria, Bianco, cambia la Donna, se poi in vece prende la pedina contraria colla sua del Cavallo del Re.
B. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere della Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Cavallo del Re.
N. Il Re alla Casa del Rocco del Re per suo migliore.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re.

B. Il

B. Il Rocco prenda il Rocco contrario, e dia Scacco.
N. Prende il Rocco col suo Re per non perdere la Donna, se prendesse coll' Alfiere.
B. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e poi il suo Re alla 2. sua Casa per dar Scacco col Rocco di sua Donna alla Casa del suo Cavallo del Re, e vincerà.

Avvertimento al Bianco.

*B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. Se la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Salti dalla parte di Donna, e non avrà cattiva difesa.

Difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XLIV.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. L' istesso.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re piglia la pedina dell' Alfiere.
N. L'Alfiere della Donna piglia la pedina del Re contrario.
*B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. La Donna alla Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e saltando dalla parte del suo Re avrà bellissimo giuoco.

Avver-

✱*B*. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
✠ *N*. Se prende il Cavallo del Re contrario coll'Alfiere.
B. Prenda coll' Alfiere del suo Re il Cavallo del Re contrario.
N. Se prende coll' Alfiere la pedina del Cavallo, caricando sopra il Rocco del Re contrario.
B. Giuochi il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Se ritira l' Alfiere alla 3. sua Casa.
B. Prenda la pedina del Cavallo del Re contrario col suo Rocco del Re.
✠ *N*. Se non prende il Cavallo del Re col suo Alfiere, ma in vece giuoca il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria colla Donna.
N. Se giuoca il Cavallo alla 2. Casa della Donna.
B. Giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e farà buon giuoco.

Difesa in favor del Bianco, che ha il secondo tratto, facendo il Nero il fianchetto dalla parte di sua Donna.

C A P. XLV.

N. LA pedina dell' Alfiere della Donna 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Lo stesso.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. Lo stesso.
N. La pedina del suo Re 2. Case.
B. Faccia il medesimo.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

✱*B*.

*B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina dell' Alfiere prenda la pedina del Re contrario.

B. Il Cavallo della Donna prenda la pedina alla 4. Casa del suo Re.

N. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. L' Alfiere della Donna prenda la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna contraria.

N. La Donna alla sua Casa.

B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. Se il Cavallo del Re, o Alfiere, o la sua Donna alla 2. Casa del Re, perderà la pedina di sua Donna, se in vece l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.

B. Giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re sopra l' Alfiere contrario.

N. Se giuoca il Cavallo alla 4. Casa della Donna contraria sopra la Donna contraria.

B. Il Cavallo prenda l' Alfiere contrario alla 3. Casa del Re contrario.

N. Se il Cavallo prende la Donna contraria.

B. Il Cavallo del suo Re prenda la Donna contraria.

N. Se il Rocco della Donna prende il Cavallo contrario alla Casa di sua Donna.

B. Il Cavallo del Re prenda il Cavallo contrario, e poi giuochi l' Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo, farà buon giuoco con saltare dalla parte del Re.

N. Se non prende il Cavallo contrario col Rocco, ma prende col suo Cavallo l' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Col Cavallo della Donna prenda la pedina del Cavallo della Donna contraria.

N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa del suo Re.

B. L' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Cavallo del

Re, e poi giuochi il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del suo Re con saltare, farà ottimo giuoco.

Altro Giuoco al Bianco,

*B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se non prende la pedina del Re contrario colla sua pedina dell' Alfiere, ma colla pedina del suo Re la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. L' Alfiere della Donna prenda la pedina del Re contrario alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se la pedina dell' Alfiere del Re prende la pedina del Re contrario.

B. Il Cavallo della Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.

N. Se la pedina di Donna, una Casa.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e piglierà la pedina della Donna contraria.

N. Se in vece di giuocare la pedina di Donna dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

N. Se la Donna alla sua Casa per suo migliore.

B. La Donna alla 2. sua Casa, e poi salti, ordinerà bene il giuoco.

Vedi cap. 36.

Altra difesa in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XLVI.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. La pedina dell' Alfiere della Donna 2. Case.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

B. La pedina del Re, una Casa.

N. La pedina della Donna, una Casa.

B. La pedina della Donna 2. Case.

N. La pedina del Re prende la pedina della Donna.

B. La pedina del Re prenda la pedina del Re alla 4. Casa della Donna.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Rocco di Donna.

N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina della Donna, una Casa alla 4. Casa della Donna contraria.

N. L' Alfiere prende il Cavallo della Donna contraria, e Scacco.

B. La pedina del Cavallo prenda l'Alfiere del Re contrario alla 3. Casa dell' Alfiere della Donna.

N. La Donna dia Scacco alla 2. Casa del Re.

B. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re, cuopra lo Scacco.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La pedina della Donna prenda il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Donna contraria.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Donna contraria.

B. La pedina, che sta alla 3. Casa dell' Alfiere della Donna contraria, prenda la pedina del Cavallo della Donna contraria, e Scacco della Donna.

N. Il Cavallo del Re, che sta alla 3. Casa dell' Alfiere della Donna, prenda la Donna alla 4. Casa del Rocco della Donna contraria.

B. La pedina, che sta alla 2. Casa del Cavallo della Donna contraria, prenda il Rocco contrario della Donna, farà Donna, ed avrà gran vantaggio, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Bianco.

B. La pedina del Re prenda la pedina del Re alla 4. Casa della Donna.

N. Se giuoca l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.

B. Giuoca L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa della sua Donna.

B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se salta dalla parte del suo Re.

B. L' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.

N. Se la pedina del Rocco del Re, una Casa sopra l' Alfiere contrario.

B. Lo giuochi alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

N. Se giuoca la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo, e farà buon giuoco.

N. Se giuoca in vece della pedina del Cavallo del suo Re 2. Case, il Rocco alla Casa del suo Re.

B. Salta dalla parte del suo Re, e farà buona difesa.

Difesa in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XLVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

B. L' istesso.

N. La Donna alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina della Donna, una Casa.

N. La pedina della Donna, una Casa.

✱*B*. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Donna.

N. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla 2. sua Casa.

N. L' Alfiere prende la pedina alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. La pedina del Rocco prenda il Cavallo del Re contrario.

N. L' Alfiere della Donna prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Il Rocco del Re prenda la Donna contraria.

N. L' Alfiere della Donna prenda la Donna contraria, e Scacco.

B. Il Cavallo del Re prenda l' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

N. L' Alfiere del Re prende il Rocco contrario alla 4. sua Casa.

B. Il Cavallo del Re prenda l' Alfiere contrario, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

N. Se non giuoca il Cavallo, ma l' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna.

B. Giuoca la sua Donna alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Se la cambia colla sua Donna.

B. La prenda colla sua pedina dell' Alfiere.

N. Se ritira l' Alfiere alla 2. Casa della sua Donna.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina doppiata alla 4. Casa del Cavallo del suo Re sopra il Cavallo contrario.

N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, farà buona difesa.

Difesa al Giuoco ordinario per via di Gambitto del Re in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XLVIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. L' istesso.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
✱*B.* La pedina della Donna 2. Case.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Re salta.
N. La pedina del Cavallo del Re prenda il Cavallo contrario.
B. La Donna prenda la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. L' Alfiere della Donna prenda la pedina del Re contrario alla 4. Casa del suo Alfiere.
N. Se ritira il Cavallo del Re alla sua Casa.
B. Giuoca l' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere una Casa, sarà matto, e lo stesso farà, se giuocasse il Cavallo, oppure l' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere, perchè giuocando il Bianco la pedina del Re una Casa, vincerà il giuoco; se poi il Nero, in vece di ritirare il Cavallo alla sua Casa, giuocasse l' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Lo prenda col suo Alfiere di Donna.
N. Se la Donna prende l' Alfiere contrario.
B. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il

N. Il Cavallo prenda l' Alfiere contrario del Re.
B. La Donna prenda il Cavallo contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa della Donna.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La Donna alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco.
N. La Donna prenda la pedina della Donna contraria.
B. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. Non prenderà la pedina colla Donna, perchè sarebbe matto, nemmeno giuocherà il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna, perchè sarebbe lo stesso, ma il Rocco alla Casa del Re.
B. Giuochi il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del suo Re.
B. Col Cavallo prenda il Rocco contrario del Re.
N. Se prende colla Donna il Cavallo contrario.
B. Dia Scacco colla Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se si cuopre colla Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La Donna dia Scacco alla Casa del Rocco del Re contrario.
N. La Donna cuopra lo Scacco alla Casa del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario sopra la Donna contraria, e la vincerà.

Altro Giuoco.

*B. La pedina della Donna 2. Case.
N. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se prende colla pedina del suo Cavallo la pedina del Rocco contrario.
B. Lo prenda col suo Rocco del Re, ed avrà buon giuoco.

N. Se non prende la pedina contraria colla sua; ma spinge la pedina del Rocco del Re, o dell'Alfiere del Re, una Casa, il giuoco si perde; se poi il Nero non fa questo, ma spinge la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, e se saprà giuocare, vincerà il giuoco ancora.

Vedi Cap. 11. 12. 13. 14. 15. 16. dell'aggiunta, altre difese pel Bianco.

Difesa del Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il secondo tratto a modo di Gambitto.

CAP. XLIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. Il Cavallo prende la pedina del Re contrario.

B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo cuopra lo Scacco.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo contrario.

B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa di sua Donna.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

**B.* Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Prenda il Cavallo colla pedina del Rocco del Re.

N. Se prende il Rocco colla sua Donna, sarà matto col Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere contrario, se poi in vece giuoca la Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re.

B. Giuoca la Donna alla 4. Casa di Donna contraria, e vincerà.

Altro

Altro Giuoco al Bianco.

*B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se la pedina di sua Donna, una Casa sopra la Donna contraria.

B. Prenda la pedina dell' Alfiere del Re col Cavallo, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa della Donna.

B. La Donna alla 3. Casa del suo Re.

N. Se prende il Rocco col Cavallo del suo Re.

B. Giuoca l' Alfiere alla 3. Casa del suo Rocco del Re, prenderà la Donna forzata.

N. Se non prende il Rocco, ma giuoca lo stesso Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re sopra la Donna contraria.

B. Giuoca la Donna alla 3. Casa del Rocco del Re.

N. Se prende la Donna contraria colla sua Donna.

B. Prenda la Donna coll' Alfiere del suo Re, e vincerà un pezzo.

N. Se non cambia la sua Donna, ma colla sua Donna prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. Prenda col Cavallo il Rocco contrario del Re.

N. Se dà Scacco alla 4. Casa del Re contrario colla sua Donna.

B. Il suo Re alla Casa di sua Donna.

N. Se prende il Rocco del Re contrario colla sua Donna.

B. Prenda il Cavallo contrario colla sua Donna, e Scacco, e vincerà il giuoco.

Segue l' istesso Giuoco in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. I.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Il

N. Il Cavallo prende la pedina del Re contrario.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo del Re cuopra lo Scacco.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa di Donna.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere,
N. Se ritira la Donna alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
B. Prenda colla pedina del Rocco del Re il Cavallo contrario.
N. Se prende il Rocco del Re contrario colla Donna.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re, perderà la sua Donna, se in vece giuoca la pedina di Donna, una Casa.
B. Prenda col Cavallo la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Se il Re alla 2. Casa della Donna.
✻*B.* La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
✻*N.* Se giuoca l' Alfiere alla 2. Casa del Re sopra la Donna.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
N. Se va col suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna, farà matto alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria, con la sua Donna, ma se va alla sua Casa.
B. Prenda colla Donna l' Alfiere, e poi prenderà il Rocco, e vincerà.
✻*N.* Se quando giuocò l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re, non l' avesse giuocato, ma in vece avesse ritirato il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La Donna dia Scacco alla Casa di Donna contraria.
N. Se il Re va alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. Prenda l' Alfiere di Donna contraria, ed avrà pezzo di vantaggio.

N. Se

N. Se va alla 3. sua Casa in vece del suo Re, e non alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

B. Il Cavallo del Re dona Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e poi prenda l' Alfiere di Donna contraria colla sua Donna, e vincerà, se saprà proseguire il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

**B.* La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Re contrar.
B. Col suo Re vadi alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Se dà altro Scacco alla 4. Casa della Donna contraria.
B. Il Re alla 1. Casa del suo Cavallo.
N. Se dà Scacco ancora alla 4. Casa del Re contrario colla Donna.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Rocco.
N. Se giuoca il Rocco alla Casa del Cavallo del Re.
B. Scacco colla Donna alla Casa della Donna contraria, e vincerà la Donna contraria.
N. Perchè se va col suo Re alla 3. sua Casa.
B. Darà Scacco col Cavallo alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Se va in vece alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Giuocherà l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo, e vincerà ancora.

Segue l' istesso Giuoco in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo prende la pedina del Re contrario.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo del suo Re cuopra lo Scacco.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.

B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa di Donna.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Se ritira la Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Se prende il Rocco col suo Cavallo, perderà la sua Donna, ma se in vece giuoca la pedina di sua Donna, una Casa sopra la Donna contraria.

B. Prenda il Cavallo colla pedina del suo Rocco.

N. Se prende la Donna contraria colla pedina di sua Donna.

B. Prenda la Donna contraria col suo Rocco del Re, e vincerà.

N. Se non prende la Donna contraria colla pedina, ma colla sua Donna prende il Rocco contrario del Re.

B. Prenda col Cavallo la pedina dell'Alfiere contrario del Re, e Scacco, e poi giuoca la Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, vincerà un pezzo.

N. Se poi non prende il Rocco contrario colla sua Donna, ma giuoca in vece la Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

B. La sua Donna alla 4. Casa del suo Re, e vincerà sempre il giuoco: avverta ancora il Bianco, quando il Nero giuocò la pedina della Donna una Casa sopra la Donna contraria, avesse giuocato in vece la pedina dell'Alfiere del Re, una Casa; Bianco, prenda il Cavallo colla pedina del Rocco, e verrà lo stesso giuoco.

Segue

Segue lo stesso Giuoco in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Se prende colla pedina del Re la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
**B.* La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Se prende la pedina del Rocco contrario colla pedina del Cavallo del Re.
B. Prenda colla Donna la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere, e prenderà l' altra ancora.
N. Se non prende la pedina colla pedina del Cavallo, ma in vece la pedina del Cavallo una Casa avanti sopra la Donna contraria.
B. Prenda la pedina doppiata colla sua Donna, e poi giuochi la pedina di sua Donna 2. Case, il suo Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro, si disporrà bene il giuoco.
N. Se poi non giuoca una Casa avanti la pedina del suo Cavallo sopra la Donna contraria, ma giuoca in vece il Cavallo del Re alla sua Casa.
B. Prenda colla pedina del Rocco la pedina contraria del Cavallo del Re.
N. Se prende colla Donna la pedina alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re, e poi la pedina di Donna 2. Case, vincerà la pedina contraria, e farà buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

**B.* La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.

B. La

B. La pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.

B. Si cuopra colla pedina del suo Cavallo di Re.

N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina.

B. La prenda colla sua pedina del Rocco di Re.

N. Se ritira la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Giuoca la pedina della Donna una Casa, e poi colla sua Donna prenda la pedina contraria della Donna, cavi li suoi pezzi, e salti.

Vedi cap. 47. dell' aggiunta.

Segue lo stesso Giuoco pel Bianco, che il secondo tratto.

C A P. LIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

✠ *B.* La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Se colla pedina del suo Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina della sua Donna, una Casa.

N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

✱ *B.* La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Se giuoca la pedina del Rocco, una Casa, perderà il giuoco; se giuoca la pedina di sua Donna, perderà le due pedine; se poi giuoca l' Alfiere alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. Prenda la pedina contraria del Cavallo del Re con la pedina del Rocco.

N. Se prende con l' Alfiere del suo Re la pedina contraria.

B. Il

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Rocco, prenderà la pedina contraria, e farà buon giuoco.

Altro Giuoco.

✱*B.* La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Se giuoca il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. La pedina del Rocco del suo Re prenda la pedina contraria del Cavallo.

N. Se giuoca il Cavallo della Donna alla 4. Casa del suo Re sopra la Donna contraria.

B. Prenda la pedina doppiata colla sua Donna, ed ordinerà bene il giuoco; e non prenda colla sua pedina il Cavallo contrario, perchè perderà.

N. Se in vece di andare col suo Cavallo alla 4. Casa del suo Re andasse alla 4. Casa della Donna contraria.

B. Ritira la sua Donna alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re, e vincerà uno de' due Cavalli.

Altro Giuoco pel Bianco.

✱*B.* La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.

B. Prenda colla pedina del Rocco la pedina del Cavallo contrario.

N. Se fugge il Cavallo.

B. Prenda la pedina contraria colla sua Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Se non fugge il Cavallo, ma in vece l'Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re sopra la Donna contraria.

B. Prenda la pedina contraria colla sua Donna.

N. Se non giuoca l' Alfiere, ma in vece prende la pedina contraria colla sua pedina della Donna.

B. Prenda colla pedina il Cavallo del Re contrario, caricando sopra la Donna contraria, vincerà il giuoco.

Altro tratto al Bianco.

✠*B.* La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.

B. La pedina di Donna una Casa, e farà buona difesa.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.
B. Lo stesso.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.
B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Alfiere.
B. Lo prenda colla Donna, cavi il Cavallo, e poi salti.

Segue lo stesso Giuoco in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. LIV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo prende la pedina del Re contrario.
✠ B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo cuopra lo Scacco.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa di Donna.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se giuoca la Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Prenda colla pedina del Rocco il Cavallo del Re contrario.
N. Se prende il Rocco del Re contrario colla Donna.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se

N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco, perderà la Donna, dando il Bianco Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Re contrario; se giuoca in vece la pedina dell' Alfiere del Re, una Casa, sarà matto; se poi non fa questo, ma la pedina di Donna, una Casa.

B. Prenda col Cavallo la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa della Donna.

B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Re contrar.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina di Donna, una Casa.

**B.* La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa, e non prenda il Rocco del Re, perchè sarebbe matto.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

B. Si cuopra colla pedina di Donna, e vincerà o l' Alfiere, o il Rocco.

N. Se non dà Scacco col suo Alfiere, ma ritira il Rocco del Re alla Casa del suo Cavallo.

B. L' Alfiere del suo Re alla 3. Casa del Rocco del Re, e Scacco, e vincerà un pezzo, oppure se non vorrà far questo, lo giuochi alla 2. Casa del Cavallo del Re.

N. Se giuoca la Donna alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, perderà la Donna, se la giuoca alla 3. Casa del suo Re. B. Prenda la pedina della Donna contraria coll' Alfiere del suo Re, se poi in vece la giuocasse alla 2. Casa del suo Re.

B. Prenda la pedina colla sua Donna alla 4. Casa della Donna, e Scacco.

N. Se va col Re alla sua Casa.

B. Scacco col Cavallo alla 3. Casa di Donna contraria, vincerà il Rocco di scoperta.

Altro Giuoco al Bianco.

**B.* La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se la pedina del Rocco del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.

B. Dia Scacco colla Donna alla Casa della Donna contraria.
N. Se giuoca il Re alla 3. sua Casa.
B. Prenda l'Alfiere della Donna contraria, e Scacco, e poi prenda la pedina del Cavallo della Donna contraria, e vincerà.
N. Se poi non va alla sua 3. Casa, ma in vece alla 3. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. Prenda il Rocco col suo Cavallo, e vincerà ancora.

Altro Giuoco al Bianco.

✠ *B*. La Donna alla 3. Casa del Re.
N. Se ritira il Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. Prenda colla sua Donna la pedina di Re contrario, e Scacco.
N. Se si cuopre colla Donna per suo migliore.
B. Giuochi la pedina di Donna 2. Case.
N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa del suo Re.
B. La pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se torna alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. La pedina dell'Alfiere di sua Donna 2. Case.
N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa sopra la Donna contraria.
B. Ritiri la Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se prende colla sua Donna la Donna contraria.
B. Prenda col suo Alfiere di Re la Donna contraria.
N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi salti col Re dalla sua parte.

Altro Giuoco.

✠ *B*. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
B. Prenda la pedina contraria colla pedina.
N. Se fugge il Cavallo.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e poi la pedina di Donna 2. Case.

Altro

Altro Giuoco al Bianco, seguendo il Capo suddetto.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Se prende la pedina del Re contrario col Cavallo:
B. Giuochi la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.
N. Se ritira il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina dell' Alfiere.
N. Se giuoca la Donna alla 2. sua Casa.
B. La pedina di Donna 2. Case, e farà buona difesa.
N. Se non ritira il Cavallo come sopra, ma in vece giuocasse la pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se lo giuoca alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. Prenda la pedina colla sua pedina dell' Alfiere.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa di Re.
B. Giuochi la pedina di Donna, una Casa.
N. Se non giuoca la Donna, ma la pedina, una Casa sopra la Donna contraria.
B. La Donna alla 3. Casa del Cavallo di Re, cavi li pezzi, e salti.

Come dovrà il Nero difendersi dalli Giuochi detti di sopra.

CAP. LV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo prenda la pedina del Re contrario.

B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo del Re cuopra lo Scacco.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.

B. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.

N. Non vadi col suo Re alla Casa della Donna, ma in vece si cuopra coll' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.

B. Se giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

✱*N*. La sua Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. Se prende il Cavallo colla pedina del Rocco.

N. La Donna prenda il Rocco del Re contrario.

B. Se prende la pedina col Cavallo del Re contrario colla Donna.

N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Se il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. La Donna vada alla 4. Casa del Rocco del suo Re, potrà ordinare bene il suo giuoco, e con vantaggio.

Segue l'istesso Giuoco, ed avvertimento al Nero.

✱*N*. La sua Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. Se non prende il Cavallo colla pedina del Rocco, ma in vece giuoca il Rocco alla Casa del suo Cavallo del Re.

N. Prenda col Cavallo l' Alfiere contrario del Re.

B. Se prende col Rocco il Cavallo contrario del Re.

N. Giuoca la pedina di Donna, una Casa, e poi il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, si accomoderà il giuoco.

B. Se non prende il Cavallo contrario col suo Rocco, ma in vece prende col suo Re il medesimo Cavallo.

N. Giuoca la pedina dell' Alfiere del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.

B. Se prende la pedina dell' Alfiere di Donna contraria colla sua Donna.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi salti, avrà miglior giuoco del Bianco, e se non starà avvertito, perderà la Donna, giuocando il Nero prima la pedina dell' Alfiere del Re un' altra Casa, e poi l' Alfiere alla 3. Casa di sua Donna.

Altro avvertimento al Nero.

**N.* La sua Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Se il Rocco alla Casa del Cavallo del Re.
N. Prenda col Cavallo l' Alfiere contrario del Re.
B. Se prende col Rocco del suo Re la pedina del Cavallo contrario del Re.
N. Giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.
B. Se ritira la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna per suo migliore.
N. L' Alfiere di Re alla 3. sua Casa sopra la Donna contraria, e Rocco, e vincerà.
B. Se poi in vece di prendere col Rocco la pedina contraria del Cavallo del Re, pigliasse colla Donna.
N. Cambia la sua Donna colla Donna contraria.
B. Se prende col Rocco del suo Re.
N. Prenda col Cavallo la pedina del Rocco contrario.
B. Se prende col suo Cavallo del Re il Cavallo contrario.
N. Giuoca la pedina della sua Donna una Casa, l'Alfiere della sua Donna alla 3. Casa del Re, il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi con saltare dalla parte di sua Donna il suo giuoco sarà migliore.

Ultimo avvertimento al Nero.

Avverta il Nero, quando giuocò l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re, per cuoprirsi dallo Scacco il Bianco, in vece di giuocare il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere avesse pigliato la pedina del Cavallo del Re contrario colla sua Donna, il Nero giuoca il suo Cavallo del Re alla 4. Casa del suo Alfiere del Re, dando Scacco di scoperta, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. LVI.

N. LA pedina del suo Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna sopra il Cavallo contrario.
B. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Rocco di Donna, una Casa.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina del Cavallo della Donna 2. Case.
B. L' Alfiere alla 5. Casa del Cavallo di Donna.
N. Se l' Alfiere prende il Cavallo della Donna contraria.
B. Prenda colla pedina di Donna, ed ordinerà bene il giuoco.
N. Se non prende il Cavallo col suo Alfiere, ma in vece giuoca la pedina della sua Donna, una Casa.
B. Il Cavallo della Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. Se il Cavallo del Re prende il Cavallo contrario.
B. Prenda col suo Alfiere, e vincerà il Rocco, e sarà matto.
N. Se non prende il Cavallo contrario col suo Cavallo, ma ritira il suo Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
B. Il Cavallo prenda il Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Se prende colla Donna il Cavallo contrario della Donna.
B. Prenda la Donna contraria colla sua Donna.
N. Se prende la Donna colla pedina del Cavallo del suo Re.
B. Giuoca la pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa, caccia fuori li suoi pezzi, e poi salti col Re, avrà miglior giuoco del suo contrario.

Altro

Altro avvertimento al Bianco.

✻*B.* Il Cavallo della Donna alla 4. Caſa della Donna contraria.

N. Se l' Alfiere della Donna alla 4. Caſa del Cavallo del Re contrario ſopra la Donna contraria,

B. Prenda il Cavallo del Re col ſuo Cavallo, e dia Scacco, e vincera l' Alfiere contrario.

N. Se in vece dell' Alfiere ſopra la Donna contraria giuocaſſe il Cavallo della Donna alla 2. Caſa della ſua Donna.

B. Piglia col ſuo Cavallo l' Alfiere del Re contrario, e poi ſalti, cavando li pezzi.

Vedi Cap. 10. dell' aggiunta, e Cap. 44.

Giuoco in favor del Bianco, che ha il ſecondo tratto.

C A P. LVII.

N. LA pedina del Re 2. Caſe.

B. Giuoca l' iſteſſo.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Caſa del ſuo Alfiere.

B. La pedina della Donna, una Caſa.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Caſa dell'altro.

B. La Donna alla 3. Caſa dell' Alfiere del Re.

N. Se giuoca la pedina della Donna 2. Caſe.

B. Non prenda la pedina, ma giuochi la pedina del Rocco del Re, una Caſa.

N. Se prende la pedina, il Bianco prenda colla ſua, ma ſe in vece ſpinge la pedina della ſua Donna, una Caſa.

B. Il Cavallo del Re alla 2. Caſa del ſuo Re.

N. Se ſalta col ſuo Re dalla ſua parte.

B. Giuoca il Cavallo del Re alla 3. ſua Caſa.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Caſa del ſuo Alfiere.

B. Giuoca la pedina del Rocco di Donna, una Caſa.

N. Se giuoca la pedina del Rocco del ſuo Re, una Caſa.

B. Giuoca l' Alfiere alla 2. Casa del Rè, e poi salti dalla parte del Re, farà buona difesa, rompendo colla pedina dell' Alfiere di Donna una Casa il suo avversario.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco ordinario.

C A P. LVIII.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
***B.* La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. La pedina della Donna, una Casa sopra l' Alfiere contrario.
N. Prende la pedina di Donna contraria colla pedina del Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa della sua Donna.
N. L' Alfiere del Re dà Scacco alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. L' Alfiere di Donna cuopra lo Scacco alla 2. Casa della Donna.
N. L' Alfiere del suo Re prende l' Alfiere contrario della Donna.
B. Il Cavallo della Donna prenda l' Alfiere contrario alla 2. Casa della Donna.
N. Se salta col suo Re.
B. L' Alfiere del suo Re alla 3. Casa della Donna.
N. Il Rocco del Re alla Casa del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo del Re contrario.

N. Se

N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e poi salti dalla parte del suo Re, avrà buon giuoco, giuocando poi la Donna alla 2. Casa del suo Alfiere di Donna.

Avvertimento al Bianco.

✱*B*. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. Giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa.

B. La pedina del Rocco del Re, una Casa, l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re, e poi s'arrochi, avrà giuoco forte.

Altro avvertimento al Bianco.

✱*B*. Il Cavallo della Donna prende l'Alfiere contrario alla 2. Casa della Donna.

N. Se la sua Donna alla 3. Casa del suo Cavallo sopra la pedina del Cavallo, e pedina della Donna contraria.

B. Spinga la pedina alla 4. Casa del Re sopra il Cavallo.

N. Se il suo Cavallo alla 4. Casa della sua Donna.

B. Il Cavallo della sua Donna alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna sopra la Donna contraria.

N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

B. Si cuopra colla Donna alla 2. sua Casa.

N. Se cambia la Donna colla sua.

B. Prenda col suo Re, e poi giuoca il suo Cavallo alla 3. Casa di Donna contraria.

Questa difesa riesce buona all'uso di Spagna, ma se si giuoca a saltare col Re all'uso d'Italia; Bianco prenda la Donna col suo Cavallo, e poi salti, che sarà miglior pel Bianco.

Altro Giuoco in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.
N. Il Cavallo prenda la pedina del Re contrario.
B. La pedina dell' Alfiere prenda il Cavallo del Re contrario.
N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Non giuoca il suo Re alla 2. Casa, perchè il Nero prendendo la pedina del Re con la sua Donna, è Scacco, e poi dando altro Scacco coll' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro, e poi giuocando la pedina del Rocco del Re 2. Case, verrebbe subitamente a vincere il giuoco, ma in vece giuoca la pedina del Cavallo del suo Re, una Casa sopra la Donna contraria.
N. Se la Donna prende la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se la Donna prende il Rocco del Re contrario.
B. Non prenda la pedina del Re contrario, e Scacco
* colla Donna, ma in vece giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se la pedina della Donna, una Casa.
B. La pedina della sua Donna, una Casa.
N. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa della Donna.
N. L' Alfiere prende il Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo della Donna prenda l' Alfiere della Donna contraria.
N. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. Il

B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Re, una Casa alla 4. Casa del Re contrario.
B. La pedina della Donna prende la pedina del Re contrario.
N. La pedina dell'Alfiere prenda la pedina del Re contrario.
B. La Donna prenda la pedina, e Scacco.
N. Il suo Re alla 2. Casa della sua Donna,
B. La sua Donna alla 2. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
N. Se il Rocco di sua Donna alla Casa del suo Re.
B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re, vincerà la Donna sforzata.

Avvertimento al Bianco.

✻*B.* Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. La pedina di sua Donna 2. Case.
B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa.
N. Se spinge la pedina del Re, una Casa.
B. Prenda colla pedina, e poi prenderà l'altra pedina colla sua Donna.
N. Se non giuoca la pedina del suo Re, ma l'Alfiere della Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Giuoca il Cavallo della Donna alla 2. Casa della medesima Donna.
N. Se prende l'Alfiere contrario coll'Alfiere della sua Donna.
B. Prenda col Cavallo della Donna, e poi giuocando l'Alfiere alla 2. Casa della Donna, arrochi il suo Re, che vincerà la Donna contraria.

Altro avvertimento al Bianco.

✻*B.* Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.
N. La pedina della sua Donna 2. Case.
B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. L'Alfiere della Donna alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Il Cavallo della Donna alla 2. Casa della Donna.

N. Se giuoca il Cavallo della Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se l'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Re.
B. La pedina del Cavallo di sua Donna, una Casa.
N. Se salta dalla parte del suo Re.
B. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Donna, e poi salti col suo Re, vincerà la Donna contraria fra pochi tratti, se saprà ben giuocare.

Difesa pel Nero in questo Giuoco, che ha il primo tratto.

C A P. LX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere del Re, una Casa.
N. Il Cavallo prenda la pedina del Re contrario.
B. La pedina dell'Alfiere prenda il Cavallo del Re contrario.
N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.
N. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. La Donna prenda il Rocco del Re contrario.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Non giuochi come sopra la pedina di Donna, una Casa, ma la medesima pedina 2. Case.
B. Se prende la pedina del Re colla Donna, e dice Scacco.
N. Giuoca l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Se torna colla sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Giuoca l'Alfiere della Donna alla 3. Casa del Rocco contrario, e cambierà li pezzi.
B. Se non torna colla Donna alla 2. Casa del suo Re, ma in vece prende la pedina del Cavallo del Re contrario colla sua Donna.
N. Il Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. Se

B. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.
N. L'Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del Rocco contrario del Re, farà cambio de' pezzi, e libererà la sua Donna.

Segue altra difesa sopra lo stesso Giuoco in favore del Nero, che ha il tratto.

C A P. LXI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere del Re, una Casa.
N. Il Cavallo prenda la pedina del Re contrario.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re prenda il Cavallo del Re contrario.
N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. La pedina del Cavallo del suo Re, una Casa.
N. La Donna prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. La Donna prenda il Rocco del Re contrario.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. Se la pedina di sua Donna, una Casa.
N. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Giuoca l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
B. Se la pedina del Cavallo della Donna, una Casa per cacciar fuori li pezzi, e poi saltare.
N. Prenda l' Alfiere contrario del Re col suo Alfiere di Donna.
B. Se prende col Cavallo di Donna, e non colla Donna per non cambiare la Donna.
✻*N*. La pedina del suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Se fugge il Cavallo alla 4. Casa della sua Donna.

N. La

N. La pedina dell' Alfiere di sua Donna 1. Case sopra il Cavallo contrario, e poi giuoca la sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere contrario, e l'avrà liberata con buon giuoco.

B. Se in vece di giuocare il Cavallo alla 4. Casa della Donna, lo giuocasse alla 4. Casa del Re contrario.

N. Giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Donna.

B. Se prende il Cavallo contrario col suo Cavallo.

N. Prenda colla pedina del suo Cavallo.

B. Se poi non prende il Cavallo contrario col suo Cavallo, ma ritira il medesimo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. La sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e sarà libera affatto, e la cambierà per non perdere un pezzo.

Altra difesa al Nero seguendo l'istesso Giuoco.

*N. La pedina del suo Re una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Se prende colla pedina della sua Donna la pedina contraria.

N. Prenda colla pedina della sua Donna la pedina contraria.

B. Se prende la pedina contraria colla sua Donna.

N. Giuoca il Cavallo della Donna alla 2. Casa di sua Donna.

B. Se prende la pedina del Cavallo contrario della Donna colla sua Donna.

N. Salta col suo Re dalla sua parte.

B. Se torna colla sua Donna alla 4. Casa del suo Re.

N. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Se prende l' Alfiere colla sua Donna.

N. Giuoca il Rocco di Donna alla Casa del Re, e gli piglierà la Donna.

B. Se poi non prende la pedina del Cavallo della Donna contraria, come si disse di sopra, ma la giuoca alla 2. Casa del suo Re.

N.

N. Salta dalla parte del suo Re.

B. Se giuoca l' Alfiere della Donna alla 2. Casa del suo Cavallo per saltare.

N. Dia Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario della Donna, e poi giuoca il Rocco di Donna alla Casa del suo Re, e vincerà.

B. Se non giuoca l' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo, ma il medesimo Alfiere alla 3. Casa del suo Re.

N. Dia Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

B. Se si cuopre col Cavallo. N. fugga la sua Donna, e se si cuopre coll' Alfiere alla 2. Casa della Donna.

N. Giuoca il Rocco della sua Donna alla Casa del suo Re, e vincerà; e lo stesso sarà, se movesse il Re alla Casa di sua Donna, in vece di cuoprirsi, e così in tutte le maniere potrà vincere il giuoco, se saprà giuocare.

Altra difesa in favor del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. LXII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.

*B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina della Donna 2. Case sopra l' Alfiere contrario.

N. La pedina del Re prenda la pedina della Donna contraria.

B. La pedina dell' Alfiere della Donna piglia la pedina contraria.

N. L' Alfiere dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

B. L' Alfiere della Donna alla 2. Casa della sua Donna.

N. L' Alfiere del Re prende l' Alfiere della Donna contraria.

B. Il

B. Il Cavallo della Donna prenda l'Alfiere del Re contrario, avrà bellissimo giuoco.

Vedi altra difesa pel Bianco nell'aggiunta al Cap. 31.

Avvertimento al Nero.

✱B. La pedina dell' Alfiere della Donna, una Casa.
N. La pedina di Donna 2. Case.
✠ B. Se prende colla sua pedina del Re la pedina contraria.
N. La prenda colla Donna, e farà buon giuoco; se poi in vece giuocasse la pedina di Donna, una Casa, Nero prenda la pedina del Re contrario colla pedina di sua Donna.
B. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco della sua Donna.
N. Si cuopra col Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se la Donna prende la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.
N. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re, ed ordinerà bene il suo giuoco.
✠ B. Se poi non piglia la pedina contraria colla sua pedina, come si disse di sopra, ma in vece giuocasse la pedina di sua Donna 2. Case.
N. La pedina del suo Re prenda la pedina contraria.
B. Se prende la pedina contraria colla sua pedina dell' Alfiere di Donna.
N. Coll' Alfiere dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Se si cuopre col Cavallo, perderà la pedina del suo Re, se poi si cuopre col suo Alfiere alla 2. Casa di Donna.
N. Lo piglia col suo Alfiere.
B. Se prende col suo Cavallo l' Alfiere contrario.
N. Prenda la pedina del Re contrario, ed avrà miglior giuoco.

Altra difesa del Giuoco ordinario in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. LXIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Donna.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
N. La pedina della Donna, una Casa sopra l'Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re piglia la pedina del Re contrario.
N. La pedina della Donna piglia l' Alfiere del Re contrario.
✱*B.* La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina del Cavallo cuopra lo Scacco.
B. La pedina prende la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
B. La pedina del Re, una Casa alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, darà Scacco della sua Donna.
N. Il Cavallo prende la Donna contraria alla 4. Casa del Rocco del Re.
B. La pedina prende il Rocco del Re contrario, farà Donna, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco pel Bianco.

✱*B.* La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 2. sua Casa.
B. La Donna dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Re alla 3. Casa della sua Donna.
✠ *B.* Il Re salta.
N. Il Re prende il Cavallo contrario alla 4. Casa sua.
B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa della sua Donna.
B. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa del Re contrario.
N. Se prende il Rocco col suo Alfiere della Donna.
B. Colla Donna prenda l' Alfiere contrario, e sarà matto.
N. Se non prende, ma col Re alla 4. Casa di sua Donna.
B. Scacco col Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Se il Re alla 4. Casa della Donna contraria.
B. Dia matto col Rocco alla 4. Casa del suo Re.

Altra difesa al Bianco.

✠ *B.* Il Re salta.
N. Se non prende il Cavallo del Re contrario col suo Re; ma in vece giuoca la sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Prenda col suo Cavallo la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna, e dia Scacco.
N. Se il Re alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. Scacco colla Donna alla Casa del Re contrario.
N. Se va col Re alla 4. Casa della sua Donna.
B. Dia Scacco col Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Se prende il Cavallo col suo Re.
B. Dia Scacco colla pedina del Cavallo, e poi sarà matto colla Donna.
N. Se poi in vece di andare col Re alla 4. Casa, come si disse, della sua Donna, si cuoprisse coll' Alfiere alla 2. Casa della sua Donna.
B. Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del suo Re.
N. Se va alla 4. Casa del Cavallo di sua Donna.
B. Prenda la pedina del Cavallo della Donna contraria, e dia Scacco, e vincerà il giuoco, e lo stesso verrà, se in vece di cuoprirsi, il Nero coll' Alfiere alla 2. Casa di sua Donna si cuoprisse col Cavallo di Donna, perchè si vince ancora dopo alcuni tratti.

Altra

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. LXIV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Donna.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re piglia la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
N. La pedina della Donna, una Casa sopra l' Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re piglia la pedina del Re contrario.
N. Se non prende colla sua pedina l' Alfiere del Re, ma in vece giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Salti col suo Re.
N. Se prende il Cavallo colla sua Donna.
B. Giuochi il Rocco alla Casa del suo Re, e la vincerà.
N. Se poi in vece prende colla sua pedina l' Alfiere del Re contrario.
B. Giuoca il Rocco del suo Re alla Casa del Re.
N. Se prende col suo Alfiere della Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Giuoca il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna contraria, e vincerà il giuoco.
N. Se poi in vece di pigliare la pedina contraria coll' Alfiere, giuoca il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
B. Lo prenda colla sua pedina del Re, che si trova alla 4. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
N. Se giuoca il Cavallo del Re per saltare dalla sua parte alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuoca la pedina della sua Donna 2. Case.
N. Se ritira il suo Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
B. Giuoca un' altra Casa la pedina della sua Donna, e vincerà ancora.

LIBRO TERZO.

S' insegna una difesa particolare pel Nero, che ha il secondo tratto alli Giuochi del Calabrese.

CAPO PRIMO.

B. Giuoca la pedina del Re 2. Case.
N. Giuoca la pedina del Re 2. Case.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina della sua Regina 2. Case.
N. La pedina del Re piglia la pedina della Regina contraria.
B. La pedina prende la pedina contraria.
N. L' Alfiere del Re dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Cavallo della Regina cuopra lo Scacco alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo del Re piglia la pedina del Re contrario.
B. Il Re salta.
N. Il Cavallo del Re prenda il Cavallo della Regina contraria.
B. La pedina prenda il Cavallo del Re contrario.
N. A questo tratto non prenda col suo Alfiere del Re la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, ma in vece ritira il suo Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Se giuoca la Regina alla 3. Casa del suo Cavallo.
N. Salta col suo Re.

B. Se

B. Se ritira la ſua Regina alla 2. Caſa dell' Alfiere della Regina.

N. Giuoca la pedina della ſua Regina 2. Caſe, e farà buon giuoco con pedina di vantaggio.

B. Se non ritira la Regina, come ſi è detto, ma in vece giuoca la pedina della ſua Regina, una Caſa ſopra il Cavallo contrario.

N. Giuoca il Cavallo della ſua Regina alla 4. Caſa del Rocco della ſua Regina, gli piglierà l' Alfiere dell' offeſa, ed avrà vantaggio nel giuoco.

B. Se poi non giuoca la pedina della ſua Regina, una Caſa, ma in vece il Cavallo del ſuo Re alla 4. Caſa del Re contrario.

N. Lo prenda col ſuo Cavallo, e poi ad altro tratto la pedina del ſuo Alfiere della Regina, una Caſa, farà buona difeſa.

Altra difeſa per chi ha il ſecondo tratto.

C A P. II.

B. La pedina del Re 2. Caſe.

N. Il medeſimo.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Caſa del ſuo Alfiere.

N. Il Cavallo della Regina alla 3. Caſa del ſuo Alfiere.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Caſa dell' Alfiere della ſua Regina.

N. Il medeſimo.

B. La pedina dell' Alfiere della Regina, una Caſa.

N. Non giuoca il Cavallo del Re alla 3. Caſa dell' Alfiere, ma in vece deve giuocare la ſua Regina alla 2. Caſa del ſuo Re.

B. Se giuoca la pedina della ſua Regina 2. Caſe, perderà la pedina del ſuo Re, ed il giuoco, ſe poi viene a ſaltare col ſuo Re.

N. La pedina della ſua Regina, una Caſa.

B. Se la pedina della ſua Regina 2. Caſe.

N. Non prenda, ma ritira l' Alfiere alla 3. Caſa del Cavallo della Regina.

B. Se prende la pedina colla pedina della sua Regina.
N. La prenda colla sua pedina della Regina.
B. Se non prende la pedina contraria, ma giuoca l'Alfiere della sua Regina alla 4. Casa del Cavallo contrario sopra la Regina.
N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere, salti col suo Re, e poi giuoca l'Alfiere della sua Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, si difenderà molto bene.
B. Se non giuoca l'Alfiere, come si disse alla 4. Casa del Cavallo contrario, ma spingesse la pedina della sua Regina, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Ritiri il Cavallo alla sua Casa, e poi cavi il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e salti.

Altra difesa pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. III.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere della Regina, una Casa.
N. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Re salta.
N. La pedina della Regina, una Casa.
B. La pedina della Regina 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Non giuoca la pedina dell'Alfiere del Re, perchè è tratto falso, ma in vece deve giuocare il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Se prende colla sua pedina la pedina contraria,

N. La

N. La piglia colla pedina della sua Regina.
B. Se non prende, ma spinge la pedina della Regina, una Casa.
N. Il suo Cavallo alla sua Casa salti col suo Re, e poi giuoca l' Alfiere della sua Regina alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, ed il Cavallo della sua Regina alla 2. Casa della medesima, romperà il suo avversario colla pedina dell' Alfiere della sua Regina.

Altra difesa pel Nero.

CAP. IV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.
N. Non giuoca la pedina della Regina, una Casa, ma in vece giuoca il Cavallo del suo Re alla 2. Casa del Re.
B. Se la pedina della sua Regina 2. Case.
N. Prenda la pedina colla pedina del Re.
B. Se prende colla pedina dell' Alfiere della sua Regina.
N. Dia Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Se si cuopre col Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere della Regina.
N. Giuoca la pedina della Regina 2. Case.
B. Se prende la pedina colla sua del Re.
N. La prenda col suo Cavallo del Re.
B. Se prende il Cavallo col suo Alfiere.
N. Lo prenda colla sua Regina, e poi salti, che sarà buona difesa.

Altra difesa pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. V.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere:
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
N. Il Cavallo del suo Re non prenda la pedina contraria del Re, perchè è falso, ma deve giuocare in vece la sua Regina alla 2. Casa del suo Re.
B. Se ritira il Cavallo, il Nero prenda la pedina colla sua Regina, e Scacco, e sarà d' eguale, ma se non ritira il Cavallo, e giuoca la pedina della sua Regina 2. Case.
N. La pedina della sua Regina, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La sua Regina prenda la pedina alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Se si cuopre colla Regina, Nero, la cambj colla *sua*, e poi l' Alfiere alla 2. Casa del suo Re, e salti col suo Re; se non si cuopre colla Regina, ma coll'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
N. L'Alfiere della sua Regina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Se la pedina dell'Alfiere della sua Regina, una Casa.
N. Il Cavallo della sua Regina alla 2. Casa della sua Regina.
B. Se il Cavallo alla 2. Casa della sua Regina *sopra* la Regina contraria.
N. La sua Regina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, cambierà la Regina, e sarà d' egual giuoco, e cavando l' Alfiere del suo Re, potrà saltare dove egli vorrà.

Altra difesa pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. VI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. L'istesso.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere della Regina, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina della Regina 2. Case.
N. La pedina del Re prende la pedina della Regina contraria.
B. La pedina prende la pedina contraria.
N. Non giuoca l'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina, perchè è tratto, che non vale, ma in vece deve dar Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Se si cuopre col Cavallo.
N. Giuoca, come si è insegnato di sopra nel primo Capitolo di questo Libro, e farà buona difesa.

Altra maniera di difesa pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. VII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Regina, una Casa.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. La

N. Prenda la pedina del Cavallo del Re contrario colla sua Regina.

B. Se prende la pedina colla sua Regina, è Scacco.

N. Si cuopra coll' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

B. Se prende il Cavallo della Regina contraria colla sua Regina, perderà il Rocco, ed il giuoco, se poi in vece ritira il Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.

N. Giuoca il Cavallo della Regina alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.

B. Se la sua Regina alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

N. La cambj, e farà buon giuoco; se in vece poi va alla 3. Casa del suo Re, il Nero salta.

B. Se poi non fa queste giuocate dette di sopra, ma prende la pedina dell' Alfiere della Regina colla sua Regina.

N. Giuoca il Cavallo della Regina contraria, e vincerà un pezzo, ed il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

Quando il Nero giuocò il suo Alfiere alla 2. Casa della sua Regina; Bianco, giuoca la sua Regina alla 2. Casa del suo Re, e ne avrà il migliore.

Altro Giuoco pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. X.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina.

N. Non giuoca la Regina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, ma in vece deve giuocare l' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Se salta col suo Re.

N. La pedina della sua Regina, una Casa.

B. Se la pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.

N. Il Cavallo della sua Regina alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Se la pedina della sua Regina, una Casa sola per non perderla; se la giuocasse, 2. Case.

N. La pedina del Rocco del suo Re una Casa, e poi giuoca il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re, l'Alfiere della sua Regina alla 3. Casa del suo Re, e salti, avrà buona difesa.

Altra maniera di giuocare per difendersi il Nero dal Bianco.

C A P. XI.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. Il medesimo.

B. La pedina dell'Alfiere della Regina, una Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina della Regina 2. Case.

N. La pedina del Re prende la pedina contraria.

B. La pedina prenda la pedina contraria.

N. L'Alfiere del Re dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. L'Alfiere della Regina cuopra lo Scacco alla 2. Casa della sua Regina.

N. Il Cavallo del Re prende la pedina del Re contrario.

B. L'Alfiere della Regina prende l'Alfiere del Re contr.

N. Il Cavallo della Regina prende l'Alfiere della Regina contraria.

B. L'Alfiere del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re prenda l'Alfiere del Re contrario.

B. La Regina dia Scacco alla 3. Casa del suo Cavallo.

N. La pedina della Regina 2. Case.

B. Il Cavallo del Re dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.

B. La Regina prende il Cavallo della Regina contraria.

N. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Il Re salti.

N. Non giuoca la pedina dell' Alfiere della sua Regina 2. Case, ma giuoca in vece la pedina del Rocco del suo Re, una Casa.

B. La sua Regina alla 4. Casa del Cavallo contrario della Regina.

N. La pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.

B. La sua Regina alla 3. Casa del suo Cavallo della Regina.

N. Il suo Re alla 2. Casa del suo Rocco, e poi cavi il Rocco del suo Re alla Casa del suo Alfiere del Re, avrà buona difesa con le sue pedine unite, ed il suo avversario quella della Regina scompagnata.

Altro modo di giuocare per la difesa del Nero.

CAP. XII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.

B. Il Cavallo del Re prende la pedina del Re contrario.

N. Non prenda colla pedina dell' Alfiere del Re il Cavallo contrario, ma in vece deve giuocare la sua Regina alla 2. Casa del suo Re, abbenchè la difesa della pedina del Re colla pedina dell' Alfiere del Re non sia troppo buona.

B. Se dà Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re colla sua Regina.

N. Si cuopra colla pedina del Cavallo del suo Re.

B. Se prende la pedina del Cavallo col suo Cavallo del Re.

N. Prenda la pedina del Re contrario colla sua Regina, e Scacco, vincerà il Cavallo, ed il giuoco.

B. Se

B. Se non dà Scacco colla Regina, ma ritira il suo Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Prenda la pedina del Re contrario, e Scacco.
B. Se si cuopre colla Regina.
N. La cambia, e poi cavi li suoi pezzi, si potrà difendere bene, giuocando prima la pedina della sua Regina 2. Case.
B. Se non si cuopre colla sua Regina, ma coll'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
N. La sua Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se salta dalla sua parte col suo Re.
*N. La pedina della sua Regina 2. Case.
B. Se il Rocco del suo Re alla Casa del suo Re.
N. L'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Re, e poi l'Alfiere della Regina alla 4. Casa dell'altro, il Cavallo della sua Regina alla 2. Casa della medesima, salti col Re, e si difenderà ancora bene.

Difesa di questo tratto.

*N. La pedina della sua Regina 2. Case.
B. Se non giuoca il Rocco del suo Re alla Casa del suo Re, ma in vece il Cavallo del suo Re alla 4. Casa della sua Regina sopra la Regina contraria.
N. Ritira la sua Regina alla 3. Casa del suo Cavallo.
B. Se la pedina dell'Alfiere della sua Regina, una Casa in difesa del suo Cavallo.
N. Il Cavallo della sua Regina alla 3. Casa del suo Alfiere, l'Alfiere della Regina alla 2. Casa della medesima, e poi salti col suo Re dalla parte della Regina, metterà in difesa il suo giuoco.

Altra maniera di Giuoco pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. XIII.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. La pedina del Re, una Casa.
N. La pedina della Regina 2. Case.

B. La pedina della Regina 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Regina.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Non salta col suo Re, ma deve giuocare in vece il Cavallo della sua Regina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Se ritira l'Alfiere del suo Re, perderà la pedina del suo Re, se lo lascia, e giuoca la sua Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. Lo cambia col suo Cavallo della Regina, e si leverà l'Alfiere dall'offesa.
B. Se prende colla Regina.
N. Giuoca la pedina della sua Regina 2. Case.
B. Se spinge la pedina del suo Re.
N. Il suo Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, e si difenderà bene, con giuocare poi la pedina dell'Alfiere della sua Regina 2. Case.

Altro modo di difesa per chi ha il secondo tratto.

CAP. XIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Regina, una Casa.
B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
N. Il Cavallo del Ré alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere della Regina, una Casa.
N. Non prenda col Cavallo del Re la pedina del Re contrario, ma in vece deve giuocare l'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Re, e poi saltare, che avrà buon giuoco, oppure se non vorrà far questa composizione di giuoco, che è buona, potrà giuocare il Cavallo della sua Regina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina.

B. Se

B. Se la pedina di sua Donna 2. Case.

N. Non prenda col Cavallo la pedina del Re, ma l' Alfiere della sua Regina alla 2. Casa della Regina.

B. Se prende la pedina del Re colla pedina della Regina. Nero, la prenda colla pedina della Regina, e poi l' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re, salti, avrà buon giuoco; ma se il Bianco non prende la pedina, ma la spinge addosso al Cavallo della sua Regina.

N. Lo ritiri alla sua Casa, e poi cavi l' Alfiere alla 2. Casa del Re, e salti, romperà poi ad altro tratto colla pedina dell' Alfiere della sua Regina il suo contrario.

Altro modo di difesa al Nero.

C A P. XV.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. La pedina del Cavallo della Regina, una Casa.

B. La pedina della Regina 2. Case.

N. L' Alfiere della Regina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Regina.

N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L' Alfiere della Regina alla 3. Casa del suo Re.

N. Non giuochi la pedina del Cavallo del Re, una Casa, ma in vece giuoca il Cavallo della sua Regina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Se ritira l' Alfiere, perderà la pedina del suo Re, e se non lo muove, ma in vece giuocasse il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Col suo Cavallo della Regina prenda l'Alfiere contrario, e poi con giuocare la pedina del suo Re, una Casa, e la pedina della sua Regina ad altro tratto 2. Case, si difenderà bene, benchè questo modo di cominciar il giuoco pel Nero non sia troppo forte, avendo più vantaggio il Bianco, facendo detta uscita di giuoco.

CAP. XVI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo della Regina, una Casa.
B. La pedina della Regina 2. Case.
N. L' Alfiere della Regina alla 2. Casa della sua Regina.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Regina.
N. Non giuoca la pedina dell'Alfiere del Re 2. Case, ma in vece deve giuocare il Cavallo della sua Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se l'Alfiere della sua Regina alla 3. Casa del suo Re.
N. Vadi alla 4. Casa del Cavallo contrario col suo Cavallo della Regina.
B. Se in vece dell' Alfiere alla 3. Casa del suo Re giuocasse il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della sua Regina nè più, nemmeno alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, gli prenderà l' Alfiere dell' offesa, e con giuocare la pedina del Re una Casa, e quella della Regina 2. Case, arrocandosi, farà buona difesa.

Altro modo di difesa per chi ha il tratto primiero, e sarà pel Bianco.

CAP. XVII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della *sua* Regina.
N. Il medesimo.
B. La Regina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del *suo* Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.
B. Se giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere, non sarà buona giuocata, ma in vece deve ritirare

tirare la sua Regina alla 2. Casa del suo Re., essendo stata cattiva giuocata l'averla prima giuocata alla 2. Casa del Rocco contrario del Re.

N. Se la pedina della sua Regina, una Casa.

B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re così saltare da quella parte, ordinerà bene il suo giuoco. Si avverta, che in questo giuoco s'insegna la difesa al Bianco, che ha il primo tratto all'opposto del giuoco del Calabrese nel Lib. 1. Cap. 33., quale fa vincere il Nero.

Altra maniera di difesa pel Nero.

C A P. XVIII.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. L'istesso.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. Il medesimo.

B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.

N. La pedina della Regina, una Casa.

B. La pedina dell'Alfiere della Regina, una Casa.

N. Non giuochi il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere, ma in vece deve giuocare la Regina alla 2. Casa del suo Re.

B. Se la pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.

N. Non prenda la pedina, ma giuoca l'Alfiere della Regina alla 3. Casa del suo Re.

B. Se prende col suo Alfiere l'Alfiere contrario.

N. Lo prenda colla sua Regina.

B. Se non prende, ma dà Scacco alla 4. Casa del Cavallo contrario della Regina coll'Alfiere.

N. Si cuopra colla pedina dell'Alfiere della sua Regina, e potrà ordinare bene il suo giuoco.

Altro modo di giuocare per difenderfi da chi ha il primo tratto.

CAP. XIX.

B. LA pedina del Re 2. Cafe.
N. Lo fteffo.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Cafa del fuo Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Cafa del fuo Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Cafa dell' Alfiere della fua Regina.
N. Il medefimo.
B. La pedina dell' Alfiere della Regina, una Cafa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Cafa dell' Alfiere del fuo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Cafa del Cavallo del Re contrario.
N. *Il* Re falta.
B. La pedina della Regina, una Cafa.
N. La pedina del Rocco del Re, una Cafa.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Cafe.
N. Non piglia colla pedina del Rocco il Cavallo del Re contrario, ma in vece giuoca la pedina *della* fua Regina 2. Cafe.
B. Se prende colla fua pedina la pedina contraria della Regina.
N. La prenda col fuo Cavallo del Re, ed ordinerà bene il fuo giuoco.
B. Se non prende, ma ritira il fuo Alfiere alla 3. Cafa del fuo Cavallo della Regina.
N. Prenda la pedina colla pedina della Regina.
B. Se prende la pedina col fuo Cavallo del Re.
N. Lo prenda col fuo Cavallo del Re.
B. Se prende colla pedina della fua Regina il Cavallo contrario.
N. Giuoca la fua Regina alla 3. Cafa dell' Alfiere del Re, avrà una difpofizione di giuoco migliore del fuo contrario.

Altra

Altra maniera di difesa pel Nero, che ha il tratto.

C. A P. XX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Il medesimo.
N. Il Re salta.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Rocco del Re alla Casa del suo Re non giuochi questo tratto, perchè è falso, ma deve giuocare la pedina della sua Regina, una Casa.
B. Se salta.
N. Il suo Alfiere della Regina alla 3. Casa del Re.
B. Se prende l'Alfiere col suo Alfiere.
N. Lo prenda colla pedina dell'Alfiere, e farà buon giuoco.
B. Se non prende, ma fugge l'Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
N. La pedina dell'Alfiere della sua Regina, una Casa; la sua Regina alla 2. Casa del detto Alfiere, e poi giuoca la pedina della Regina, una Casa, ordinerà bene il giuoco.

Altra maniera per difendersi il Nero dal Bianco.

C. A P. XXI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere, non si deve giuocare questo tratto, ma in vece la pedina della sua Regina, una Casa.

B. La pedina della Regina prenda la pedina contraria.
N. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina una Casa alla 3. Casa del Re contrario.
N. Non giuochi il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere, perche è falso, ma deve pigliare la pedina coll' Alfiere della sua Regina.
B. Se prende l' Alfiere col suo Alfiere del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.
B. Se prende la pedina dell' Alfiere contrario col suo Alfiere, è Scacco.
N. Non pigliar colla sua Regina l'Alfiere contrario, ma giuoca in vece il Re alla 2. Casa sua.
B. Se la sua Regina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Prenda l'Alfiere contrario colla sua Regina.
B. Se prende colla sua Regina la pedina del Cavallo contrario alla 4. Casa sua.
N. Giuoca il Cavallo della sua Regina alla 2. Casa della Regina.
B. Se coll' Alfiere della sua Regina prende la pedina contraria dell' Alfiere del Re.
N. Il Rocco della sua Regina alla Casa del Cavallo del suo Re sopra la Regina contraria, si difenderà bene con vantaggio grande.
B. Se poi non prende la pedina, nè coll' Alfiere, nè colla sua Donna, ma spingesse la pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo.
N. Giuoca la sua Regina alla 3. Casa del suo Re.
B. Se prende la pedina contraria col suo Alfiere di Donna.
N. Giuoca il Rocco di Donna alla Casa del Cavallo sopra la Donna contraria, e ne avrà vantaggio, sapendo giuocare.

Altra

C A P. XXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina prenda la pedina contraria.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
N. La pedina del Rocco del Re alla 4. Casa del suo Rocco.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo del Re alla. 3. Casa del suo Rocco.
B. La pedina della Regina alla sua 4. Casa.
N. Non giuochi l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re, perchè è falso, ma giuoca la pedina della sua Regina, una Casa.
B. Se il Cavallo alla 3. Casa della sua Regina.
N. Spinga la pedina doppiata alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Se spinge la pedina del Cavallo alla sua 3. Casa.
N. Giuoca la pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa, e poi si regoli con cautela, che farà difesa alla sua pedina.
B. Se poi non spinge la pedina, ma in vece prende la pedina colla pedina del Cavallo.
N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
B. Se prende la pedina contraria colla sua pedina.
N. La prenda coll' Alfiere della sua Regina.
B. Se la Regina alla 2. sua Casa.
N. Prenda coll' Alfiere del Re la pedina del Rocco, e Scacco, vincerà il giuoco.

Altra

Altra maniera di difesa.

C A P. XXV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. L'istesso.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina dell' Alfiere del Re, una Casa.
B. Il Cavallo del Re piglia la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. Non prenda colla pedina dell' Alfiere del Re il Cavallo contrario, perchè è tratto falso, ma prenda il Cavallo colla pedina del Rocco, e vincerà il giuoco, perchè il Bianco non può dare Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

Altra maniera di difesa pel Nero.

C A P. XXVI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Non giuochi la pedina del Rocco del Re una Casa, perchè non va troppo bene, ma in vece deve giuocare la pedina del Cavallo del Re 2. Case, e poi l' Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del Re, che difenderà la pedina.

Altre

Altro modo di giuocare per difesa del Nero, che ha il secondo tratto.

C A P. XXVII.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.

N. L'istesso.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

N. La pedina del Rocco del Re 2. Case.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. Non giuochi il Cavallo del Re alla 3. sua Casa, perchè non va bene, ma in vece la pedina dell'Alfiere della sua Regina, una Casa.

B. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. La pedina della Regina 2. Case.

B. Se prende la pedina colla sua del Re.

* *N.* La prenda colla pedina della sua Regina.

B. Se ritira l'Alfiere alla 3. Casa della sua Regina.

N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Il Cavallo del suo Re alla 3. sua Casa, e poi l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re, salti, avrà buona difesa.

Altro Giuoco per difesa di questo tratto.

* *N.* La prenda colla pedina della sua Regina.

B. Se dà Scacco coll'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario della Regina.

N. Si cuopra col Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Se la pedina della sua Regina 2. Case.

N. L'Al-

N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Se la Regina alla 3. sua Casa.

N. Il Cavallo del Re alla 3. sua Casa, e poi l'Alfiere del Re alla 3. Casa della Regina, e salti.

Altra maniera di difesa.

C A P XXVIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa avanti.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.

N. Il Re prenda l' Alfiere del Re contrario.

B. Il Cavallo dia Scacco alla 4. Casa del Re contrario.

N. Non giuochi il Re alla sua 3. Casa, ma deve giuocare il Re alla sua Casa.

B. Se prende colla Regina la pedina del Cavallo alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Regina contraria.

B. Se prende colla Regina la pedina alla 4. Casa *dell'* Alfiere del suo Re.

N. Giuoca la pedina della Regina, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Se lo ritira alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

N. La sua Regina alla 2. Casa del suo *Re*.

B. Se il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. L' Alfiere della Regina alla 3. Casa del suo Re.

B. Se salta col suo Re.

N. Il

N. Il Cavallo della sua Regina alla 2. Casa della Regina, e poi s'arrochi, si difenderà bene, avendo un pezzo per due pedine.

Altra maniera di giuocare in favor del Nero, che si difende dal Bianco.

CAP. XXIX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina della Regina 2. Case.
B. La pedina del Re prenda la pedina della Regina contraria.
N. La Regina prenda la pedina contraria.
B. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La Regina alla 3. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina prenda la pedina contraria, e dia Scacco colla sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Non dia Scacco coll'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina, perchè è tratto falso, ma giuochi in vece l'Alfiere della Regina alla 2. Casa della sua Regina.
B. Se la pedina della Regina 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Regina.
B. Se il Cavallo della Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. La sua Regina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re, e poi il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re, e salti.
B. Se non giuoca il Cavallo della Regina, come si disse, ma l'Alfiere del Re alla 3. Casa della Regina.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re per non perdere la Regina.
B. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo contrario sopra la Regina contraria.
N. La sua Regina alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del suo Re.

N. Pren-

N. Prenda colla sua Donna contraria, e Scacco, e farà buon giuoco.

B. Se non giuoca il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo, come si disse di sopra, ma in vece giuoca il Rocco alla Casa del suo Re,

N. Giuoca la Regina alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e poi salti, che si difenderà bene.

Altra maniera di Giuoco.

CAP. XXX.

B. La pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

N. Non giuochi l'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, perchè è falso, ma deve giuocare la pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case. ✱

B. Se prende la pedina colla sua del Re.

N. Spinga la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, scoprendo la Regina sopra l' Alfiere contrario del Re.

B. Se prende col suo Alfiere il Cavallo del Re contrario.

N. Prenda colla sua pedina del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

B. Se prende col suo Re la pedina contraria.

N. Prenda l' Alfiere col Rocco del suo Re, ed avrà miglior giuoco, se saprà giuocare.

Altro Giuoco.

✱*N.* La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.

B. Se non prende la pedina colla sua del Re, ma la spinge una Casa avanti.

N. Spin-

N. Spinga la pedina alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.

B. Se prende il Cavallo, verrà, come sopra si è detto, se ritira l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Prenda colla pedina la pedina contraria del Cavallo, e Scacco, e farà buon giuoco.

Altro modo di difesa pel Nero.

C A P. XXXI.

B. LA pedina del Re 2. Case,

N. Il medesimo,

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re prende la pedina contraria.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

N. La pedina della Regina, una Casa.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La pedina della Regina 2. Case.

N. La Regina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

N. Non dia Scacco colla Regina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, perchè è tratto falso, ma deve giuocare la medesima alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

B. Se giuoca il Cavallo della Regina alla 2. Casa della sua Regina.

N. Prenda la pedina del Cavallo contrario colla sua pedina, e vincerà, se saprà giuocare, cavando poi il Cavallo della Regina, e saltando.

B. Se in vece del Cavallo della Regina alla 2. Casa della Regina, giuocasse l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.

N. Pren-

N. Prenda ancora la pedina colla sua, e farà buon giuoco.
B. Se poi in vece di questo giuocasse il suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo,
N. Prenda sempre la pedina colla sua pedina.
B. Se prende colla pedina del suo Rocco la pedina contraria.
N. Prenda col suo Alfiére della Regina il Cavallo contrario, e cambierà la Regina con buon giuoco, e pedina di vantaggio.

Altro Giuoco, o sia maniera di difesa pel Nero.

C A P. XXXII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Regina, una Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina della Regina 2. Case.
N. Non giuochi la Regina alla 3. Casa del suo Alfiere del Re, perchè è falso, ma deve giuocare la Regina alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
B. Se giuoca la pedina del suo Cavallo del Re, una Casa, verrà il giuoco, come si è detto di sopra, se in vece giuoca la pedina del Re una Casa avanti.
*N. Non prendi la pedina colla pedina della Regina, ma il Cavallo della sua Regina alla 2. Casa della sua Regina.
B. Se prende la pedina contraria della Regina colla sua del Re.

N. La

N. La prenda col suo Alfiere del Re.
B. Se dà Scacco colla Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. Si cuopra col Cavallo del suo Re, e poi salti dalla parte del suo Re, avrà miglior giuoco del suo contrario.

Altro Giuoco.

✱N. Il Cavallo della sua Regina alla 2. Casa della sua Regina.
B. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina dell'Alfiere della Regina, una Casa.
B. Se giuoca la Regina alla 2. Casa del Re.
N. Spinga la pedina della sua Regina sopra l'Alfiere contrario, e poi salti.
B. Se poi in vece giuocasse la Regina alla 2. sua Casa.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. Se il suo Re alla 2. Casa dell'Alfiere del Re.
N. Prenda il Cavallo col suo Alfiere della Regina, e poi giuochi la pedina della Regina, una Casa sopra l'Alfiere contrario del Re, il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re, l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo, salti dalla parte del suo Re, avrà una difesa forte, ed una pedina di vantaggio.

Altro modo di difesa pel Nero.

C A P. XXXIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. La pedina della Regina, una Casa.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La pedina della Regina 2. Case.

N. La Regina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.

N. Non giuochi la pedina del Cavallo del Re 2. Case, perchè è falso, ma in vece deve giuocare la Regina alla 4. Casa del suo Rocco del Re, come si è insegnato nel Cap. 31. antecedente, e poi pigliare la pedina contraria del Cavallo con la sua pedina, che vincerà, se saprà giuocare.

Altra maniera di difesa in favore del Nero.

CAP. XXXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.

B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

**N*. Non giuochi l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re, ma in vece dia Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Se il Re alla Casa del suo Alfiere.

N. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case, che il Bianco prenda, o spinga la pedina, il Nero ne avrà sempre il migliore, come si è detto di sopra nel Cap. 30.

Altro Giuoco.

**N*. Non giuochi l'Alfiere alla 2. Casa del suo Re, ma giuoca la pedina dell'Alfiere della Regina, una Casa, e questa potrà essere un'altra difesa, abbenchè si riperda la pedina.

B. Se giuoca la pedina della sua Regina 2. Case.

N. Giuoca la pedina della sua Regina 2. Case.

B. Se prende la pedina colla sua del Re.

N. La

N. La prenda colla sua pedina della Regina.
B. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Si cuopra col Cavallo della Regina alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Se prende la pedina coll' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se dà Scacco colla Regina alla 2. Casa del Re.
N. Si cuopra coll' Alfiere del suo Re, e poi salti, che si difenderà bene, ed il contrario non ha vantaggio.

Altro modo di difesa in favor del Nero.

C A P. XXXV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. L' Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. Non giuoca la pedina del Cavallo, una Casa alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, perchè è falso, ma giuoca in vece la pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. Se prende la pedina colla sua pedina.
N. La prenda colla sua pedina.
B. Se cambia il Rocco col suo Rocco.
N. Prenda col suo Alfiere di Rocco contrario.
B. Se il Cavallo del Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
B. Se la pedina della Regina, una Casa.

N. L'Alfiere del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re, e si difenderà; vi sono altri tratti in favor poi del Bianco, si vedono nel Libro del Gambitto in favore di chi ha il tratto.

Altra maniera di difesa in favor del Nero.

CAP. XXXVI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. L'istesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina.
N. Non giuoca la pedina dell'Alfiere del Re, una Casa, perchè non va bene, ma spinga la pedina del suo Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Se giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
*N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Se prende la pedina del Cavallo col Cavallo del suo Re.
N. Dia Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco contrario.
B. Se si cuopre col Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere.
N. Giuoca la pedina della Regina 2. Case.
B. Se prende coll'Alfiere la pedina contraria.
N. Giuoca l'Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo contrario, e vincerà.
B. Se poi non prende la pedina coll'Alfiere, ma colla sua pedina.
N. Giuoca la pedina raddoppiata alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.
B. Se viene a dare Scacco col suo Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario della Regina.
N. Si cuopra colla pedina dell'Alfiere della Regina.
B. Se prende colla sua pedina la pedina contraria dell'Alfiere della Regina.

N.

N. Dia Scacco colla Regina alla 2. Casa del suo Re.
B. Se giuoca il Re alla Casa dell' Alfiere.
N. Prenda la pedina contraria del Cavallo colla sua pedina, e Scacco.
B. Se prende la pedina contraria col suo Re.
N. Dia Scacco colla Regina alla 4. Casa del suo Cavallo di Re, e poi prenda l' Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Cavallo.

Altra difesa al Nero.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Se non prende la pedina col Cavallo del suo Re; ma in vece giuoca la pedina della Regina 2. Case.
N. La sua Regina alla 2. Casa del suo Re.
B. Se prende la pedina doppiata col suo Alfiere della Regina.
N. Giuoca la pedina della Regina, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa della Regina.
N. Prenda la pedina del Re contrario colla sua Regina; e farà buon giuoco.
B. Se non prende la pedina doppiata coll' Alfiere della Regina, come si disse di sopra, ma giuoca in vece la pedina dell' Alfiere della sua Regina, una Casa.
N. Giuoca la pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. Se prende la pedina colla pedina del suo Re.
N. Giuoca la pedina della Regina, una Casa, vincerà un pezzo.
B. Se non prende la pedina colla sua, ma prende coll' Alfiere della Regina la pedina contraria doppiata.
N. Giuoca la pedina della Regina, una Casa nè più, nemmeno.
B. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa della Regina.
N. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina, caricando sopra il Cavallo contrario, e se saprà giuocare, avrà buona difesa.

Altro modo in favor del Nero.

C A P. XXXVII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. L' istesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina prenda la pedina contraria.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Cavallo del Re alla sua 3. Casa.
B. La pedina della Regina 2. Case.
N. Non dia Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco contrario del Re, perchè è falso, ma giuoca l' Alfiere del Re alla 2. Casa del Re.
B. Se prende la pedina coll' Alfiere della Regina.
N. Salvi col suo Re, e poi giuochi la pedina della Regina, una Casa, avrà un buon giuoco, abbenchè abbia perso la pedina del Gambitto.

Altra maniera di giuocare pel Nero, difendendosi dal Bianco.

C A P. XXXVIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
B. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

N. Il

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. L' Alfiere del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.

N. Il Re alla Casa della sua Regina.

B. La pedina della Regina 2. Case.

N. Il Cavallo prenda la pedina del Re contrario.

B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Cavallo dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La pedina del Rocco del Re prenda il Cavallo del Re contrario.

N. La Regina prenda il Rocco del Re contrario, e dia Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina prenda la pedina contraria, e dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Re prenda la pedina contraria.

N. Colla Regina non prenda l' Alfiere contrario della Regina, perchè è falso, ma deve giuocare l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Re.

✠ *B*. Se prende la pedina colla sua Regina.

N. La pedina della sua Regina, una Casa.

B. Se giuoca la Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Dia Scacco colla sua Regina alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.

B. Se il Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. L' Alfiere del Re alla 5. sua Casa sopra la Regina contraria, e vincerà.

✠ *B*. Se poi non prende la pedina colla sua Regina, ma la prende col suo Cavallo alla 4. Casa del suo Cavallo del Re.

N. Dia ancora Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Se pel migliore il suo Re alla 4. Casa del suo Alfiere.

N. Giuoca il Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re, e vincerà ancora.

Altra difesa pel Nero.

CAP. XXXIX.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Non giuoca l' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, abbenchè sia buon tratto, ma la pedina della sua Regina, una Casa.
B. Se prende la pedina colla sua, perderà il giuoco, dando Scacco il Nero colla Regina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario; se giuoca in vece il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. L' Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Se la pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se giuoca la pedina della Regina 2. Case.
N. Prenda la pedina contraria della Regina colla sua del Re.
B. Se prende colla Regina la pedina contraria.
N. Cambj l'Alfiere col Cavallo del Re, farà buon giuoco.
B. Se non prende la pedina colla Regina, ma colla pedina del suo Alfiere della Regina.
N. Prenda la pedina del Re contrario col Cavallo del suo Re.
B. Se la Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. La pedina della Regina, una Casa.
B. Se il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case, e poi l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Re, salti dalla sua parte, si difenderà bene con vantaggio.

Altro

Altro modo di difesa pel Nero.

C A P. XL.

B. LA pedina del suo Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. L' istesso.
B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. Non giuoca la Regina alla 2. Casa del suo Re, ma in vece il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina della Regina, una Casa.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Se la pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.
N. Salti col suo Re dalla sua parte, e poi giuoca l'Alfiere della sua Regina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, farà buon giuoco, e difesa.

Altra maniera di giuocare in difesa del Nero, che ha il secondo tratto.

C A P. XLI.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re salta.
N. L' Alfiere del Re non dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, perchè è tratto falso, ma

deve

deve giuocare la pedina della sua Regina 2. Case.

B. Se dà Scacco coll' Alfiere, si cuopri il Nero colla pedina dell' Alfiere della Regina; ma se in vece lo ritira alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Giuoca l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del Re, e poi salti, che vincerà, se saprà giuocare.

Altro modo di difesa pel Nero.

C A P. XLII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina del Re prenda la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

B. La pedina della Regina 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa della sua Regina.

N. La Regina alla 2. Casa del suo Re.

B. Il medesimo.

N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina del Re, una Casa.

N. Non prenda col Cavallo della Regina la pedina della Regina contraria, ma giuoca in vece il Cavallo del Re alla 4. Casa della sua Regina.

B. Se giuoca l' Alfiere della Regina alla 2. Casa della sua Regina.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del Re contrario.

B. Se giuoca la pedina della Regina, una Casa sopra il Cavallo contrario della Regina.

N. Giuoca il Cavallo della Regina alla 4. Casa della Regina contraria sopra la Regina contraria, e poi prenda col Cavallo della Regina la pedina dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco, e vincerà il giuoco.

B. Se

B. Se poi non giuoca la pedina della Regina, una Casa, come si disse, ma in vece prende coll' Alfiere della Regina il Cavallo del Re contrario.

N. Lo prenda colla sua pedina.

B. Se prende la pedina colla sua Regina.

N. Dia Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e poi prenda colla Regina la pedina della Regina contraria, e vincerà saltando dalla parte del suo Re.

Altra maniera di ordinare il Giuoco pel Nero, che ha il tratto.

C A P. XLIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Il medesimo.

N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Non piglia col Cavallo del Re la pedina dell' Alfiere del Re contrario, perchè non va bene, ma deve pigliare coll' Alfiere del Re la pedina dell' Alfiere contrario, e Scacco.

B. Se va col suo Re alla Casa della sua Regina.

N. Ritiri il suo Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della Regina.

B. Se prende la pedina del Re contrario col Cavallo del suo Re.

N.

N. Dia Scacco col Cavallo del Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re, e poi giuoca la sua Regina alla 2. Casa del suo Re, che vincerà un pezzo.

B. Se poi non prende la pedina col suo Cavallo, ma giuoca il medesimo alla 4. Casa del suo Rocco.

N. Dia Scacco col Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.

B. Se il Re alla sua Casa.

N. La pedina della sua Regina 2. Case.

B. Se dà Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

N. Non prenda il Cavallo, ma il suo Re alla Casa del suo Cavallo.

B. Se prende il Rocco col suo Cavallo.

N. Prenda il Cavallo contrario col suo Re.

B. Se il suo Rocco alla Casa del suo Cavallo del Re.

N. Dia Scacco col Cavallo del Re alla 3. Casa della Regina contraria, e poi prendi il Rocco coll'Alfiere del suo Re, ed avrà giuoco forte.

Vi sono altri giuochi nel primo mio Libro del Gambitto per chi ha il tratto, colà mi rapporto per non esser troppo prolisso.

Altra maniera di difesa.

C A P. XLIV.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Il medesimo.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La pedina del Re prenda la pedina contraria.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa, sopra il Cavallo contrario.

N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. L'Alfiere del Re prenda la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla Casa della sua Regina.
N. In vece dell'Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina, potrà meglio giuocare il medesimo alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Se prende la pedina del Re contrario col Cavallo del Re, o che vada in vece alla 4. Casa del suo Rocco coll'istesso Cavallo.
N. Si regoli, come si è detto nell'antecedente Cap. 43., che farà buona difesa.

Altra maniera di giuocare.

CAP. XLV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La pedina del Re prende la pedina dell'Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Il Cavallo del Re non prenda la pedina contraria alla sua 4. Casa, perchè è falso, ma giuoca la pedina della sua Regina 2. Case.
B. Se la pedina della Regina, una Casa.
N. Il suo Cavallo alla 3. Casa della sua Regina.
B. Se spinge la pedina alla 3. Casa dell'Alfiere contrario del Re.
N. La prenda colla pedina del Cavallo.
B. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.

N. La

N. La prenda colla sua Regina.
B. Se dà Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Si cuopra col Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Se giuoca l' Alfiere della Regina alla 4. Casa del Cavallo contrario sopra la Regina contraria.
N. La giuoca alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
B. Se ritira la Regina.
N. Prenda il Cavallo contrario coll' Alfiere della sua Regina, vincerà un pezzo.
B. Se poi in vece cambia la Regina.
N. La prenda colla sua pedina, e vincerà ancora.

Altro Giuoco, o sii difesa in favore del Nero.

C A P. XLVI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Regina contraria.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. La Regina prenda la pedina del Re contrario, e dia Scacco.
N. Non giuochi il Re alla Casa della sua Regina, perchè è falso, ma in vece giuoca l' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La sua Regina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Se prende il Cavallo colla pedina del Rocco.
N. La Regina prenda il Rocco del Re contrario.

B. Se

B. Se prende la pedina del Cavallo del Re contrario colla sua Regina.
N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Se il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Ritira la sua Regina alla 4. Casa del Rocco del suo Re, ed avrà buon giuoco, e qualità di vantaggio.
Si veda nel Lib. 2. de' miei Giuochi altre cose particolari per detta difesa, trattando di questa uscita di giuoco.

Altra maniera di difesa.

C A P. XLVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.
B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra la Regina contraria.
N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
B. La Regina prenda la pedina del Re contrario, e dia Scacco.
N. L' Alfiere del Re cuopra lo Scacco alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La Regina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina del Rocco del Re prenda il Cavallo del Re contrario.
N. La Regina prenda il Rocco del Re contrario.
B. La Regina prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. L'Al-

N. L'Alfiere del Re non dia scacco alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina, ma in vece giuoca la sua Regina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Se la pedina della sua Regina 2. Case.

N. La sua Regina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Se cambia la Regina colla sua.

N. Prenda colla pedina del suo Rocco.

B. Se non cambia, e la ritira alla 4. Casa del Re contrario.

N. La pedina della sua Regina, una Casa.

B. Se dà Scacco colla Regina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Si cuopra colla pedina dell'Alfiere di Donna, avrà vantaggio, e miglior giuoco.

Altra maniera di difesa pel Nero.

CAP. XLVIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Re contrario.

B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.

N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Cavallo del Re, una Casa cuopra lo Scacco.

N. Il Cavallo del Re prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.

B. La Regina prenda la pedina del Re contrario, e dia Scacco.

N. Non giuochi il Re alla Casa della sua Regina, perchè è falso, ma l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re, come si è insegnato nel Cap. antecedente num. 47. a cui mi rapporto per la difesa suddetta.

Altra

Altro Giuoco di difesa pel Nero, che ha il tratto.

C A P. XLIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. L'istesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
B. La pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina della Regina, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. La pedina del Rocco del Re; una Casa.
N. Non giuoca l'Alfiere del Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, ma giuoca la pedina della sua Regina 2. Case.
B. Se spinge la pedina della Regina, una Casa.
N. Il suo Cavallo alla 3. Casa del suo Re, e poi l'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re, e salti col suo Re, avrà buona difesa.

Altro modo di difesa, che sarà in favor del Nero, che ha il tratto.

C A P. L.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. L'istesso.
N. La pedina del Re prenda la pedina contraria.
B. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina del Cavallo del Re, una Casa cuopra lo Scacco.

B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. La Regina non dia Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario del Re, perchè è tratto falso, ma prenda colla sua pedina la pedina del Re contrario.
B. Se prende la pedina colla sua Regina, e Scacco.
N. Giuoca la sua Regina alla 2. Casa del suo Re, la cambierà, ed avrà una pedina di vantaggio, e buon giuoco.

Altra maniera di difesa pel Nero.

CAP. LI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. L'Alfiere del Re prenda il Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco del Re prende l' Alfiere contrario.
N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo, una Casa cuopra lo Scacco.
N. La Regina prenda la pedina del Rocco contrario del Re.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Non giuochi la Regina alla Casa del Rocco del Re contrario, perchè è falso, ma la ritira alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
B. Se prende la pedina contraria del Re colla pedina dell' Alfiere.
N. La sua Regina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Se il Cavallo della Regina alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina dell' Alfiere della Regina, una Casa.
B. Se la pedina della Regina 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re, e poi salti col Re, avrà miglior giuoco, e più unito.

Altro modo di difesa pel Nero, che ha il secondo tratto.

CAP. LII.

B. LA pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Non giuoca la pedina del suo Re 2. Case, perchè è tratto falso, ma deve giuocare la pedina della sua Regina 2. Case.
B. Se giuoca la pedina della Regina 2. Case.
N. L'Alfiere della Regina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Il Cavallo della sua Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina.
B. Se il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Se la pedina del Re, una Casa.
N. La pedina del Re, una Casa, e sarà d' eguale composizione di giuoco.

Altro Giuoco per difendersi il Nero dal Bianco.

CAP. LIII.

B. LA pedina della Regina 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere della Regina 2. Case.
N. Non prenda con la pedina della Regina la pedina dell' Alfiere della Regina contraria, ma giuoca in vece la pedina dell' Alfiere della Regina 2. Case, che si dice Contraggambitto.
B. Se prende la pedina dell'Alfiere della Regina colla pedina della sua Regina.
N. Spinga la pedina della sua Regina, una Casa, e poi la pedina del Re all' altro tratto, se saprà giuocare, si rifarà della sua pedina con buon giuoco.
B. Se poi non prende la pedina suddetta, ma colla pedina del suo Alfiere della Regina prende la pedina della Regina contraria.
N. Prenda colla sua Regina la pedina contraria.

B. Se prende la pedina della sua Regina.
N. La prenda colla sua Regina, ed il giuoco sarà del pari, senza vantaggio del Gambitto.

Avvertimento al Nero.

Se sul principio il Bianco non prende alcune delle suddette pedine, ma giuoca il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del suo Re, una Casa.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Se la pedina del Re, una Casa.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se la pedina del Rocco della Regina, una Casa.
N. La pedina del Rocco della Regina 2. Case, acciò il Bianco prendendo la pedina dell' Alfiere colla pedina della Regina, il Nero prendendo la pedina contraria coll'Alfiere del Re. Bianco, non possa giuocare poi la pedina del Cavallo 2. Case sopra l'Alfiere contrario.
B. Se la pedina del Cavallo della Regina, una Casa.
N. Faccia lo stesso, e sarà giuoco d'eguale composizione.

Ultima difesa in favore del Nero, che ha il secondo tratto.

C A P. LIV.

B. LA pedina della Regina 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere della Regina 2. Case.
N. La pedina dell' Alfiere della Regina 2. Case.
B. La pedina della Regina prende la pedina dell'Alfiere contrario.
N. La Regina non dia Scacco alla 4. Casa del suo Rocco, perchè è falso, ma deve spingere la pedina della sua Regina, una Casa.
B. Se la pedina del Cavallo della Regina 2. Case.
N. La pedina del Rocco della sua Regina 2. Case.

B. Se prende colla sua pedina la pedina contraria il Nero, prenda colla sua Regina, e Scacco, e poi prenda l'altra pedina alla 4. Casa del suo Alfiere; se poi non prende la pedina, ma la spinge alla 4. Casa del Cavallo della Regina.

N. Giuoca la pedina del suo Re 2. Case, e si rifarà della sua pedina con miglior giuoco.

Avvertimento al Nero.

✱ *N.* La pedina della sua Regina, una Casa.
B. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo della sua Regina alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Se la pedina del Rocco della Regina, una Casa.
N. La pedina dell'Alfiere del Re, una Casa.
B. Se la pedina del Cavallo della sua Regina 2. Case.
N. La pedina del suo Re 2. Case, e poi giuoca la pedina del Rocco della sua Regina 2. Case, si rifarà della sua pedina, ed avrà buon giuoco, se saprà giuocare.

Il fine della difesa alli Giuochi del Calabrese.

INDICE
DEL LIBRO DEGLI SCACCHI
PARTE PRIMA.

Istruzione del Libro a chi legge per sua regola, Legge, ed osservazione sopra il Giuoco degli Scacchi . . . . Pag. 1
Avvertimenti più necessarj al Giuocat. degli Scacchi pag. 5

LIBRO PRIMO.

Gambitto di Re, e quando si perde un pezzo a bella posta . . . . pag. 8
Altri Gambitti pel Bianco, che ha il tratto, con molti seguenti . . . . . . pag. 11
Difesa di Gambitto di Re pel Bianco, che ha il secondo tratto . . . . . pag. 144
Gambitto di Donna in favore del Bianco, che ha il tratto . . . . . . pag. 197
Difesa di Gambitto di Donna pel Bianco, che ha il secondo tratto . . . . . pag. 204

LIBRO SECONDO.

Giuoco ordinario pel Bianco, che ha il tratto per la pedina di Re 2. Case, ed il Nero lo stesso, con li seguenti . . . . pag. 209
Altro Giuoco pel Bianco colla pedina del Re 2. Case, ed il Nero la pedina del Cavallo di Donna, una Casa . . . . pag. 210
Altro Giuoco, Bianco, la pedina di Re 2. Case; Nero, la pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case . . . . pag. 212

Altro Giuoco pel Bianco colla pedina di Re 2. Case, e poi il Cavallo di Re; ed il Nero la pedina di Re 2. Case, e poi il Cavallo di Donna con gli altri seguenti . . . . pag. 220
Altro Giuoco, Bianco, la pedina di Re 2. Case, e poi il Cavallo di Re, ed il Nero il medesimo . pag. 212
Altro Giuoco al Bianco, la pedina di Re 2. Case, e poi la pedina di Donna 2. Case . . pag. 215
Difesa al Nero nel Giuoco sopraddetto . . pag. 216
Altro Giuoco al Bianco, la pedina di Re 2. Case, e poi la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa . . . . pag. 224
Altro Giuoco al Bianco, la pedina di Re 2. Case, e poi l' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro, con li seguenti . . . . . pag. 224 & 236
Altro Giuoco al Bianco, la pedina di Re 2. Case, ed il Nero, la pedina di Re, una Casa . . pag. 231
Altro Giuoco al Bianco, la pedina di Re 2. Case, ed il Nero, la pedina di Donna, una Casa . pag. 248
Difesa al Bianco, avendo il secondo tratto del Giuoco ordinario con li seguenti Cap. . . . pag. 260
Difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto contro il Nero, che fa il fianchetto di Donna . . pag. 272
Difesa al Bianco al Giuoco ordinario per via di Gambitto di Re con li seguenti Cap. . . pag. 278
Difesa al Nero nelli Giuochi detti di sopra . pag. 291
Altra difesa al Bianco, che ha il secondo tratto, giuocando per secondo tratto la pedina dell' Alfiere di Re, una Casa, con li seguenti Cap. . pag. 298

LIBRO TERZO.

Difesa al Nero, che ha il secondo tratto alli Giuochi del Calabrese. del Lib. 1. del Giuoco ordinario . . . . pag. 308
Difesa al Nero del Lib. 2. del Gambitto del Calabrese . . . . pag. 326

IN-

PRIMO TOMO.

Pagina	*Linea*	*Errori*	*Correzioni*
5	22	ratto	*Leggi* tratto.
10	ultima	Cap. 63.	*Leggi* 61.
47	9	alla Casa del suo Cavallo;	*Leggi* alla 3. Casa del suo Cavallo.
48	17	Cavallo contrario colla pedina;	*Leggi* Alfiere contrario colla pedina.
96	18	alla 3. Casa dell' Alfiere;	*Leggi* alla 4. Casa dell' Alfiere.
116	27	la pedina di sua una Casa;	*Leggi* la pedina di sua Donna una Casa.
179	21	l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna;	*Leggi* alla 3. Casa del Re, il Cavallo della Donna alla 2. Casa.
181	10	dal Cavallo;	*Leggi* col Cavallo.
190	1	se non;	*Leggi* se non ec.
191	9	Se giuoca;	*Leggi* Nero, Se giuoca.
193	1	*B.* Se la Donna alla 2. Casa del suo Re;	*linea duplicata.*
197	9	alla 2. Casa di Donna.	*linea duplicata.*
205	8	alla 4. Casa del Rocco della sua Donna;	*Leggi* alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Donna.
218	33	la pedina;	*parola duplicata.*
219	24 e 30;		*li segni sono superflui.*
230	11	col suo Cavallo il Cavallo contrario;	*Leggi* col suo Cavallo del Re l' Alfiere contrario.
265	9	*dove dice* B. non prenda l'Alfiere ec.	*Leggi* B. non prenda l' Alfiere colla pedina, perchè il Nero gli darebbe Scacco doppio alla 3. Casa di donna col Cavallo, ed il Bianco andando col Re per forza alla Casa di Donna. N. La Donna alla Casa di Re contrario, e Scacco. B. Prenda col Rocco. N. Darebbe matto alla 2. Casa dell'Alfiere di Re contrario; sicchè deve il Bianco cuoprirsi col pedone del Cavallo di Re, una Casa.

331 18 la prenda colla pedina della sua Regina, *Leggi* colla pedina dell' Alfiere della sua Regina,

331 19 Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa della sua Regina; *Leggi* Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina,

332 333 334 resta fallito, essendo stampato 232 233, e 234.

334 1 prenda colla sua Donna contraria, e Scacco; *Leggi* prenda colla sua Donna la pedina alla 4. Casa della Donna contraria, e Scacco,



